

Dossier de spécifications générales

Révision	Rédacteurs	Date	Objet
1	S.Boulanger	01/07/2024	Création du document

1. INTRODUCTION

1.1 Objet du document

Ce document a pour objectif de présenter l'essentiel des questions fonctionnelles liées à la mise en place de l'application **LuSuVair**.

Ce document présente :

- Les flux de données entre l'application et ses partenaires
- La description des fonctionnalités

Ce document précède la rédaction des spécifications fonctionnelles détaillées et le modèle de données.

1.2 Objectifs de l'application

Nous souhaitons mettre à disposition de nos utilisateurs une plateforme d'échange d'informations sur les enjeux et risques écologiques. Cette plateforme fournira également des indicateurs sur la qualité de l'air corrélés à des données de population et si possible météorologiques.

La plateforme reposera sur les services publics Open Data pour les données de recensement, de qualité de l'air et météorologique.

1.3 Terminologie

Métier : Livres, disques, DVD & vidéo, jeux vidéo & logiciels, loisirs créatifs, beaux-arts, papeterie.

Tout produit est lié à un métier. Le métier permet de déterminer le gabarit d'affichage de la fiche produit.

Rayon : Le rayon est un élément de la nomenclature des produits. La nomenclature des produits est organisée en niveaux.

Secteur : Le secteur est un rayon de niveau 1 dans la nomenclature des produits. Il est différent du métier.

2. SOMMAIRE

2.1.1 Table des matières

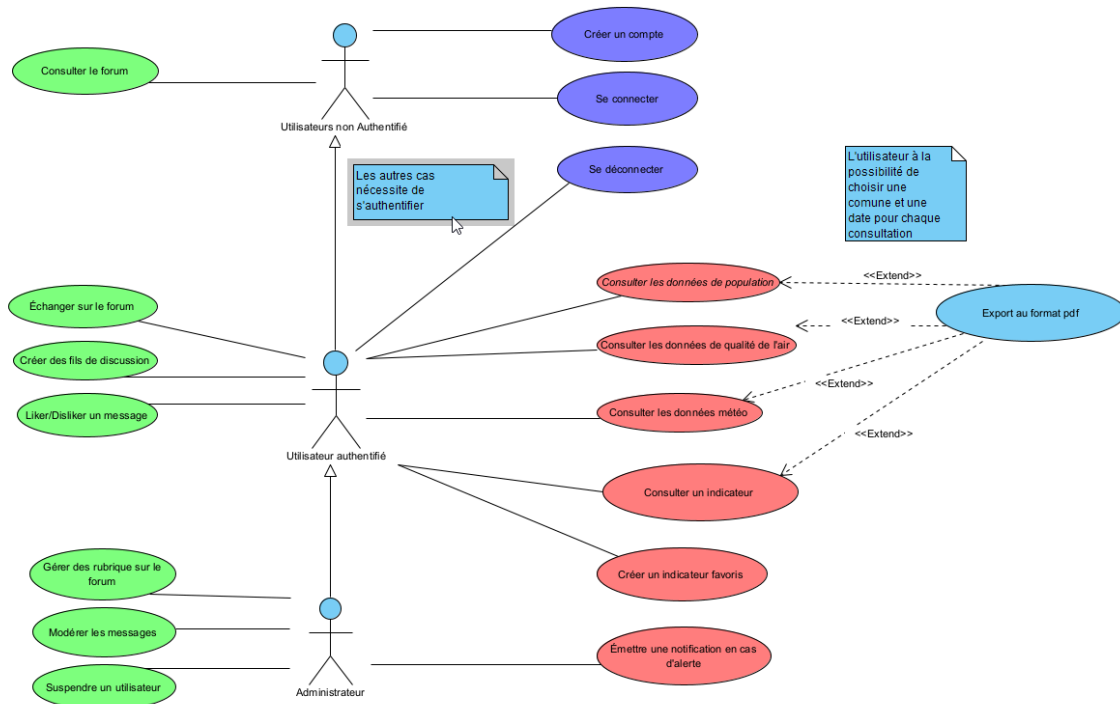
1. INTRODUCTION	2
1.1 Objet du document	2
1.2 Objectifs de l'application	2
1.3 Terminologie	2
2. SOMMAIRE	3
2.1.1 Table des matières	3
3. FOCUS FONCTIONNEL	4
3.1 Diagramme de cas d'utilisation	4
3.2 Cas d'utilisation n°1 : Connexion de l'utilisateur	4
3.2.1 Présentation de la fonctionnalité	4
3.2.1.1 Description	4
3.2.1.2 Accès : profils	4
3.2.1.3 Maquette	4
3.2.1.4 Actions	4
3.2.1.5 Règles métier	5
3.2.1.6 Cas d'erreur	5
3.3 Cas d'utilisation n°2 : Inscription de l'utilisateur	5
3.3.1 Présentation de la fonctionnalité	5
3.3.1.1 Description	5
3.3.1.2 Accès : profils	5
3.3.1.3 Maquette	5
3.3.1.4 Actions	5
3.3.1.5 Règles métier	6
3.3.1.6 Cas d'erreur	6
3.4 Cas d'utilisation n°3 : Consultation du forum	6
3.4.1 Présentation de la fonctionnalité	6
3.4.1.1 Description	6
3.4.1.2 Accès : profils	7
3.4.1.3 Maquette	7
3.4.1.4 Actions	7
3.4.1.5 Règles métier	7
3.4.1.6 Cas d'erreur	7
3.5 Cas d'utilisation n°4 : Déconnexion de l'utilisateur	7
3.5.1 Présentation de la fonctionnalité	7
3.5.1.1 Description	7
3.5.1.2 Accès : profils	8
3.5.1.3 Maquette	8
3.5.1.4 Actions	8
3.5.1.5 Règles métier	8

3.5.1.6 Cas d'erreur	8
3.6 Cas d'utilisation n°5 : Consultation des données	8
3.6.1 Présentation de la fonctionnalité	8
3.6.1.1 Description	8
3.6.1.2 Accès : profils	8
3.6.1.3 Maquette	8
3.6.1.4 Actions	8
3.6.1.5 Règles métier	9
3.6.1.6 Cas d'erreur	9
3.7 Cas d'utilisation n°6 : Exportation des données au format PDF	9
3.7.1 Présentation de la fonctionnalité	9
3.7.1.1 Description	9
3.7.1.2 Accès : profils	9
3.7.1.3 Maquette	9
3.7.1.4 Actions	9
3.7.1.5 Règles métier	10
3.7.1.6 Cas d'erreur	10
3.8 Cas d'utilisation n°7 : Créer un indicateur favori	10
3.8.1 Présentation de la fonctionnalité	10
3.8.1.1 Description	10
3.8.1.2 Accès : profils	10
3.8.1.3 Maquette	10
3.8.1.4 Actions	10
3.8.1.5 Règles métier	11
3.8.1.6 Cas d'erreur	11
3.9 Cas d'utilisation n°8 : Échanger sur le forum	11
3.9.1 Présentation de la fonctionnalité	11
3.9.1.1 Description	11
3.9.1.2 Accès : profils	11
3.9.1.3 Maquette	11
3.9.1.4 Actions	12
3.9.1.5 Règles métier	12
3.9.1.6 Cas d'erreur	12
3.10 Cas d'utilisation n°9 : Créer des fils de discussion	12
3.10.1 Présentation de la fonctionnalité	12
3.10.1.1 Description	12
3.10.1.2 Accès : profils	12
3.10.1.3 Maquette	12
3.10.1.4 Actions	13
3.10.1.5 Règles métier	13
3.10.1.6 Cas d'erreur	13
3.11 Cas d'utilisation n°10 : Aimer ou ne pas aimer un message	13
3.11.1 Présentation de la fonctionnalité	13
3.11.1.1 Description	13

