

Table of contents

Grilles tournantes de Fleissner	2
Initialisation	3
Charger un masque existant	4
Créer un masque	6
Chiffage / Déchiffage	10
GitHub	12

Grilles tournantes de Fleissner

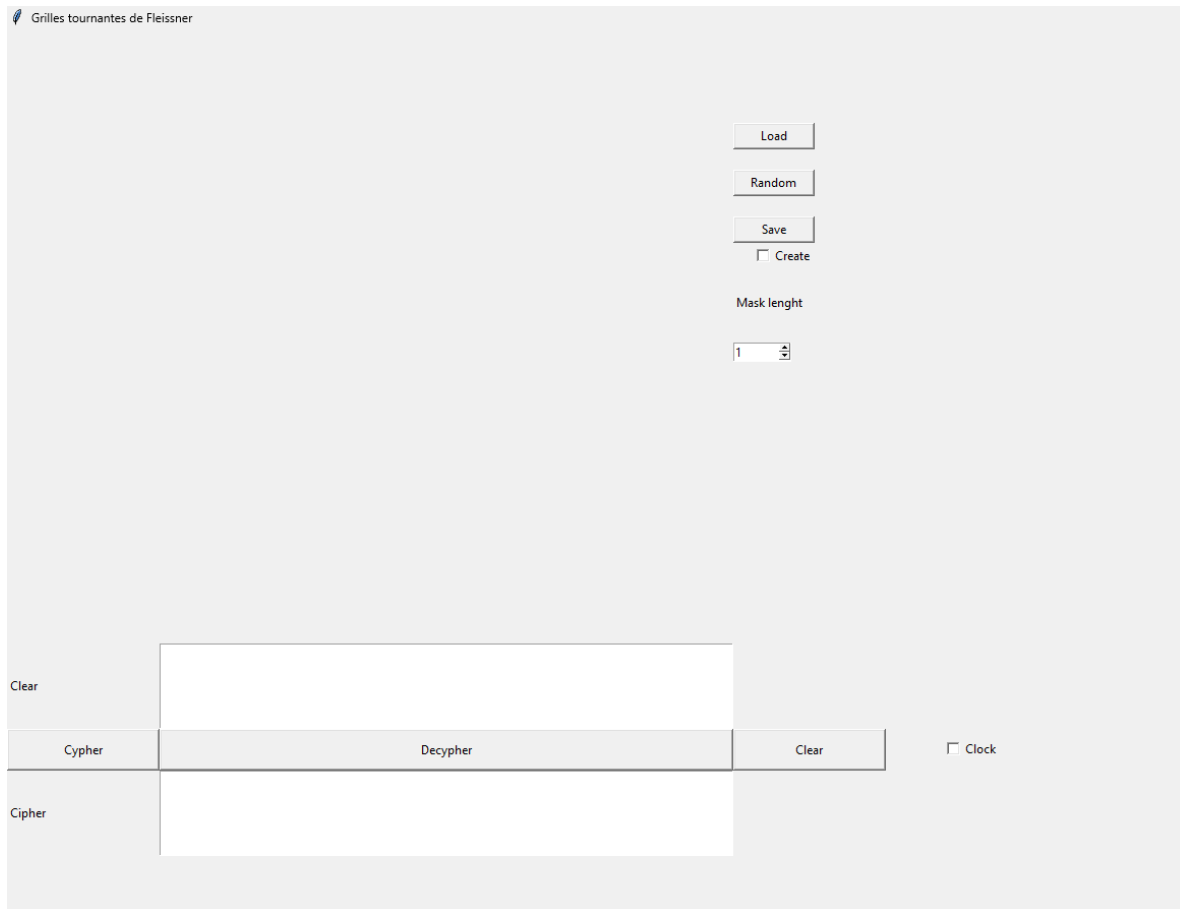
Introduction

La grille de Fleissner est une technique de chiffrement utilisant une grille remplie au préalable avec une phrase et une grille que l'on superpose au-dessus avec des trous (le mask) pour que l'on puisse déchiffrer le message. Dans cette technique, on déchiffre le message grâce au mask et au sens dans lequel on la tourne (horaire ou anti- horaire).

