Projekat

Climbase

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti** **suđenja**

V1.0

Luka Lazić 2020/0139  
Marko Radoičić 2020/0110  
Filip Čubrić 2020/0077Zapisnik revizija

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Opis | Autori |
| 19.3.2023. | 1.0 | Početna verzija | Marko Radoičić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc130505935)

[1.1. Rezime 4](#_Toc130505936)

[1.2. Namena dokumenta i ciljna grupa 4](#_Toc130505937)

[1.3. Reference 4](#_Toc130505938)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc130505939)

[2. Scenario suđenja 4](#_Toc130505940)

[2.1. Kratak opis 4](#_Toc130505941)

[2.2. Tok događaja 4](#_Toc130505942)

[2.2.1. Korisnik uspešno dodeljuje **top** 4](#_Toc130505943)

[2.2.2. Korisnik uspešno dodeljuje **zonu** 5](#_Toc130505944)

[2.2.3. Korisnik uspešno dodeljuje **ništa** 5](#_Toc130505945)

[2.2.4. Korisnik neuspešno dodeljuje rezultat 5](#_Toc130505946)

[2.3. Posebni zahtevi 5](#_Toc130505947)

[2.4. Preduslovi 5](#_Toc130505948)

[2.5. Posledice 5](#_Toc130505949)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe suđenja za aplikaciju Climbase, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |

# Scenario suđenja

## Kratak opis

Sudija može da sudi na takmičenjima na kojima je angažovan. Sudija može da dodeli "top", "zonu" ili "ništa" na nekom smeru određenom takmičaru, kao i broj pokušaja koji je bio potreban. Top podrazumeva da je takmičar popeo ceo smer od početka do kraja; zona podrazumeva da je takmičar uspešno došao do dela smera koji je označen kao zona i nalazi se na polovini.

## Tok događaja

### Korisnik uspešno dodeljuje **top**

1. Korisnik ulazi u odeljak sajta za aktivna takmičenjima na kojima je on registrovan kao sudija.
2. Korisnik ulazi u takmičenje na kojem želi da ubeleži nečiji rezultat.
3. Korisnik u tabeli sa rezultatima pronalazi i pritiska odgovarajuće dugme za dodeljivanje **topa** odgovarajućem takmičaru.
4. Pojavljuje se popup u kome se nalaze informacije o tome kom takmičaru za koji smer želi da se dodeli top, i polje za unos broja pokušaja.
5. Korisnik unosi broj pokušaja.
6. Korisnik pritiska dugme "Potvrdi".
7. U tabeli se javlja rezultat. Dugmići za **top** i **zonu** ostaju, da bi rezultat mogao da se ispravi u slučaju greške.

### Korisnik uspešno dodeljuje **zonu**

1. Slučaj upotrebe je identičan kao i slučaj **2.2.1**, osim što korisnik ne pritiska dugme za dodeljivanje **topa**, već pritiska dugme za dodeljivanje **zone**.

### Korisnik uspešno dodeljuje **ništa**

1. Slučaj upotrebe je identičan kao i slučaj **2.2.1**, osim što korisnik ne pritiska dugme za dodeljivanje **topa**, već pritiska dugme za dodeljivanje **ništa** ( / ).

### Korisnik neuspešno dodeljuje rezultat

#### Korisnik se predomislio

1. Slučaj upotrebe je identičan kao i slučajevi **2.2.1** i **2.2.2**, osim što u koraku **6.** korisnik pritiska dugme "Otkaži". Rezultat se, naravno, ne upisuje u tabelu.

#### Korisnik unosi pogrešan broj pokušaja

1. Slučaj upotrebe je identičan kao i slučajevi **2.2.1** i **2.2.2**, osim što u koraku **5.** korisnik unosi neodgovarajući broj pokušaja (manje od 1). Rezultat se, naravno, ne upisuje u tabelu.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik mora biti sudija prijavljen na sistem (scenario autentifikacije uspešan). Takmičenje mora biti aktivno (scenario aktivacije takmičenja). Sudija mora biti prijavljen kao sudija na takmičenju.

## Posledice

U tabeli i u bazi podataka se menja status smera za određenog takmičara. Ovi podaci se posle koriste kada se proračunavaju rezultati takmičenja, kada organizator takmičenja završi takmičenje.