3.11.1.2 Accès : profils	13
3.11.1.3 Maquette	13
3.11.1.4 Actions	14
3.11.1.5 Règles métier	14
3.11.1.6 Cas d'erreur	14
3.12 Cas d'utilisation n°11 : Émettre une notification en cas d'alerte	14
3.12.1 Présentation de la fonctionnalité	14
3.12.1.1 Description	14
3.12.1.2 Accès : profils	14
3.12.1.3 Maquette	14
3.12.1.4 Actions	15
3.12.1.5 Règles métier	15
3.12.1.6 Cas d'erreur	15
3.13 Cas d'utilisation n°12: Gérer des rubriques sur le forum	15
3.13.1 Présentation de la fonctionnalité	15
3.13.1.1 Description	15
3.13.1.2 Accès : profils	15
3.13.1.3 Maquette	15
3.13.1.4 Actions	16
3.13.1.5 Règles métier	16
3.13.1.6 Cas d'erreur	16
3.14 Cas d'utilisation n°13 : Modérer les messages	16
3.14.1 Présentation de la fonctionnalité	16
3.14.1.1 Description	16
3.14.1.2 Accès : profils	16
3.14.1.3 Maquette	16
3.14.1.4 Actions	17
3.14.1.5 Règles métier	17
3.14.1.6 Cas d'erreur	17
3.15 Cas d'utilisation n°14 : Suspendre un utilisateur	17
3.15.1 Présentation de la fonctionnalité	17
3.15.1.1 Description	17
3.15.1.2 Accès : profils	17
3.15.1.3 Maquette	17
3.15.1.4 Actions	18
3.15.1.5 Règles métier	18
3.15.1.6 Cas d'erreur	18

3. FOCUS FONCTIONNEL

3.1 Diagramme de cas d'utilisation



3.2 Cas d'utilisation n°1 : Connexion de l'utilisateur

3.2.1 Présentation de la fonctionnalité

3.2.1.1 Description

Ce cas d'utilisation permet à un utilisateur de se connecter.

3.2.1.2 Accès : profils

N'importe quel profil utilisateur non connecté, sur la page d'accueil.

3.2.1.3 Maquette

La maquette présente une page de connexion intitulée 'Unauthenticated'. En haut à gauche, il y a un lien 'Se connecter'. En haut à droite, les liens 'Se connecter' et 'S'inscrire' sont affichés. Le logo 'Lusuvair' avec le sous-titre 'Accès forum' est visible. Au centre, un formulaire de connexion contient des champs pour 'Email' et 'Password', chacun avec un placeholder 'Value', et un bouton 'Sign In' en noir. En bas, deux articles sont présentés : 'Actu1' et 'Actu2', chacun avec une 'Description de l'article ...'.

3.2.1.4 Actions

Que se passe-t-il lorsque l'utilisateur effectue des interactions avec les éléments de la page HTML.

Élément HTML	Type d'action	Résultat
Bouton "Se connecter"	Clic simple	La demande de connexion est envoyée et l'utilisateur est redirigé sur la page d'accueil.
Bouton "S'inscrire"	Clic simple	Affiche un formulaire d'inscription de compte.

3.2.1.5 Règles métier

N°	Description
1	L'email est obligatoire.
2	L'email doit être dans le format "email".
3	Le mot de passe est obligatoire et doit être caché.

3.2.1.6 Cas d'erreur

N° de la règle	Message d'erreur
1	L'email est obligatoire.
2	Le format pour l'email n'est pas respecté.
3	Le mot de passe est obligatoire.

3.3 Cas d'utilisation n°2 : Inscription de l'utilisateur

3.3.1 Présentation de la fonctionnalité

3.3.1.1 Description

Ce cas d'utilisation permet à un utilisateur de s'inscrire.

3.3.1.2 Accès : profils

N'importe quel profil utilisateur non inscrit, sur la page d'accueil.

3.3.1.3 Maquette

La maquette présente une page d'inscription intitulée 'S'inscrire' en haut à gauche. Dans le coin supérieur droit, il y a des liens 'Se connecter' et 'S'inscrire'. À gauche, le logo 'Lusuvair' est visible avec un lien 'Accès forum' en dessous. Au centre, un formulaire d'inscription est encadré. Il contient cinq champs de saisie : 'Email', 'Password', 'Nom', 'Prénom' et 'Code Postal', chacun avec un placeholder 'Value'. En bas du formulaire se trouve un bouton 'Register'.

3.3.1.4 Actions

Que se passe-t-il lorsque l'utilisateur effectue des interactions avec les éléments de la page HTML.

Élément HTML	Type d'action	Résultat
Bouton "S'inscrire"	Clic simple	La demande d'inscription est envoyée et l'utilisateur est redirigé sur la page d'accueil si la réponse est validée.

3.3.1.5 Règles métier

N°	Description
1	L'email est obligatoire.
2	L'email doit être dans le format "email".
3	Le mot de passe est obligatoire et doit être caché.
4	Le prénom est obligatoire.
5	Le nom est obligatoire.
6	Le code postal est obligatoire.
7	Le code postal doit respecter le format XXXXX où X est un chiffre entre 0 et 9 (inclus).

3.3.1.6 Cas d'erreur

N° de la règle	Message d'erreur
1	L'email est obligatoire.
2	Le format pour l'email n'est pas respecté.
3	Le mot de passe est obligatoire.
4	Le prénom est obligatoire.
5	Le nom est obligatoire.
6	Le code postal est obligatoire.
7	Le format du code postal n'est pas respecté.

3.4 Cas d'utilisation n°3 : Consultation du forum

3.4.1 Présentation de la fonctionnalité

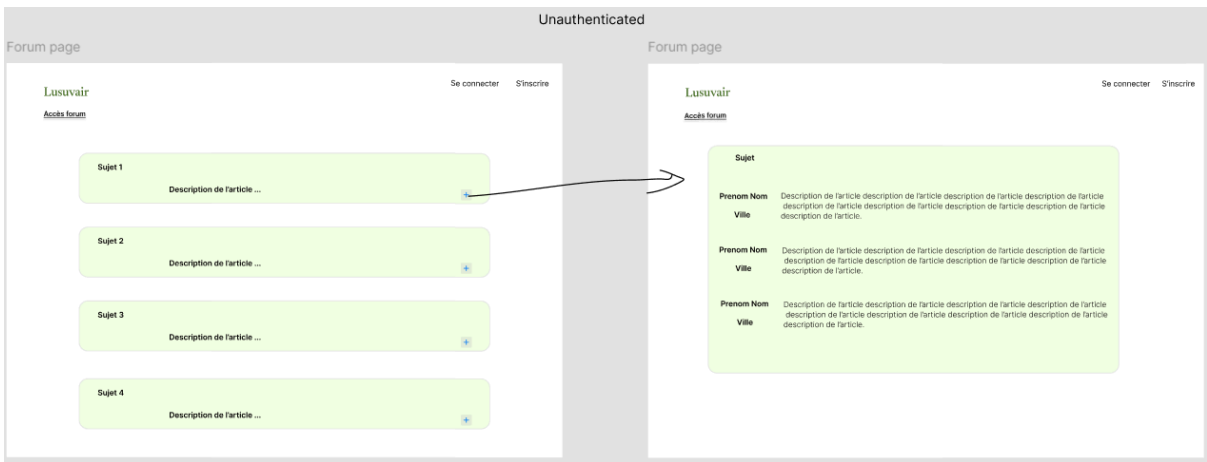
3.4.1.1 Description

Ce cas d'utilisation permet à un utilisateur de consulter le forum.

