

Exercícios de Fixação

1. Alterar o programa criado em sala de modo que seja solicitado ao usuário os dados da conta atribuindo os valores informados aos seus atributos. Depois o sistema deve entrar em laço exibindo as seguintes opções para o usuário: digitar 1 para depositar, 2 para sacar ou outro número para terminar a execução. Se o usuário digitar 1, o sistema deve solicitar o valor a ser depositado, chamar o método depositar, exibir o saldo atualizado e voltar a exibir as opções. Se o usuário digitar 2, o sistema deve solicitar o valor a ser sacado, chamar o método sacar verificando o retorno. Se o retorno for true, exibir uma mensagem de saque efetuado com sucesso; caso contrário, uma mensagem de saque não efetuado e voltar a exibir as opções.
2. **Desafio:** Vamos avançar o exercício anterior. Agora o programa principal terá uma lista de instâncias de Conta. A lista iniciará vazia. O programa entrará em um laço que exibirá as seguintes opções para o usuário: digitar 1 para criar uma conta, 2 para ver o saldo de uma conta, 3 para sacar, 4 para depositar e outro número para finalizar. Se o usuário escolher a opção 1, o sistema deve instanciar uma nova conta, solicitar o nome do titular e o saldo inicial atribuindo esses valores à conta criada. O número da conta será sequencial, atribuído pelo próprio programa. Então o programa exibirá o número da conta criada, adicionará a conta à lista e exibirá as opções novamente. Se o usuário digitar opção 2, 3 ou 4, perguntar o número da conta que o usuário deseja e localizar essa conta na lista. Depois de localizar a conta, se a opção tiver sido 2, o sistema apenas exibe uma mensagem informando o saldo da conta solicitada. Se for 3, o sistema deve efetuar um saque na conta seguindo o mesmo procedimento do exercício 2. Se for 4, o sistema deve efetuar um saque na conta seguindo o mesmo procedimento do exercício 2.