

Ejercicio en clase:

Jose Pablo Osorio Grajeda 1336325

Luis Rodrigo Galindo Giron 1174225

Proceso para recibir una clase de laboratorio de pensamiento computacional:

1. Inicio
1. Llegar a la U.
2. Encontrar parqueo en el hoyo o en la torre de parqueos.

Parque de la torre:

3. Encontrar parqueo y ver en qué nivel te quedaste.
4. Primer nivel:
 - Si no estas parqueado en un nivel que no es el uno, bajar las gradas.
 - Agarrar tus cosas.
 - Bajarte del carro.
 - Dirigirte al edificio M.
 - Dirigirse del edificio M a la cafetería central.
 - Dirigirse de la cafetería central al edificio G.
 - Subir al tercer nivel.
 - Dirigirte al salón 303.
 - Entrar al salón 303.
 - Tomar asiento.
 - Sacar el material de clase.
 - Tomar asistencia.
 - Fin.

Parqueo en el hoyo.

3. Salir del carro.
4. Agarrar la mochila.
5. Pasar por el paso a desnivel.
6. Subir las gradas hacia el edificio M.
7. Atravesar el edificio M.
8. Girar a la izquierda para bajar las gradas hacia la cafetería.
9. Pasar por la cafetería hacia el edificio G.
10. Subir al tercer nivel del edificio G.
11. Entrar al salon 303.
12. tomar asiento.
13. Sacar el material de clase.
14. Tomar asistencia.
15. Fin

