Projekat

Climbase

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**započinjanja takmičenja**

V1.0

Luka Lazić 2020/0139  
Marko Radoičić 2020/0110  
Filip Čubrić 2020/0077Zapisnik revizija

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Opis | Autori |
| 19.3.2023. | 1.0 | Početna verzija | Filip Čubrić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc130331200)

[1.1. Rezime 4](#_Toc130331201)

[1.2. Namena dokumenta i ciljna grupa 4](#_Toc130331202)

[1.3. Reference 4](#_Toc130331203)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc130331204)

[2. Scenario kreiranja takmičara 4](#_Toc130331205)

[2.1. Kratak opis 4](#_Toc130331206)

[2.2. Tok događaja 4](#_Toc130331207)

[2.2.1. Organizator uspešno započinje takmičenje 4](#_Toc130331208)

[2.3. Posebni zahtevi 5](#_Toc130331209)

[2.4. Preduslovi 5](#_Toc130331210)

[2.5. Posledice 5](#_Toc130331211)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri započinjanju takmičenja, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 | <<opis pitanja>> | <<reši>> |
| 2 | <<opis drugog pitanja>> | <<električni>> |

# Scenario započinjanja takmičenja

## Kratak opis

Organizatori takmičenja mogu da pokrenu takmičenje. Dok je takmičenje u toku, sve sudije na takmičenju mogu da sude. Nije moguće dodati novog sudiju ili registrovati novog takmičara dok je takmičenje u toku.

## Tok događaja

### Organizator uspešno započinje takmičenje

1. Organizator klikće na dugme ‘moja takmičenja’ koje ga vodi na stranicu na kojoj ima pregled svih takmičenja kojih je on kreirao.

2. Organizator klikće na dugme ‘započni takmičenje’ pored jednog od nezapočetih takmičenja.

4. Organizator je obavešten da je uspešno započeo takmičenje.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan kao organizator.

## Posledice

Status takmičenja se menja u bazi podataka.