如何在 iPad 上运行 krkr 版 Galgame?

本教程适用于 iPadOS16/17/18,旧版系统方法更多,也可参考此方法操作。作者 路 ZW 可能需要用到的软/硬件: iPad、运行 windows 系统的电脑、爱思助手、AltStore、

GARbro mod 版、ScnEditorGUI、Sublime Text、WinHex、你下载的 krkr 版 gal 文件、同款 gal 的 PC 版文件

由于游戏不是用完即抛的临时性文件,因此不建议使用爱思助手自带的自签名安装功能,自签名证书只有7天的时效,且爱思助手无法更新证书,所以我们在此使用可以更新证书的AltStore。

如果你之前在 AppStore 下载了 xp3player,那么可以直接跳过有关 AltStore 的所有部分。

目录

如何在 iPad 上运行 krkr 版 Galgame?	1
安装 AltStore	1
如何使用 AltStore	
通过 AltStore 安装 xp3player	3
通过爱思助手导入 krkr 游戏	4
请先看完此部分和下一部分再进行操作	4
启动游戏(或者检测游戏状态)	6
简易修复方法	6
游戏解包与读取修改	7
安装 GARbro mod 版	7
安装 Sublime Text	7
1. 打开软件	
如何解包	8
寻找系统弹窗相关文件并修改	10
文件封包与重新导入	
压缩 tjs 与 tjs2	16
参考文献:	

安装 AltStore

首先请确保你的 Windows 系统电脑上安装了 iTunes 和 iCloud,这是 AltStore 运行所必需的。 需要在你的电脑上安装 AltServer,可以自行百度,或者访问我使用的下载链接:

https://tweak-box.com/altstore/#google_vignette

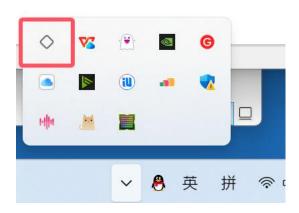
点击蓝色的"Download For Windows"按钮即可。

下载完成之后请解压得到的压缩包,不会解压请自觉关闭本教程,因为后面的教程只会更难。 打开 setup.exe 并跟随引导进行安装。

安装完成后会要求你重新启动电脑。

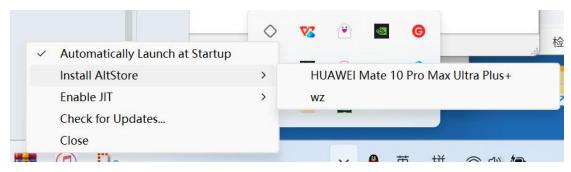
如何使用 AltStore

点击任务栏右下角,会看到 AltServer 的图标(红框中)



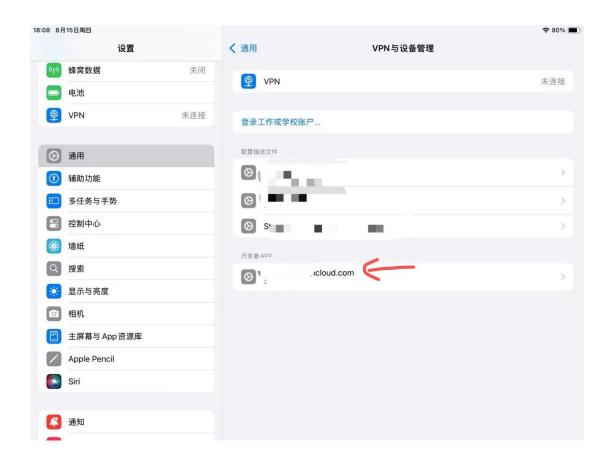
此时,打开 iTunes,将你的 iPad 通过 USB 连接至电脑,iPad 上会出现信任弹窗,点击"信任"并输入锁屏密码,然后可以看到 iTunes 软件界面左上角出现了 iPad 图标,点击 iPad 进入其总览界面,勾选"通过 WIFI 进行同步"(尚不清楚是否影响校园网流量,学生党不建议勾选),该功能可以使以后每次更新证书时不通过 USB 连接电脑即可实现更新。