3.4.1.2 Accès : profils

N'importe quel profil utilisateur (non connecté et connecté), en sélectionnant "Accès Forum".

3.4.1.3 Maquette



3.4.1.4 Actions

Que se passe t'il lorsque l'utilisateur effectue des interactions avec les éléments de la page HTML.

Élément HTML	Type d'action	Résultat
Barre de recherche	Saisie	Voir les postes dont le titre contient ou correspond à la saisie
Titre du Poste	Clic simple	Rediriger vers la page du poste

3.4.1.5 Règles métier

N°	Description
1	

3.4.1.6 Cas d'erreur

N° de	Message d'erreur
-------	------------------

la règle	
1	

3.5 Cas d'utilisation n°4 : Déconnexion de l'utilisateur

3.5.1 Présentation de la fonctionnalité

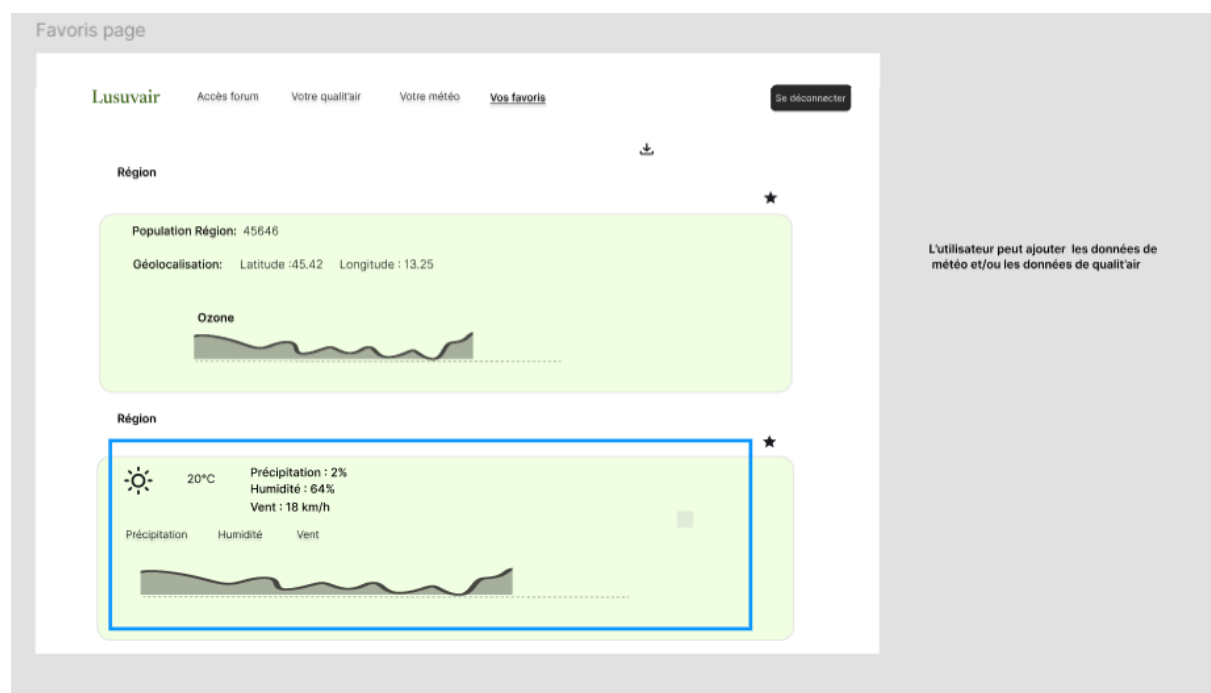
3.5.1.1 Description

Ce cas d'utilisation permet à un utilisateur de se déconnecter.

3.5.1.2 Accès : profils

N'importe quel profil utilisateur connecté, sur n'importe quelle page.

3.5.1.3 Maquette



3.5.1.4 Actions

Que se passe-t-il lorsque l'utilisateur effectue des interactions avec les éléments de la page HTML.

Élément HTML	Type d'action	Résultat
Bouton "Se déconnecter"	Clic simple	Déconnecte l'utilisateur et le redirige sur la page de connexion.

