Projekat

Climbase

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**završavanja takmičenja**

V1.0

Luka Lazić 2020/0139  
Marko Radoičić 2020/0110  
Filip Čubrić 2020/0077Zapisnik revizija

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Opis | Autori |
| 19.3.2023. | 1.0 | Početna verzija | Filip Čubrić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc130331299)

[1.1. Rezime 4](#_Toc130331300)

[1.2. Namena dokumenta i ciljna grupa 4](#_Toc130331301)

[1.3. Reference 4](#_Toc130331302)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc130331303)

[2. Scenario završavanja takmičenja 4](#_Toc130331304)

[2.1. Kratak opis 4](#_Toc130331305)

[2.2. Tok događaja 4](#_Toc130331306)

[2.2.1. Organizator uspešno završava takmičenje 4](#_Toc130331307)

[2.3. Posebni zahtevi 5](#_Toc130331308)

[2.4. Preduslovi 5](#_Toc130331309)

[2.5. Posledice 5](#_Toc130331310)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri završavanju takmičenja, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 | <<opis pitanja>> | <<reši>> |
| 2 | <<opis drugog pitanja>> | <<električni>> |

# Scenario završavanja takmičenja

## Kratak opis

Organizatori takmičenja mogu da završe takmičenje koje je u toku. Pri završetku, ispisuje se rang lista učesnika i svakom od učesnika se ažurira ukupan broj poena u ligi.

## Tok događaja

### Organizator uspešno završava takmičenje

1. Organizator klikće na dugme ‘moja takmičenja’ koje ga vodi na stranicu na kojoj ima pregled svih takmičenja kojih je on kreirao.

2. Organizator klikće na dugme ‘završi takmičenje’ pored jednog od aktivnih takmičenja.

4. Organizator je obavešten da je uspešno završio takmičenje.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan kao organizator.

## Posledice

Status takmičenja se menja u bazi podataka.