左键点击任务栏中的 AltServer 图标,点击"Install AltStore",然后会出现连接设备列表,点击你的 iPad,此时会要求你提供你的 AppleID 和密码,部分账户还会要求提供二次验证的验证码(在 iPad 显示为想要在某地登录账户,点击允许,然后才会显示验证码),按要求输入。等待一段时间直到弹窗显示安装成功即可。



iPadOS18 目前尚不稳定,安装可能失败,多尝试几次即可。

安装完成后,打开 iPad 上的 AltStore,会提示"未受信任的开发者",此时打开 iPad 系统设置,点击通用-VPN 与设备管理,此时会出现其中一个选项是你的 AppleID 邮箱,点击进入,然后点击蓝色字体的"信任"即可。



通过 AltStore 安装 xp3player

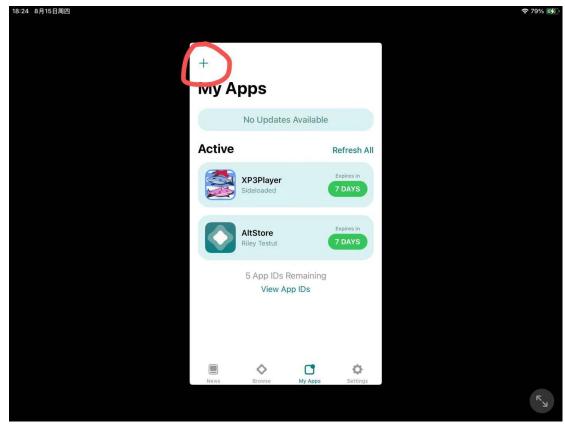
此时将 xp3player 的 ipa 安装包导入至 iPad"文件"内,我这里提供 Github 官方源的 xp3player 下载链接: https://github.com/zeas2/Kirikiroid2/releases

如果受限于网络环境无法访问 Github, 也提供百度盘下载:

https://pan.baidu.com/s/1rr_M_EhlaeeTCNMQuvojjg?pwd=0721

提取码 0721

进入 AltStore app,在底部导航栏点击 My Apps,然后点击左上角+号,在弹出的页面中选择 你刚刚导入的 xp3player 的 ipa 文件。



安装可能失败,可多次重连 USB 或重新打开 AltStore 尝试。

已知 iPadOS18 测试版在每次通过 AltStore 安装软件成功后会重新要求验证证书,根据上文步骤前往系统设置重新信任即可。

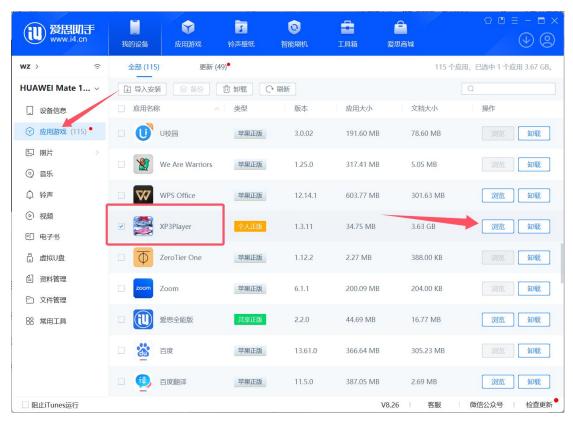
通过爱思助手导入 krkr 游戏

请先看完此部分和下一部分再进行操作

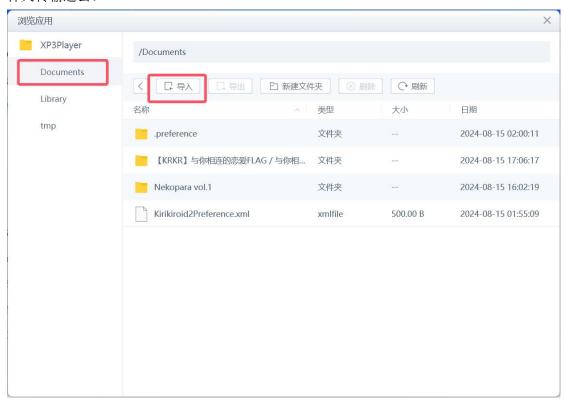
网上大多会告诉你可以通过 iPad 内部文件共享功能自行导入至 xp3player,但是这个方法早已随着 iPadOS 更新和作者停止维护而失效。