3.5.1.5 Règles métier

N°	Description

3.5.1.6 Cas d'erreur

N° de la règle	Message d'erreur

3.6 Cas d'utilisation n°5 : Consultation des données

3.6.1 Présentation de la fonctionnalité

3.6.1.1 Description

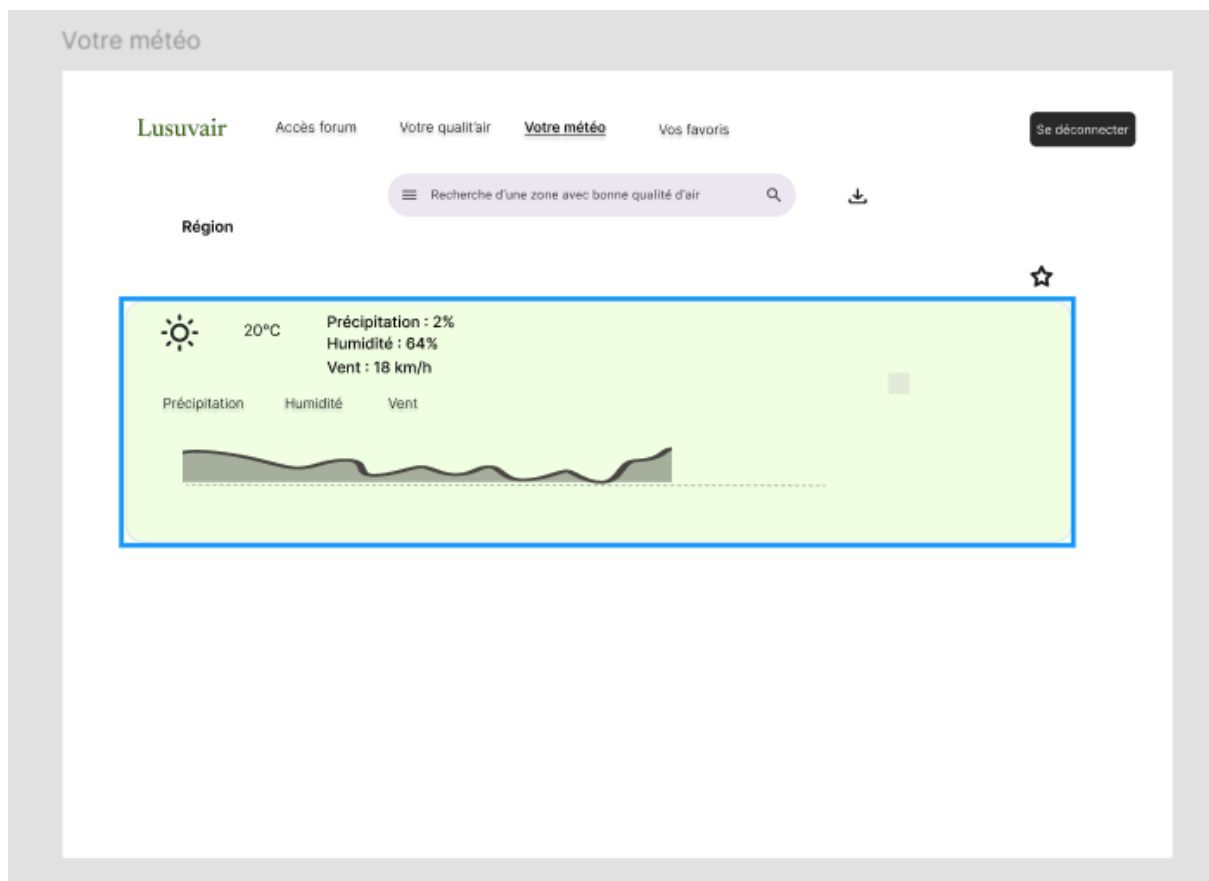
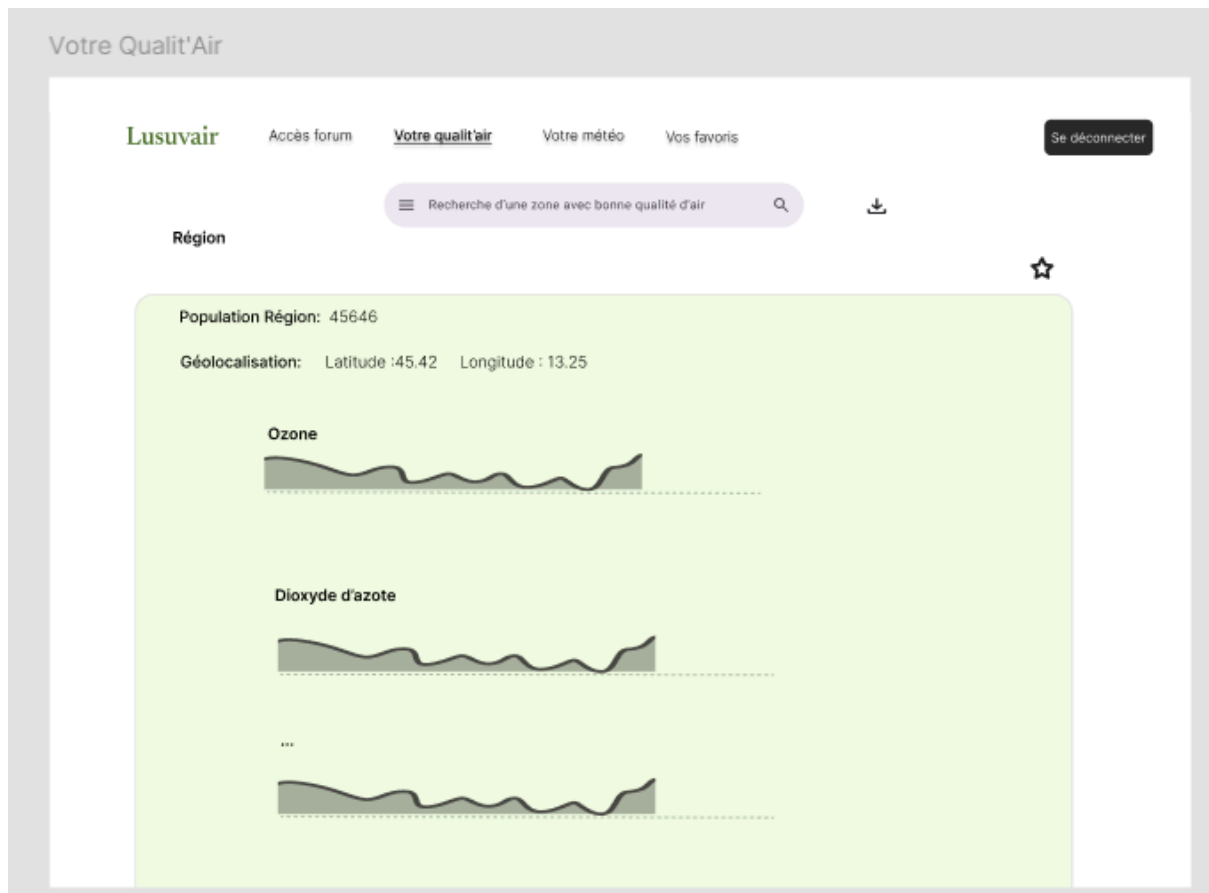
Ce cas d'utilisation permet à un utilisateur de consulter les données suivantes :

- Population
- Qualité de l'air
- Météo
- Indicateur

3.6.1.2 Accès : profils

N'importe quel profil utilisateur connecté, en sélectionnant "Qualit'air".

3.6.1.3 Maquette



3.6.1.4 Actions

Que se passe t'il lorsque l'utilisateur effectue des interactions avec les éléments de la page HTML.

Élément HTML	Type d'action	Résultat
Barre de recherche "Commune"	Saisie	Voir les données de la commune saisie.
Barre de recherche "Date"	Saisie	Voir les données de la date saisie.

3.6.1.5 Règles métier

N°	Description
1	La commune est obligatoire.
2	La date est obligatoire.
3	La date doit être sous le format "jj/mm/aaaa"

3.6.1.6 Cas d'erreur

N° de la règle	Message d'erreur
1	La commune est obligatoire.
2	La date est obligatoire.
3	Le format de la date n'est pas respecté. (jj/mm/aaaa)

3.7 Cas d'utilisation n°6 : Exportation des données au format PDF

3.7.1 Présentation de la fonctionnalité

3.7.1.1 Description

Ce cas d'utilisation permet à un utilisateur d'exporter des données sous le format PDF.