Initialisation

Dans un premier temps, pour lancer le logiciel il suffit d'exécuter le programme Python. Nous vous recommandons de mettre la page en pleine écran afin d'avoir accès à la totalité des fonctionnalités.

Une fois le programme lancé, vous arriverez sur le menu suivant :



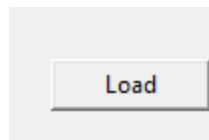
The screenshot shows the main menu of the 'Grilles tournantes de Fleissner' application. The title bar at the top left reads 'Grilles tournantes de Fleissner'. The interface is light gray. On the right side, there is a vertical stack of controls: a 'Load' button, a 'Random' button, a 'Save' button, a checkbox labeled 'Create', and a 'Mask lenght' label above a spinner box currently set to '1'. At the bottom, there is a large white rectangular area for text input. To the left of this area is a 'Clear' button. Below the input area, there is a row of three buttons: 'Cypher', 'Decypher', and 'Clear'. To the right of this row is a checkbox labeled 'Clock'. Below the 'Cypher' and 'Decypher' buttons, there is another large white rectangular area for text input, with the label 'Cipher' to its left.

Menu

Charger un masque existant

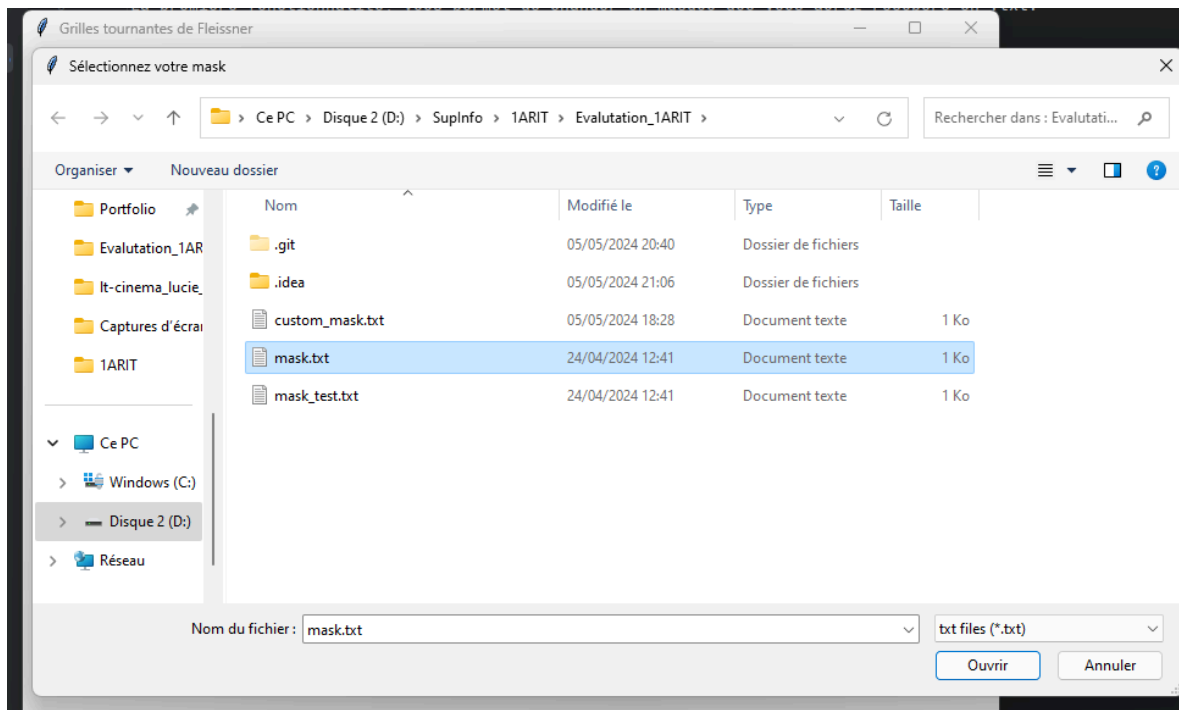
La première fonctionnalité, "load", vous permet de changer un masque que vous aurez récupéré en .txt.

