

## 第4章：图数据处理管道

[\(English Version\)](#)

DGL在 [dgl.data](#) 里实现了很多常用的图数据集。它们遵循了由 `dgl.data.DGLDataset` 类定义的标准的数据处理管道。DGL推荐用户将图数据处理为 `dgl.data.DGLDataset` 的子类。该类为导入、处理和保存图数据提供了简单而干净的解决方案。

### 本章路线图

本章介绍了如何为用户自己的图数据创建一个DGL数据集。以下内容说明了管道的工作方式，并展示了如何实现管道的每个组件。

- [4.1 DGLDataset类](#)
- [4.2 下载原始数据（可选）](#)
- [4.3 处理数据](#)
- [4.4 保存和加载数据](#)
- [4.5 使用ogb包导入OGB数据集](#)