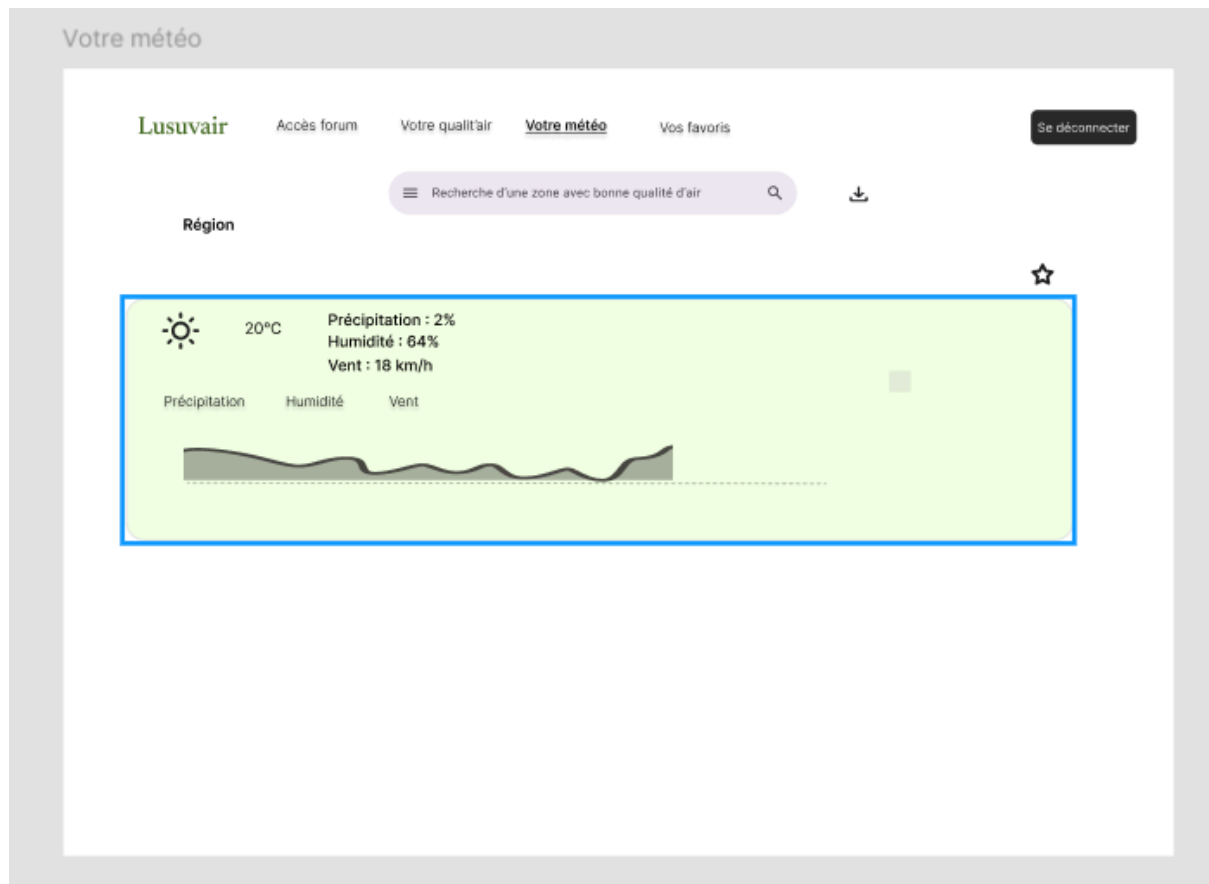
3.7.1.2 Accès : profils

N'importe quel profil utilisateur connecté, pour les données suivantes :

- Population
- Qualité de l'air

- Météo
- Indicateur

3.7.1.3 Maquette



3.7.1.4 Actions

Que se passe-t-il lorsque l'utilisateur effectue des interactions avec les éléments de la page HTML.

Élément HTML	Type d'action	Résultat
Bouton "Exporter en PDF" en forme de flèche vers le bas	Clic simple	Télécharger les données sous format PDF.

3.7.1.5 Règles métier

N°	Description
1	Le nom du fichier doit respecter ce format "DONNÉE-COMMUNE-DATE-HEURE.pdf"

3.7.1.6 Cas d'erreur

N° de la règle	Message d'erreur
1	Erreur sur l'exportation du fichier pdf.

3.8 Cas d'utilisation n°7 : Créer un indicateur favori

3.8.1 Présentation de la fonctionnalité

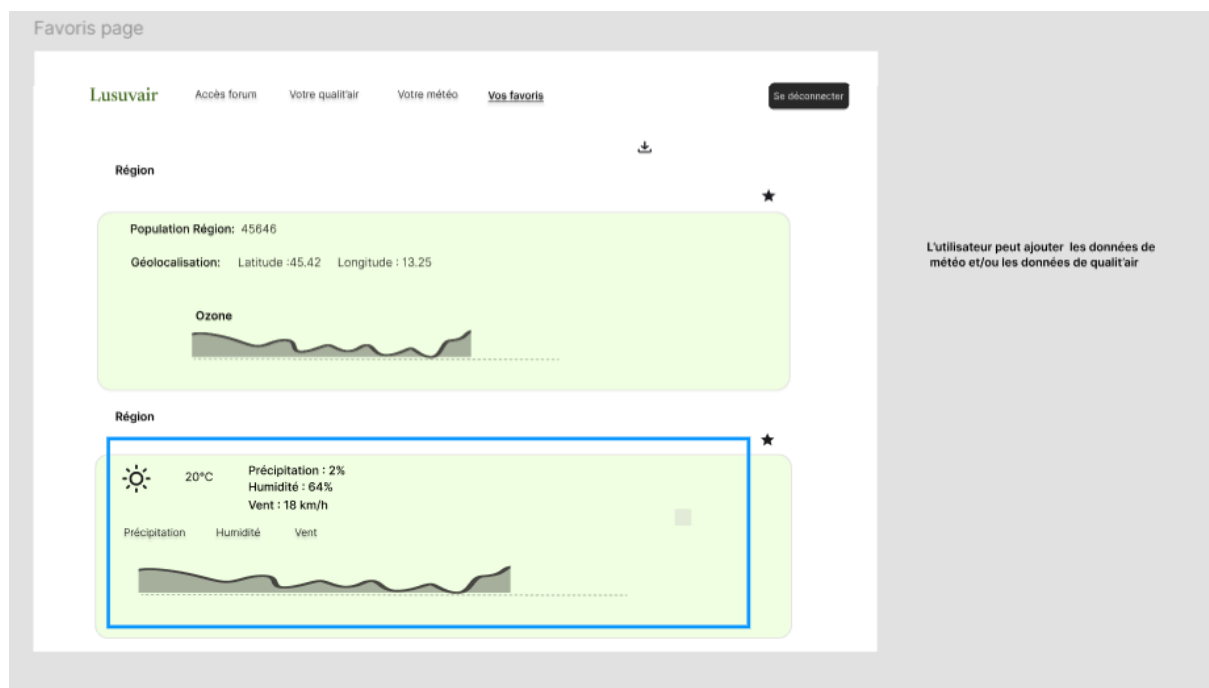
3.8.1.1 Description

Ce cas d'utilisation permet à un utilisateur de créer un indicateur favori.

3.8.1.2 Accès : profils

N'importe quel profil utilisateur connecté, en sélectionnant "Votre météo" ou "Votre Qualit'air".

3.8.1.3 Maquette



3.8.1.4 Actions

Que se passe-t-il lorsque l'utilisateur effectue des interactions avec les éléments de la page HTML.

Élément HTML	Type d'action	Résultat
--------------	---------------	----------

Bouton en forme d'étoile	Clic simple	Créer l'indicateur favori associé à l'utilisateur.
--------------------------	-------------	--

3.8.1.5 Règles métier

N°	Description
1	La commune est obligatoire.
2	La catégorie si renseignée doit être soit "air/météo".
3	Le polluant si la catégorie est saisie avec "air" doit être parmi une liste.