Pour cela, cliquez sur le bouton "Load" et sélectionnez votre masque.



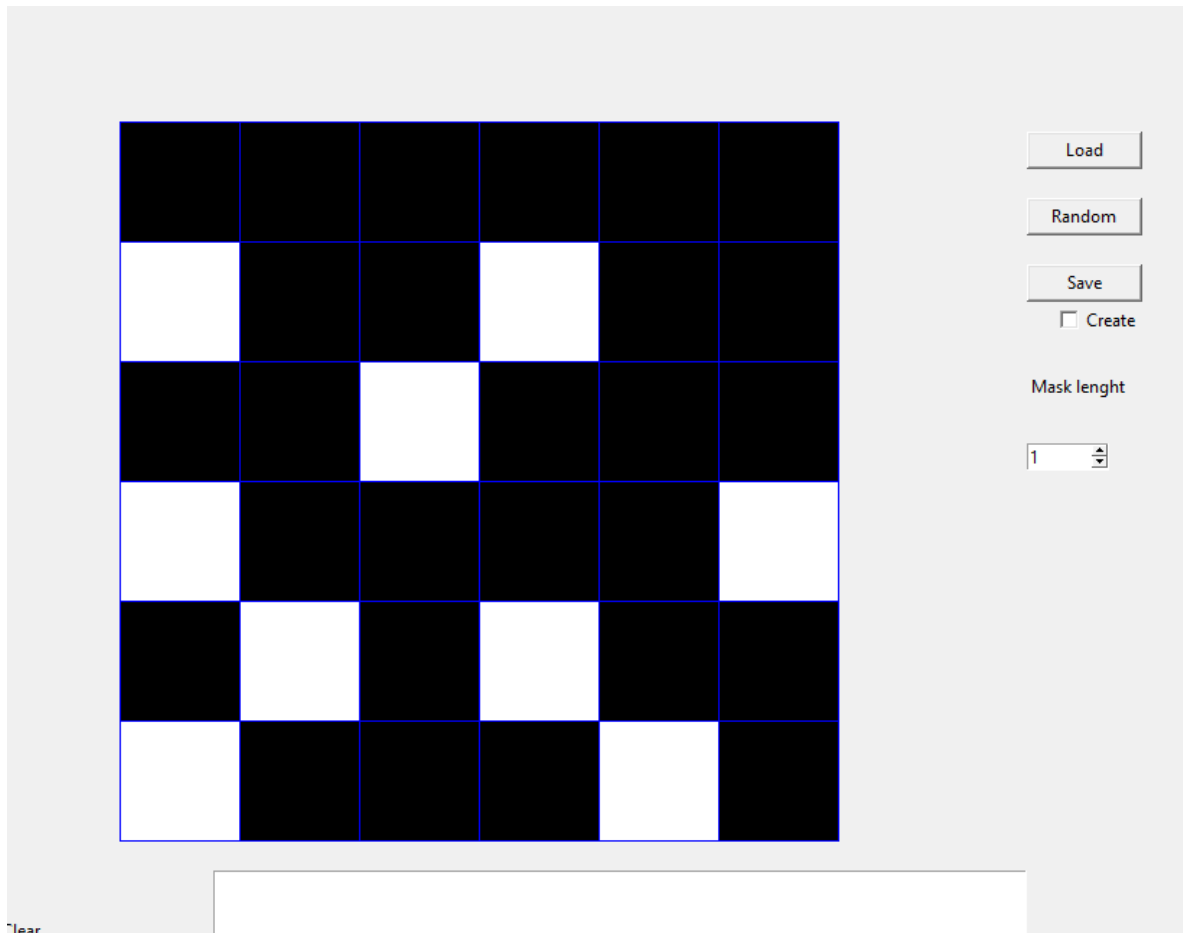
Menu

Ici, nous allons ouvrir le masque mask.txt.



mask

Votre masque s'affichera dans la partie supérieur gauche de la fenêtre.




mask

Créer un masque

Vous pouvez bien entendu créer votre propre masque.

