Projekat

Climbase

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti** **kreiranja organizatora takmičenja**

V1.0

Luka Lazić 2020/0139  
Marko Radoičić 2020/0110  
Filip Čubrić 2020/0077Zapisnik revizija

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Opis | Autori |
| 19.3.2023. | 1.0 | Početna verzija | Marko Radoičić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc130492025)

[1.1. Rezime 4](#_Toc130492026)

[1.2. Namena dokumenta i ciljna grupa 4](#_Toc130492027)

[1.3. Reference 4](#_Toc130492028)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc130492029)

[2. Scenario kreiranje organizatora takmičenja 4](#_Toc130492030)

[2.1. Kratak opis 4](#_Toc130492031)

[2.2. Tok događaja 4](#_Toc130492032)

[2.2.1. Korisnik uspešno kreira organizatora takmičenja 4](#_Toc130492033)

[2.2.2. Korisnik neuspešno kreira organizatora takmičenja 5](#_Toc130492034)

[2.3. Posebni zahtevi 5](#_Toc130492035)

[2.4. Preduslovi 5](#_Toc130492036)

[2.5. Posledice 5](#_Toc130492037)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri kreiranju novog organizatora takmičenja za aplikaciju Climbase, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |

# Scenario kreiranje organizatora takmičenja

## Kratak opis

Jedan od tipova korisnika u aplikaciji Climbase je organizator takmičenja. Njega može da kreira samo administrator.

## Tok događaja

### Korisnik uspešno kreira organizatora takmičenja

1. Korisnik ulazi u odeljak sajta za kreiranja organizatora takmičenja.
2. Korisnik unosi podatke (korisničko ime, lozinku i naziv organizatora takmičenja) u predviđena polja.
3. Korisnik pritiska dugme za finaliziranje kreiranja organizatora takmičara.
4. Prikazuje se poruka "Organizator takmičenja [ime\_organizatora\_takmičenja] je uspešno kreiran".

### Korisnik neuspešno kreira organizatora takmičenja

#### Korisničko ime već postoji

* + - * 1. Sve isto kao i u scenariju **2.2.1** osim što se na kraju prikazuje poruka "Korisničko ime [korisnicko\_ime] već postoji".

#### Podatak nije unet

* + - * 1. Korisnik ulazi u odeljak sajta za kreiranja organizatora takmičenja.
        2. Korisnik unosi **ne sve** podatke (korisničko ime, lozinku i naziv organizatora takmičenja) u predviđena polja.
        3. Korisnik pritiska dugme za finaliziranje kreiranja organizatora takmičenja.
        4. Prikazuje se poruka "Polje [ime\_polja] nije popunjeno".

#### Šifra nije u odgovarajućem formatu

* + - * 1. Sve isto kao i u scenariju **2.2.1** osim što korisnik unosi šifru u neodgovarajućem formatu (manje od **7** karaktera), te se na kraju ispisuje poruka "Šifra je u neodgovarajućem formatu".

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik mora biti administrator prijavljen na sistem (scenario autentifikacije uspešan). Da bi se kreirao organizatora takmičenja potrebno je da u bazi ne postoji ni jedan korisnik sa tim korisničkim imenom, ili dolazi do scenarija **2.2.2.1**.

## Posledice

Podaci organizatora takmičenja se čuvaju u bazi podataka. Pri prvom logovanju, organizator takmičenja mora da promeni svoju šifru.