3.8.1.6 Cas d'erreur

N° de la règle	Message d'erreur
1	La commune est obligatoire.
2	La catégorie doit être "air" ou "météo".
3	Ce polluant n'est pas présent.

3.9 Cas d'utilisation n°8 : Échanger sur le forum

3.9.1 Présentation de la fonctionnalité

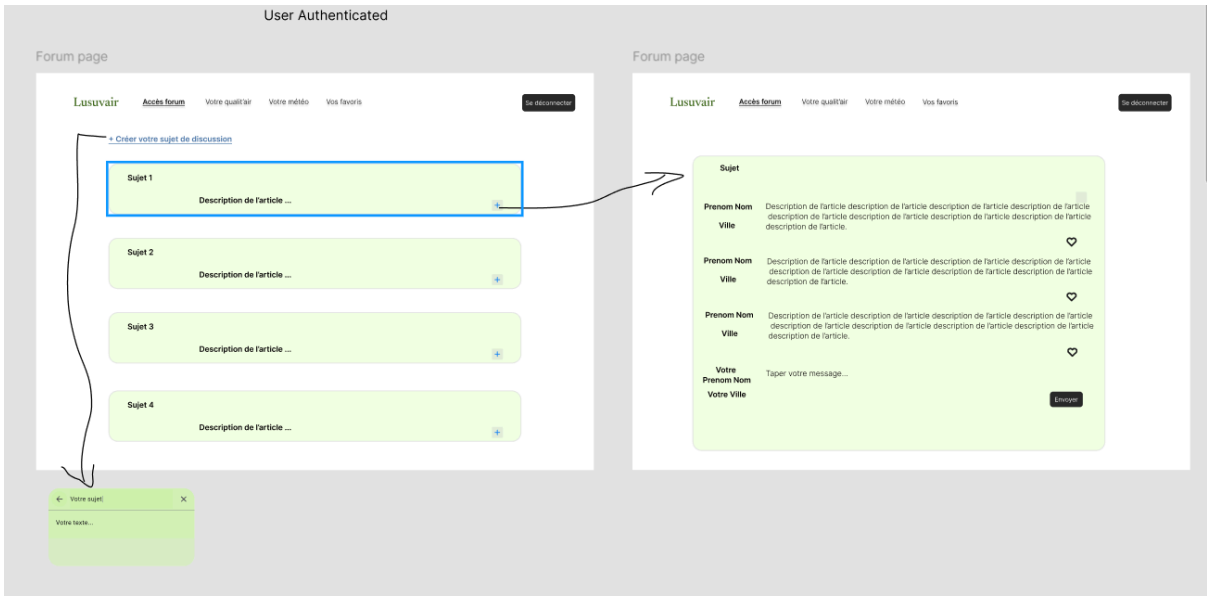
3.9.1.1 Description

Ce cas d'utilisation permet à un utilisateur d'échanger des messages sur le forum avec les autres utilisateurs.

3.9.1.2 Accès : profils

N'importe quel profil utilisateur connecté, en sélectionnant "Accès Forum".

3.9.1.3 Maquette



3.9.1.4 Actions

Que se passe t'il lorsque l'utilisateur effectue des interactions avec les éléments de la page HTML.

Élément HTML	Type d'action	Résultat
Bouton "Envoyer"	Clic simple	Envoie le message sur le forum.

3.9.1.5 Règles métier

N°	Description
1	

3.9.1.6 Cas d'erreur

N° de la règle	Message d'erreur
1	

3.10 Cas d'utilisation n°9 : Créer des fils de discussion

3.10.1 Présentation de la fonctionnalité

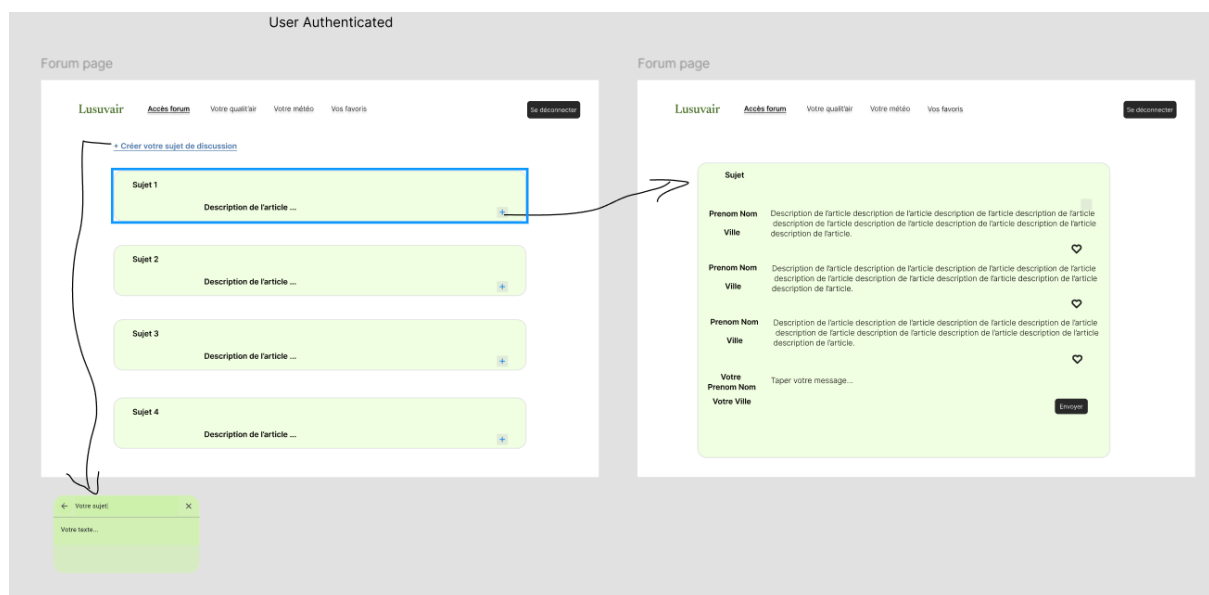
3.10.1.1 Description

Ce cas d'utilisation permet à un utilisateur de créer des fils de discussions sur le forum..

3.10.1.2 Accès : profils

N'importe quel profil utilisateur connecté, en sélectionnant "Accès Forum".

3.10.1.3 Maquette



3.10.1.4 Actions

Que se passe-t-il lorsque l'utilisateur effectue des interactions avec les éléments de la page HTML.

Élément HTML	Type d'action	Résultat
Bouton "Créer une discussion"	Clic simple	Créer une discussion sur le forum.

3.10.1.5 Règles métier

N°	Description
1	Le titre est obligatoire.
2	Le contenu est obligatoire.

3.10.1.6 Cas d’erreur

N° de la règle	Message d’erreur
1	Le titre est obligatoire.
2	Le contenu est obligatoire.