Manuellement

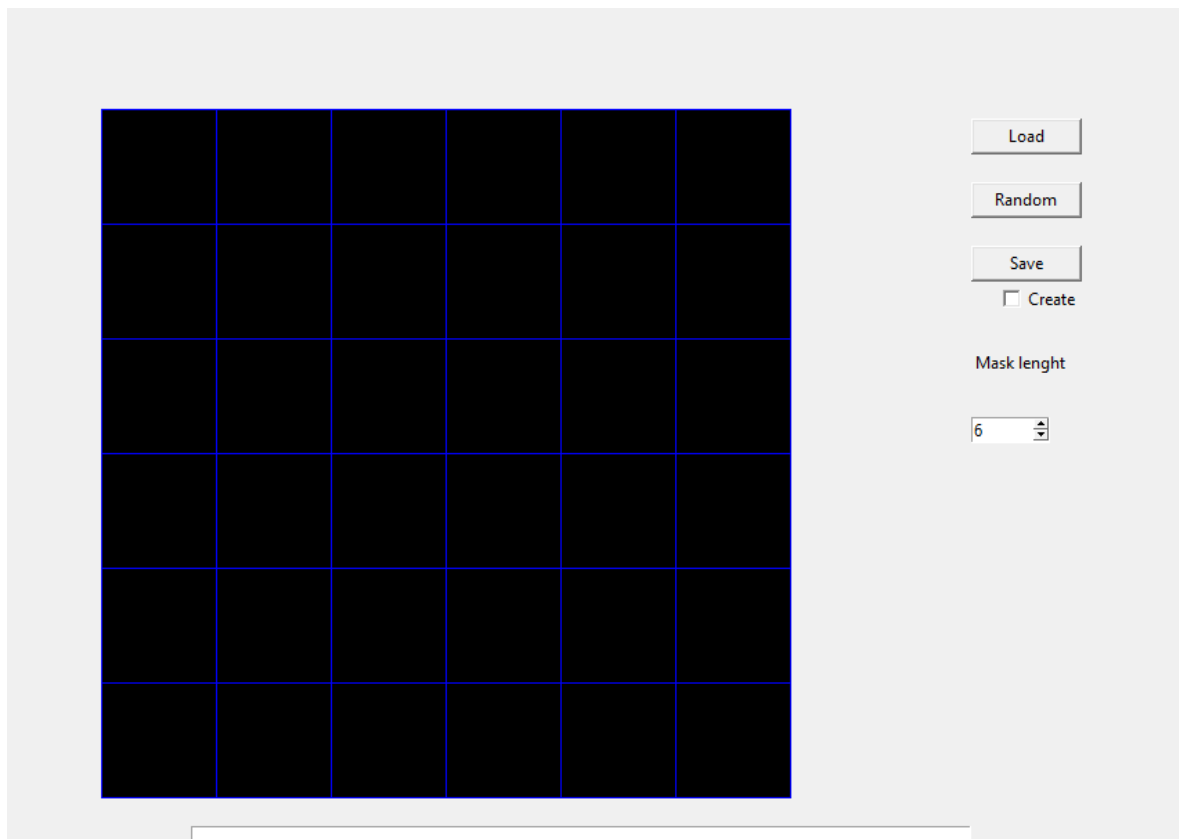
Pour cela, sélectionnez une taille que vous souhaitez pour votre masque dans le menu de droite.

A screenshot of a user interface element titled "Mask lenght" in a light gray box. Below the title is a small input field containing the number "1". To the right of the input field is a vertical scrollbar with up and down arrows, indicating it is a menu or a list.

