

Problemas del pensamiento computacional.

Ejercicio #1

Luis Rodrigo Galindo Girón (1174225)

Jose Pablo Osorio Grajeda (1336325)

1. Resolver la ecuación $3x + 7 = 16$
Convergente, porque estamos haciendo uso de nuestros conocimientos de álgebra para resolver la ecuación, siguiendo cierta lógica y reglas matemáticas.
2. Resolver una adivinanza
Es divergente ya que hay que usar la creatividad para encontrar los juegos de palabras y los pequeños detalles que nos dan la respuesta de la adivinanza.
3. Componer una canción
Es divergente ya que se requiere mucha creatividad para combinar los sonidos de diferentes instrumentos y para componer la letra.

Ejercicio #2

1. Se cae un cuadro que estaba colgado en la pared. ¿Cómo arreglarlo?
Primero, hay que determinar por que se cayo, si se cayo porque el clavo que sostenía la cuerda de la que colgaba el cuadro se safo, hay que colocar otro clavo y colgar nuevamente el cuadro.
Si la cuerda que sostenía el cuadro se rompe, hay que conseguir una cuerda más resistente, amarrarla al cuadro para colgarlo y colocarlo otra vez.
2. Se arruina la televisión del laboratorio de Pensamiento computacional. ¿Qué hacer?
Tenemos que conocer el porque se arruino la televisión, si es un problema menor que podemos resolver nosotros trasteando un poco la televisión podemos solucionar el problema nosotros mismos.
Pero si es un problema más técnico o algo que no tiene arreglo, es mejor contactar con la administración que maneja el laboratorio para que den una solución para el desperfecto de la televisión.