3.11 Cas d’utilisation n°10 : Aimer ou ne pas aimer un message

3.11.1 Présentation de la fonctionnalité

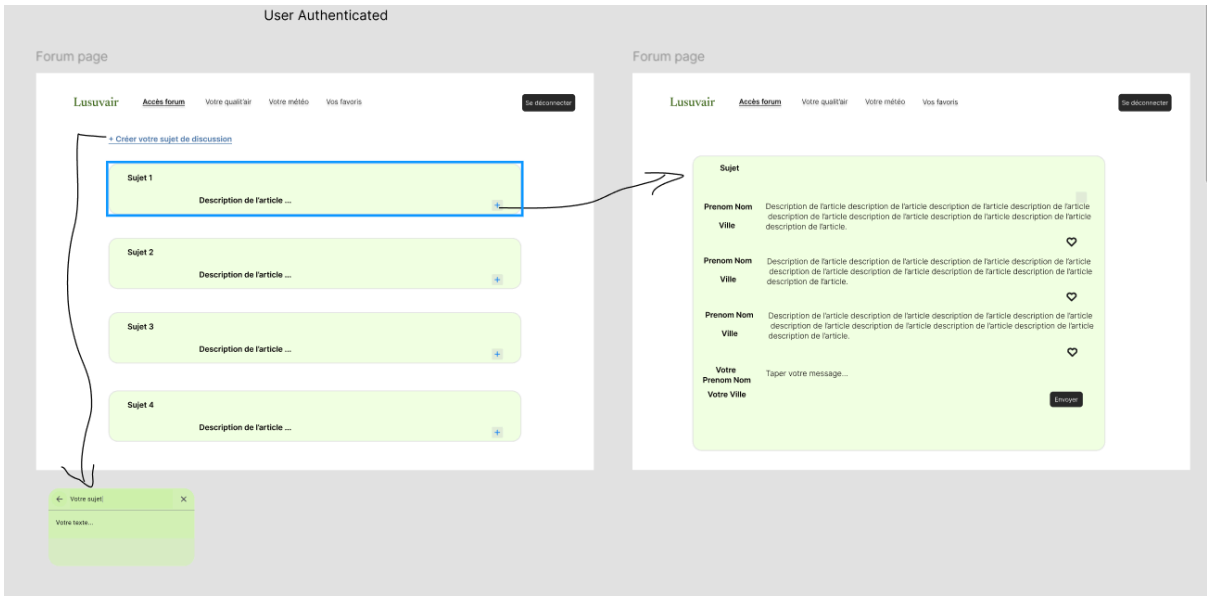
3.11.1.1 Description

Ce cas d’utilisation permet à un utilisateur d’aimer ou non un message sur le forum.

3.11.1.2 Accès : profils

N’importe quel profil utilisateur connecté, en sélectionnant “Accès Forum” et plus précisément dans une discussion.

3.11.1.3 Maquette



3.11.1.4 Actions

Que se passe t’il lorsque l’utilisateur effectue des interactions avec les éléments de la page HTML.

Élément HTML	Type d’action	Résultat
--------------	---------------	----------

Bouton "Aimer" avec un coeur vide.	Clic simple	Incrémente le compteur de "j'aime" du message.
------------------------------------	-------------	--

3.11.1.5 Règles métier

N°	Description
1	

3.11.1.6 Cas d'erreur

N° de la règle	Message d'erreur
1	

3.12 Cas d'utilisation n°11 : Émettre une notification en cas d'alerte

3.12.1 Présentation de la fonctionnalité

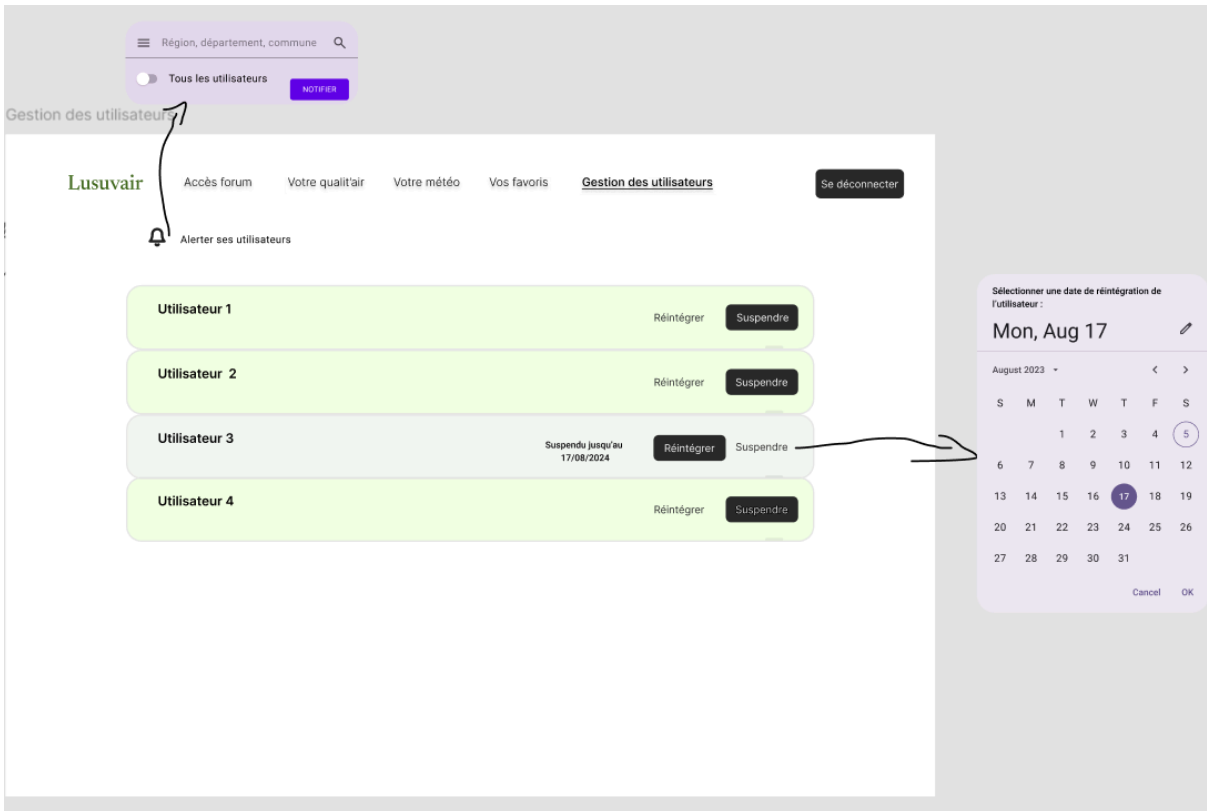
3.12.1.1 Description

Ce cas d'utilisation permet à un administrateur d'émettre une notification en cas d'alerte.

3.12.1.2 Accès : profils

N'importe quel profil utilisateur possédant le rôle d'administrateur, en sélectionnant "Accès Administrateur".

3.12.1.3 Maquette



3.12.1.4 Actions

Que se passe t'il lorsque l'utilisateur effectue des interactions avec les éléments de la page HTML.

Élément HTML	Type d'action	Résultat
Bouton "Notifier"	Clic simple	Notifier tous les utilisateurs faisant partie de la saisie.

3.12.1.5 Règles métier

N°	Description
1	La portée est obligatoire.
2	La portée peut être soit France, soit une région, soit un département, soit une commune.