Menu

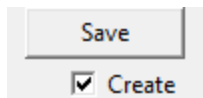
Attention, si vous entrez une valeur par vous-même, vous devrez appuyer sur la flèche de droite soit vers le haut ou vers le bas pour valider votre entrée.

Vous verrez alors votre masque s'afficher dans le coin supérieur droit.



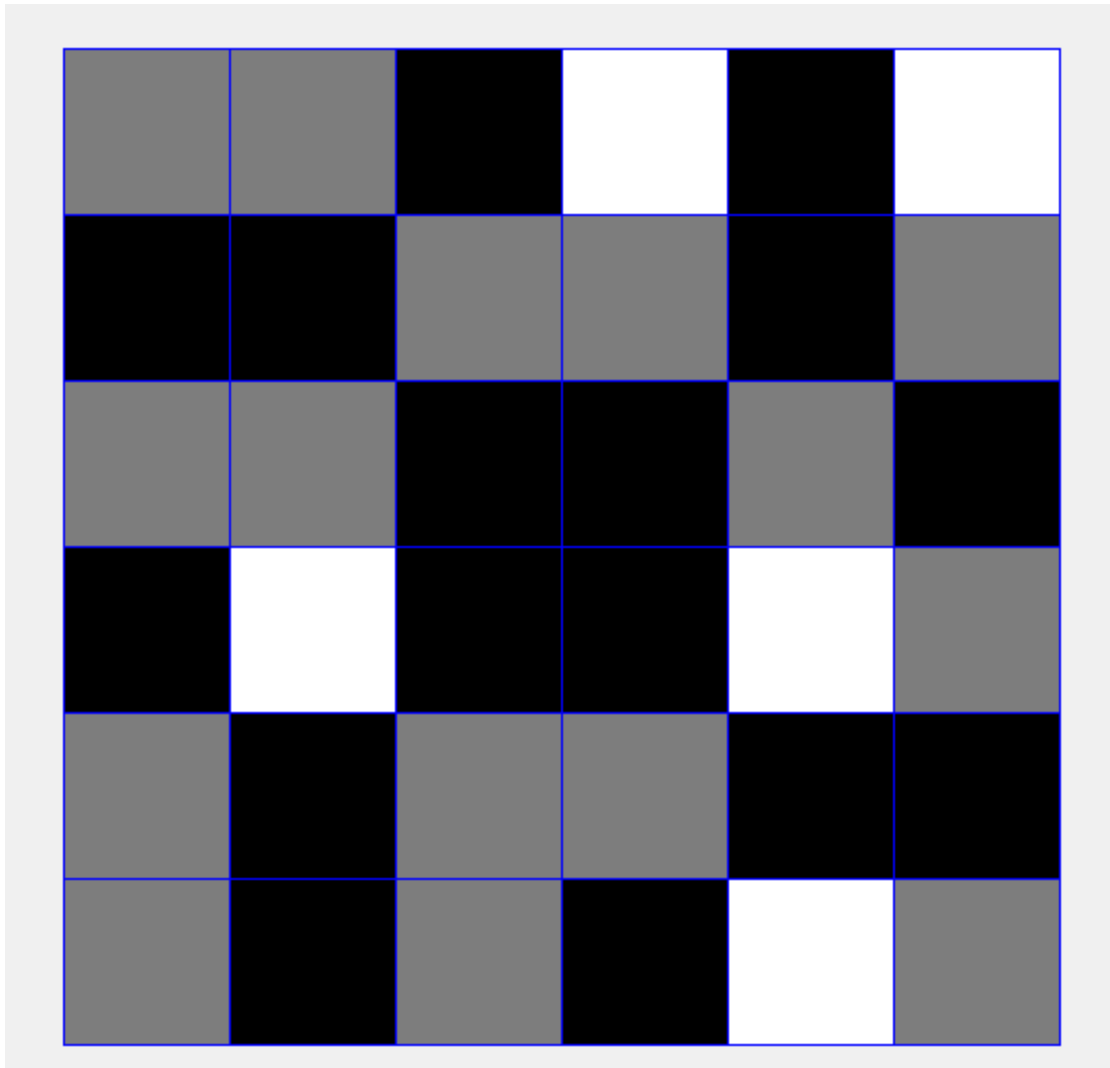
masque

Ensuite, pour "trouer" votre grille et créer votre masque, cochez la case "create" et cliquez sur les cases que vous voulez trouser.



