Projekat

Climbase

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**  
**registracije takmičara na takmičenje**

V1.0

Luka Lazić 2020/0139  
Marko Radoičić 2020/0110  
Filip Čubrić 2020/0077Zapisnik revizija

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Opis | Autori |
| 19.3.2023. | 1.0 | Početna verzija | Filip Čubrić |
| 13.4.2023. | 1.1 | Dodavanje nove stranice za uređivanje takmičenja i menjanje scenarija | Filip Čubrić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc130494697)

[1.1. Rezime 4](#_Toc130494698)

[1.2. Namena dokumenta i ciljna grupa 4](#_Toc130494699)

[1.3. Reference 4](#_Toc130494700)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc130494701)

[2. Scenario registrovanja takmičara na takmičenje 4](#_Toc130494702)

[2.1. Kratak opis 4](#_Toc130494703)

[2.2. Tok događaja 4](#_Toc130494704)

[2.2.1. Organizator uspešno dodaje takmičara na takmičenje 4](#_Toc130494705)

[2.2.2. Organizator ne bira nijednog takmičara 5](#_Toc130494706)

[2.3. Posebni zahtevi 5](#_Toc130494707)

[2.4. Preduslovi 5](#_Toc130494708)

[2.5. Posledice 5](#_Toc130494709)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri registraciji takmičara na takmičenje koje je organizator ranije sam kreirao, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |

# Scenario registrovanja takmičara na takmičenje

## Kratak opis

Organizatori takmičenja mogu da dodaju takmičara na nezapočeto takmičenje koje su sami kreirali.

## Tok događaja

### Organizator uspešno dodaje takmičara na takmičenje

1. Organizator klikće na dugme ‘moja takmičenja’ koje ga vodi na stranicu na kojoj ima pregled svih takmičenja kojih je on kreirao
2. Organizator klikće na dugme ‘uredi takmičenje’ pored jednog od nezapočetih takmičenja na koje želi da registruje novog takmičara
3. Organizator bira takmičara iz dropdown menija koji se nalazi iznad svih takmičara registrovanih na takmičenju i koji mu izlistava sve takmičare koji imaju nalog i nisu registrovani na ovom takmičenju.
4. Organizator klikće dugme ‘Dodaj takmičara’.
5. Organizator je obavešten da je uspešno registrovao takmičara na takmičenje

### Organizator ne bira nijednog takmičara

1. Organizator klikće na dugme ‘moja takmičenja’ koje ga vodi na stranicu na kojoj ima pregled svih takmičenja kojih je on kreirao
2. Organizator klikće na dugme ‘registruj takmičara’ pored jednog od nezapočetih takmičenja na koje želi da registruje novog takmičara.
3. Organizator klikće dugme ‘Potvrdi’.
4. Organizator ostaje na istoj stranici i biva obavešten da mora da izabere nekog takmičara iz dropdown menija.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan kao organizator.

Mora postojati bar jedno takmičenje koje je ulogovani organizator ranije kreirao.

Mora postojati bar jedan takmičar koji ima nalog i nije registrovan na datom takmičenju.

## Posledice

Registracija takmičara na takmičenje čuva se u bazi podataka.