3.12.1.6 Cas d'erreur

N° de la règle	Message d'erreur
----------------	------------------

1	La portée est obligatoire.
2	La valeur pour la portée n'est pas valide.

3.13 Cas d'utilisation n°12: Gérer des rubriques sur le forum

3.13.1 Présentation de la fonctionnalité

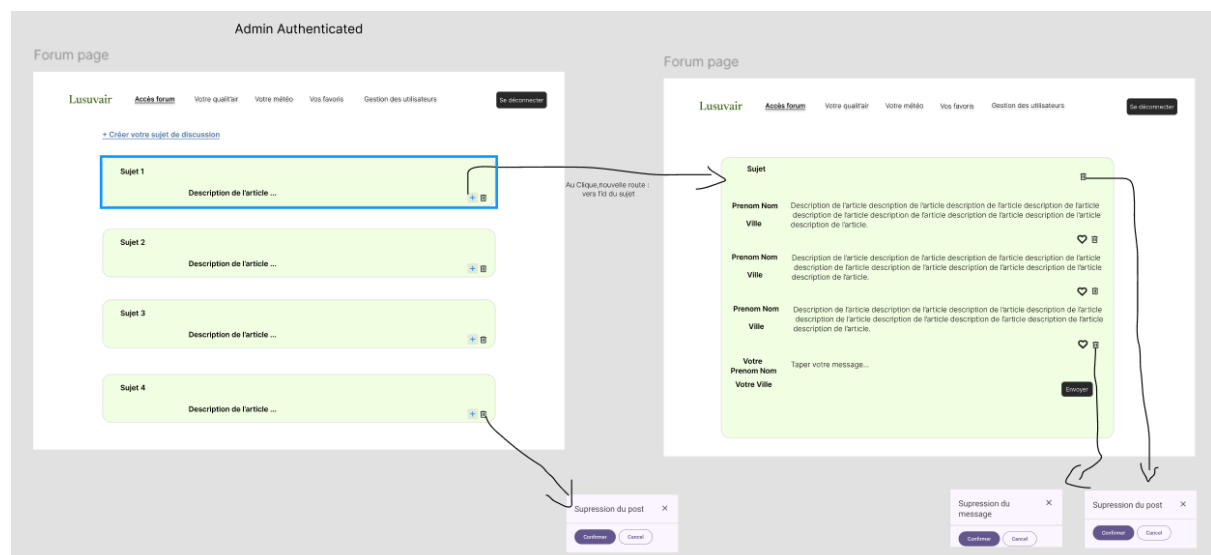
3.13.1.1 Description

Ce cas d'utilisation permet à un administrateur de gérer des rubriques sur le forum.

3.13.1.2 Accès : profils

N'importe quel profil utilisateur possédant le rôle d'administrateur, en sélectionnant "Accès Forum".

3.13.1.3 Maquette



3.13.1.4 Actions

Que se passe t'il lorsque l'utilisateur effectue des interactions avec les éléments de la page HTML.

Élément HTML	Type d'action	Résultat
Bouton "Ajouter"	Clic simple	Ajouter une rubrique du nom donné sur le forum.
Bouton "Supprimer"	Clic simple	Supprimer une rubrique.

3.13.1.5 Règles métier

3.14.1.4 Actions

Que se passe t'il lorsque l'utilisateur effectue des interactions avec les éléments de la page HTML.

Élément HTML	Type d'action	Résultat
Bouton "Supprimer"	Clic simple	Supprimer le message.

3.14.1.5 Règles métier

N°	Description
1	Modale de confirmation pour la suppression.

3.14.1.6 Cas d'erreur

N° de la règle	Message d'erreur
1	Annulation de la suppression.

3.15 Cas d'utilisation n°14 : Suspendre un utilisateur

3.15.1 Présentation de la fonctionnalité

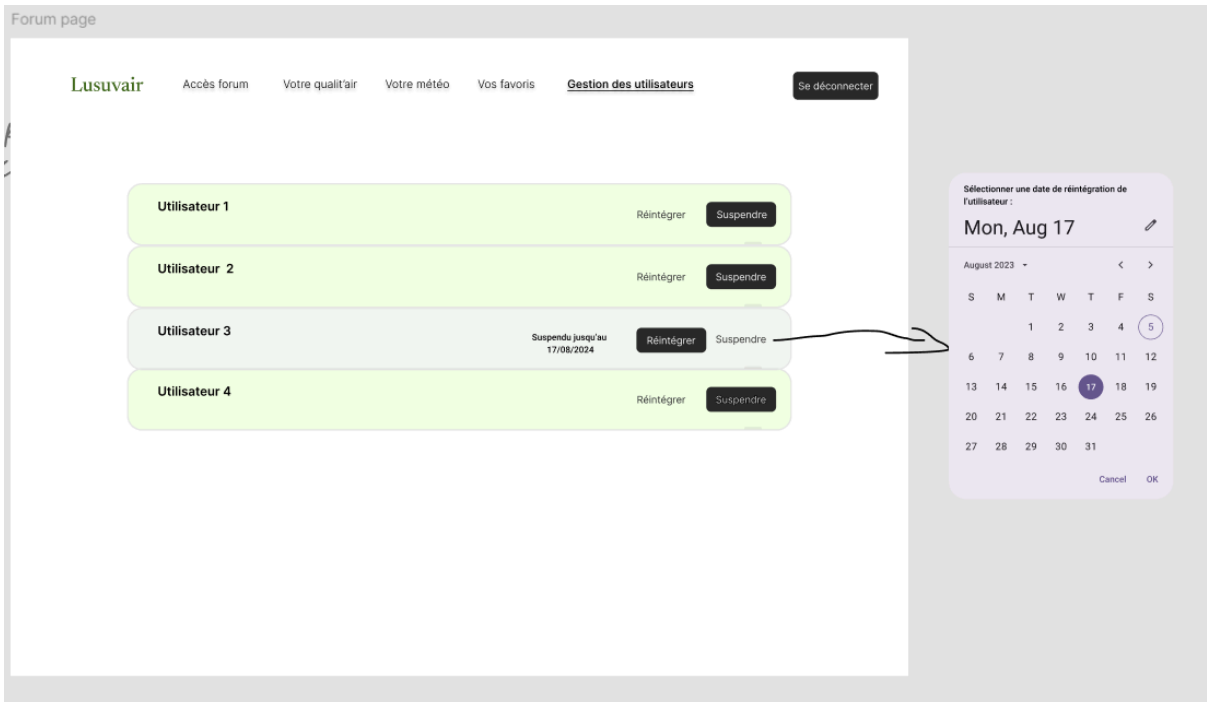
3.15.1.1 Description

Ce cas d'utilisation permet à un administrateur de suspendre un utilisateur.

3.15.1.2 Accès : profils

N'importe quel profil utilisateur possédant le rôle d'administrateur, en sélectionnant "Gestion des utilisateurs".

3.15.1.3 Maquette



3.15.1.4 Actions

Que se passe t'il lorsque l'utilisateur effectue des interactions avec les éléments de la page HTML.

Élément HTML	Type d'action	Résultat
Bouton "Suspendre"	Clic simple	Suspendre l'utilisateur de la durée saisie.

3.15.1.5 Règles métier

N°	Description
1	La durée est obligatoire.
2	L'utilisateur est obligatoire.
3	Modale de confirmation pour la suspension.

3.15.1.6 Cas d'erreur

N° de la règle	Message d'erreur
1	La durée est obligatoire.
2	L'utilisateur est obligatoire.

3	Annulation de la suspension.
---	------------------------------