

CONTACT

✉ lucie.phg@gmail.com

☎ +33 7 55 61 95 65

🌐 LuP202311

QUALITÉS

COLLABORER EN ÉQUIPE

CRÉATIVE

OUVERTE D'ESPRIT

POLYVALENTE

LANGUES

ANGLAIS : Niveau B2

ESPAGNOL : Niveau A2

FORMATIONS

BUT INFORMATIQUE

2023 - 2026

IUT RIVES-DE-SEINE PARIS CITÉ

- 3ème année de BUT Informatique

BACCALAURÉAT STI2D

2022 - 2023

LYCÉE TECHNIQUE RASPAIL

AUTRES
COMPÉTENCES

DESSIN

- Autodidacte
- 1 an de cours d'art

MUSIQUE (PIANO)

- Autodidacte
- 4 années au conservatoire

Lucie Phung

ALTERNANCE EN
INFORMATIQUE - 1 AN

PROFIL

Étudiante en Bachelor Informatique, je suis à la recherche d'une alternance d'un an à partir du 9 septembre 2025 répartie sur 3 jours en entreprise et 2 jours à l'école. Ma participation à de nombreux projets m'a permis de m'adapter à divers environnements de développement.

EXPÉRIENCE

| | |
|---------------|---|
| AVRIL 2025 | STAGE INFORMATIQUE CHEZ GARDE MA LICORNE |
| - | Conception d'une maquette sur Figma et amélioration |
| JUIN 2025 | de l'application web en PHP avec le framework |
| | Symfony : ajout de nouvelles fonctionnalités et |
| | correction de bugs. |

COMPÉTENCES INFORMATIQUES

DÉVELOPPEMENT WEB :

Langages: HTML, CSS, JavaScript (+ React.js, NodeJS), PHP (+ Symfony), Java Server Pages

Outils: PhpStorm, GitHub/Git, Eclipse JEE, Figma, Bootstrap, UwAmp, VSCode

BASES DE DONNÉES :

Langages: SQL, PLSQL, NoSQL

Outils: Oracle Live SQL, Access, Looping, MongoDB

DÉVELOPPEMENT LOGICIEL :

Langages: Java, Python, C

Outils: IntelliJ, Eclipse, GitHub/Git, Visual Studio Code

Méthodologie: Agile (scrum)

DÉVELOPPEMENT D'APPLICATION MOBILE :

Langages: Java, XML, Kotlin

Outils: Android Studio, Figma, UwAmp

AUTRES OUTILS :

Excel, Odoo

PROJETS INFORMATIQUES

- Refonte du site francedepression.fr en HTML CSS, JavaScript et PHP
- Développement d'une application mobile Android de dons pour France Assos Santé (XML, Kotlin, Node.js, MongoDB)
- Programmation du jeu "Gomoku" et réalisation des tests unitaires (Java)
- Création d'un e-Portfolio en HTML, CSS et JavaScript