masque

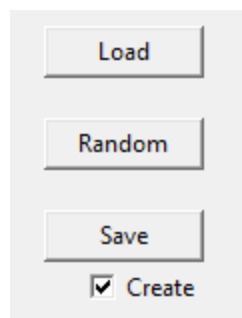
La case que vous venez de trouser sera affichée en blanc et les cases grises représenteront les cases que vous ne pouvez pas trouser pour éviter la superposition de trous lors des rotations.



masque

Aléatoirement

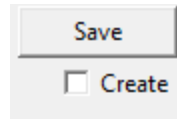
Vous pouvez aussi générer un masque aléatoire en cliquant sur le bouton "random" dans le menu à droite.



masque

Sauvegarde de masque

Vous pouvez sauvegarder les masques que vous créez en cliquant sur le bouton "save".
Vous aurez donc votre mask dans un fichier .txt.



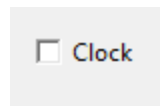
save

Chiffrage / Déchiffrage

Une fois votre mask créer ou importé, vous souhaiteriez bien chiffrer ou déchiffrer votre message.

Mode de déchiffrement

Si le masque est important, le sens dans lequel il doit être déchiffré l'est aussi. Pour déchiffrer votre message, vous devrez donc sélectionner le bouton "Clock", par défaut le sens utilisé est le sens horaire, pour passer au sens anti-horaire, veuillez cocher le bouton.



cipher

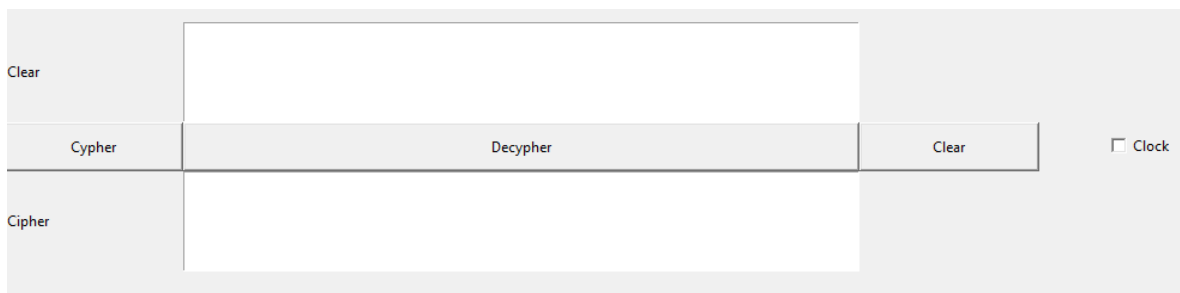
Chiffrage

Pour cela, si vous voulez chiffrer votre message, vous devrez entrer votre message dans la zone de texte "clear"



cipher

Ensuite, cliquez sur le bouton "cipher" pour chiffrer votre message



cipher

Votre message chiffré apparaîtra alors dans la zone de texte

Cipher

cipher

Déchiffrage

Pour déchiffrer un message, insérez votre message codé dans la zone de texte "cipher"

Cipher

cipher

Ensuite, cliquez sur le bouton "Decipher" et votre message décodé s'affichera dans la zone de texte "clear"

Clear

cipher

Nettoyer les zones de text

Vous pouvez facilement nettoyer les zones de texte avec le bouton "clear".

Clear

Cypher

Decypher

Clear

Cipher

☐ Clock

cipher

GitHub

Lien vers le GitHub : <https://github.com/LuToine-Antoine/1ARIT>

©LuToine 2019 - 2024