

## Esercizio W6D4 Python di Pandolfi Luciano

Elaborato da programiz:

```
1 print(f"Benvenuto/a al gioco di calcolo del perimetro!!\n")
2 while(1):
3     scelta =input("Cosa vorresti calcolare? :\nA)Perimetro quadrato\nB
        )Circonferenza cerchio\nC)Perimetro rettangolo.\nA te la
        scelta: " )
4
5     if scelta == 'a' or scelta == 'A':
6         lato = float (input("Digita il valore del lato per calcolare
            il perimetro del quadrato:"))
7         print(f"Il perimetro del quadrato, avente lato", lato, "e'",
            lato *4)
8     elif scelta == 'b' or scelta == 'B':
9         raggio = float (input("digita il valore del raggio per
            calcolare la circonferenza del cerchio:"))
10        print(f"La circonferenza del cerchio avente raggio", raggio,
            "e':", 2* raggio* 3.14)
11    elif scelta == 'c' or scelta == 'C':
12        base = float (input("Digita il valore della base:"))
13        altezza = float (input("Digita il valore dell'altezza:"))
14        print(f"Il perimetro del del rettangolo avente base", base, "
            e altezza", altezza, " è: " ,base*2 + altezza*2)
15    else :
16        print("Scelta non valida, inserire di nuovo una scelta valida"
            )
17        break
```

```

Benvenuto/a al gioco di calcolo del perimetro!!

Cosa vorresti calcolare? :
A)Perimetro quadrato
B)Circonferenza cerchio
C)Perimetro rettangolo.
A te la scelta: a
Digita il valore del lato per calcolare il perimetro del quadrato:6
Il perimetro del quadrato, avente lato 6.0 e' 24.0
Cosa vorresti calcolare? :
A)Perimetro quadrato
B)Circonferenza cerchio
C)Perimetro rettangolo.
A te la scelta: b
digita il valore del raggio per calcolare la circonferenza del cerchio:6
La circonferenza del cerchio avente raggio 6.0 e': 37.68
Cosa vorresti calcolare? :
A)Perimetro quadrato
B)Circonferenza cerchio
C)Perimetro rettangolo.
A te la scelta: c
Digita il valore della base:6
Digita il valore dell'altezza:3
Il perimetro del del rettangolo avente base 6.0 e altezza 3.0 è: 18.0

```

Elaborato da shell di Linux:

```

GNU nano 8.1 test.py
print("Benvenuto/a al gioco di calcolo del perimetro!!\n")

while (1):
    scelta = input("Cosa vorresti calcolare? :\nA)Perimetro del quadrato\nB)Circonferenza del cerchio\nC)Perimetro del rettangolo. \nA te la scelta: ")
    if scelta == 'a' or scelta == 'A':
        lato = float(input("Digita il valore del lato per calcolare il perimetro del quadrato:"))
        print(f"il perimetro del quadrato avente lato", lato, "e'", lato *4)
    elif scelta == 'b' or scelta == 'B':
        raggio = float(input("Digita il valore del raggio per calcolare la circonferenza del cerchio:"))
        print(f"La circonferenza del cerchio avente raggio", raggio, "e':", 2* raggio* 3.14)
    elif scelta == 'c' or scelta == 'C':
        base = float(input("Digita il valore della base:"))
        altezza = float(input("Digita il valore dell'altezza:"))
        print(f"il perimetro del rettangolo avente base", base, "e altezza", altezza, "e':", base*2 + altezza*2)
    else:
        print(f"scelta non valida, inserirne una valida")
        break

```

Benvenuto/a al gioco di calcolo del perimetro!!

Cosa vorresti calcolare? :

- A) Perimetro del quadrato
- B) Circonferenza del cerchio
- C) Perimetro del rettangolo.

A te la scelta: a

Digita il valore del lato per calcolare il perimetro del quadrato: 6

Il perimetro del quadrato avente lato 6.0 e' 24.0

Cosa vorresti calcolare? :

- A) Perimetro del quadrato
- B) Circonferenza del cerchio
- C) Perimetro del rettangolo.

A te la scelta: b

Digita il valore del raggio per calcolare la circonferenza del cerchio: 6

La circonferenza del cerchio avente raggio 6.0 e': 37.68

Cosa vorresti calcolare? :

- A) Perimetro del quadrato
- B) Circonferenza del cerchio
- C) Perimetro del rettangolo.

A te la scelta: c

Digita il valore della base: 6

Digita il valore dell'altezza: 3

Il perimetro del rettangolo avente base 6.0 e altezza 3.0 e': 18.0

Cosa vorresti calcolare? :

- A) Perimetro del quadrato
- B) Circonferenza del cerchio
- C) Perimetro del rettangolo.

A te la scelta: d

scelta non valida, inserirne una valida