

üK 223

Multi-User-Applikationen objektorientiert realisieren



üK 223 Multi-User-Applikationen objektorientiert realisieren

Ziele

- Die Anforderungen an ein Multi-User f\u00e4higes Backend und Datenbanken verstehen
- Fähig sein, ein Multi-User fähiges Backend nach Spezifikation zu entwickeln
- Gängige Test-Methoden kennenlernen
- Lernen wie man Software vor unberechtigten Zugriffen schützt



HANOKs

- 1.1 Kennt Anforderungen an das Datenbankmanagement-System bezüglich Multi-User-Fähigkeit
- 1.2 Kennt Aspekte bei der Datenmodellierung, welche die Multi-User Fähigkeit ermöglichen
- 2.1 Unterschiede zwischen Geschäftsobjektmodell und relationalem Datenmodell

- 2.2 Kennt wichtige
 Architekturvarianten und -konzepte
- 2.3 Kennt die Umsetzung einer objekt-relationalen Abbildung eines Geschäftsobjektmodells und deren Spezifikation mittels UML
- 3.1 Elemente der Umsetzung von Multi-Userfähigen Benutzerschnittstellen



HANOKs

- 3.2 Mehrbenutzer-fähiges Rechtemanagement.
- 3.3 Transaktionen im DBMS sicherstellen.
- 3.4 Transaktionen in der Applikation
 implementieren.
- 3.5 Implementation einer Persistenzschicht.

- 4.1 Testen einer Muli-User-Applikation
- 4.2 Nicht-funktionale Anforderungen testen
- 5.1 Dokumentation von Transaktionen im DBMS und in der Applikation



Ablauf üK 223

Notenrelevanter Teil

| Datum | Tag | Was |
|------------|------------|---------------------------------------|
| 23.02.2022 | Mittwoch | Inputs & Projektarbeit |
| 24.02.2022 | Donnerstag | Inputs & Projektarbeit |
| 25.02.2022 | Freitag | Inputs & Projektarbeit |
| 02.03.2022 | Mittwoch | Projektarbeit |
| 03.03.2022 | Donnerstag | Projektarbeit & Projektabgabe (17:00) |
| 04.03.2022 | Freitag | Fachgespräche |



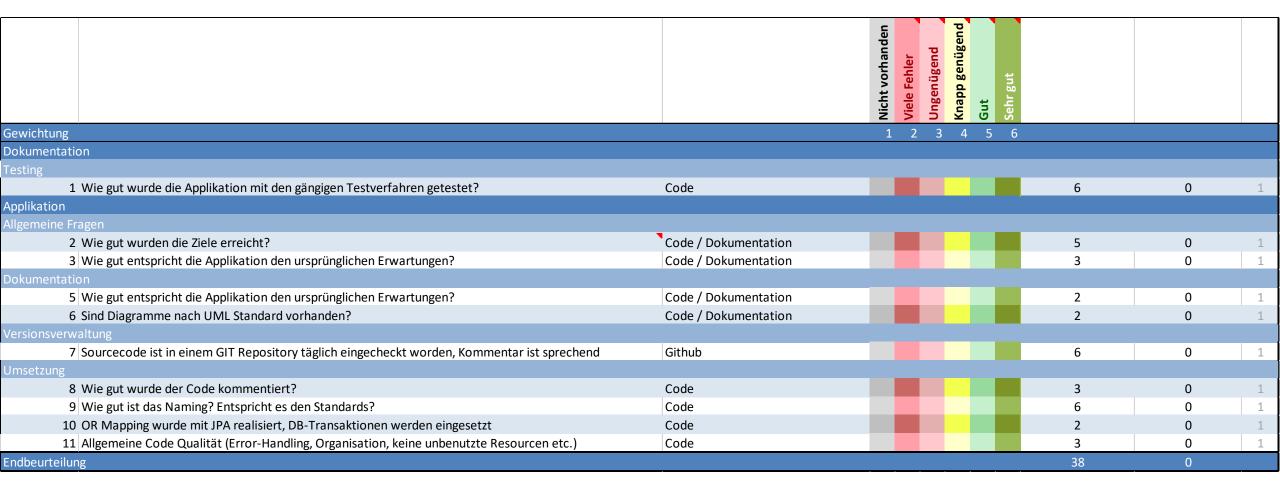
Projektauftrag

Blog-Site Backend

- 2-er Gruppen
- Allgemeiner Teil: Security, Dokumentation, Architektur, User-Komponente, Testing
- Gruppenspeziefischer Teil: Implementation einer vollständigen Backend-Komponente
- Abgabe als Git Repo
 - Tägliche Commits
 - Inklusive Dokumentation



Bewertung Projektauftrag





Teams

Gruppe 1:

Leandro Piras & Lazar Petrovic & Sascha Buthelezi

Gruppe 2:

Andrin Klarer & Davide Marcoli

Gruppe 3:

Anton Detken & Remo Aeberli



Mündlich-Prüfung

- 15min / Person
- Besprechung des Projektauftrags.
 Jede/Jeder kennt ganzes Projekt!
- Besprechung der Themen des ÜKs anhand des Codes



Bewertung Mündlich Prüfung

| | | Nicht vorhanden | Viele Fehler | Ungenügend | Knapp genügend | Gut | 350 | | | |
|---|--------------|-----------------|--------------|------------|----------------|-----|-----|--|---|------|
| Gewichtung | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | | | |
| Beantwortung von Fragen zu Merkmalen und Voraussetzungen von Multiuser-Applikationen und Anforderungen an das DBMS. | | | | | | | | | | |
| 1 Persistenz und Transistenz | Fachgespräch | | | | | | 5 | | 0 | 1 |
| 2 Grundlegende Merkmale einer Multiuser-fähigen Applikation | Fachgespräch | | | | | | 2 | | 0 | 1 |
| 3 Transaktionsverwaltung (ACID-Eigenschaftgen) eines DMBS | Fachgespräch | | | | | | 6 | | 0 | 1 |
| 4 Software Architektur Fach | | | | | | | 2 | | 0 | 1 |
| Endbeurteilung | | | | | | | 15 | | 0 | 1.00 |



Material

- Präsentationen, Bewertungsschema, Projektauftrag in Teams Ordner ÜK223
- kursunterlagen-modul223: Material von vorherigem üK.