其实使用 iTunes 自带的文件共享功能也可以导入游戏,但是远不如爱思助手操作方便(并且不能删除文件)。

这里需要保持 USB 连接,打开爱思助手,会自动显示你的 iPad 综述界面,点击侧边栏的"应用游戏",找到 xp3player,点击右侧的"浏览"。



此时会弹出新的界面,点击左侧的 Documents,点击"导入",将你的 krkr 版 gal 的整个文件夹传输进去。



启动游戏(或者检测游戏状态)

通过爱思助手导入成功后,即可前往 xp3player 进行游玩了,一般通过点击 data.xp3 启动。



如果点击之后成功启动了游戏,那么恭喜你,你可以退出本教程了,记得每 6 天连接电脑通过 AltStore 更新一次证书(点击 My Apps 界面内的 Refresh All)。

如果点击之后软件闪退,或者卡住没有反应,那么你就需要继续往下看了。

本教程仅提供汉化组系统弹窗导致的软件卡死解决办法,其他问题请自行百度。

简易修复方法

方法一:

此办法仅限有缘人使用,至少我运行 iPadOS18 的 iPad9 无法使用此方法。 该方法来自于 B 站@超级玲音厨,BV1W142187ZM,感谢贡献。 多次点击三条杠中的"关于",直到出现信息弹窗为止,然后就可以去启动游戏了。

方法二:

此方法限定特殊条件,至少我还没遇见过。来自于同视频的评论区,感谢贡献。



方法三:

这个方法也是限定特殊条件,因为我解包完忘了把东西删掉(

我解包 data.xp3 的时候将 startup.tjs 直接扔在了游戏根目录里,这导致 xp3player 进入该文件夹的时候自动运行游戏,而这个游戏刚好有搬运组制作的系统弹窗,导致卡死。解决方法就是直接删除这个 startup.tjs,然后进入该文件夹就不会卡死了()

游戏解包与读取修改

本部分以及往下所有内容均来自于 B 站@五娼会会长,感谢贡献。

安装 GARbro mod 版

GARbro 原作者已经停止维护,但是仍然有大佬在制作该软件的 mod 版,该软件提供了 xp3 解包封包加密等一系列支持,相当便利。

Github 下载地址: https://github.com/crskycode/GARbro/releases

第三方百度盘链接: https://pan.baidu.com/s/1026mJJGGF33YFp9oiwNYXA?pwd=0721

提取码: 0721

安装 Sublime Text

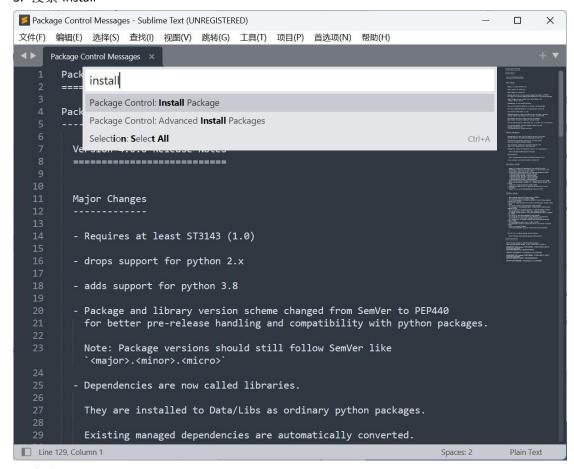
该软件用于读取未加密 tis 文件,界面美观,支持大部分编码格式。

官方下载地址: https://www.sublimetext.com/

第三方百度盘下载地址: https://pan.baidu.com/s/1NXVEoiNuIAnh6CBVmzQ49w?pwd=0721
提取码: 0721

该软件安装后需要汉化,具体步骤:

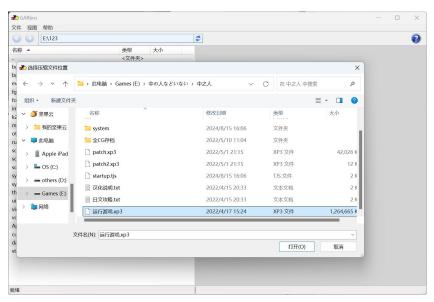
- 1. 打开软件
- 2. 按 Ctrl+Shift+P 调出快捷搜索栏
- 3. 搜索 Install



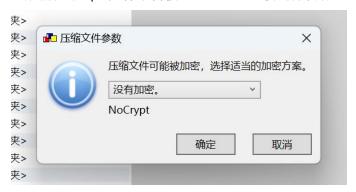
- 4. 点击 Package Control: Install Package
- 5. 等待一小会儿, 重复 1234 步骤
- 6. 搜索 Chinese
- 7. 点击第一个关联项,稍等片刻即可变为中文。

如何解包

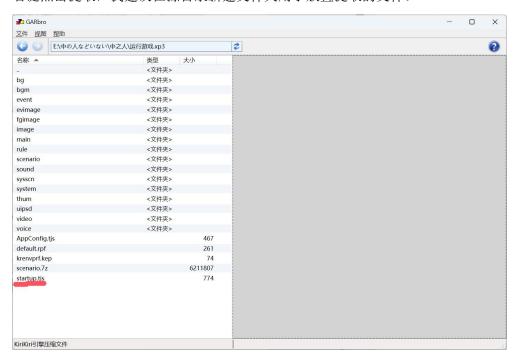
打开 GARbro,点击右上角文件-打开,找到你要解包的游戏文件夹,一般我们要找的文件名为 data.xp3 或者"运行游戏.xp3",我们这里以操作流程较为简单的 kr 版《根本没有中之人!》为例。



一般情况下xp3文件不会被加密,这里直接选择没有加密并确定。



然后我们就能看到解包后的文件目录了。一般我们需要检查 startup.tjs 文件,点击该文件,右键点击提取,我建议在源目录新建文件夹用于放置提取的文件。





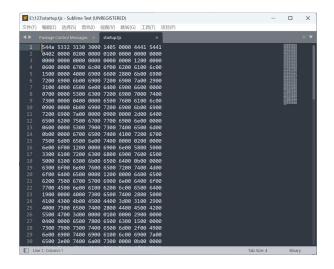
寻找系统弹窗相关文件并修改

提取出来之后,我们使用刚刚安装的 Sublime Text 打开 startup.tjs,一般会看到如图所示界面。 这里先对使用了普通 tjs 的游戏进行解释。

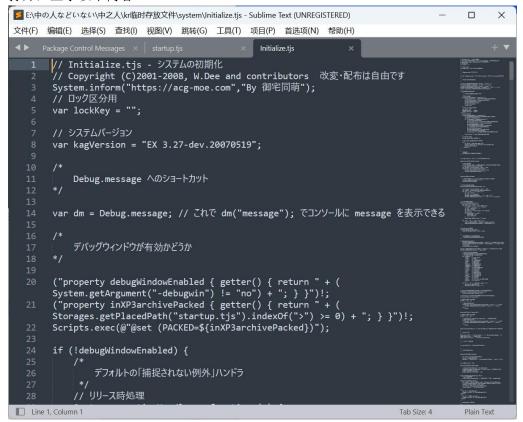
但是根据在 iPad 尝试启动时显示的画面,系统弹窗显示的内容不在这里。



如果这里打开时显示的是如图所示乱码(以 kr 版《与你相连的恋爱 FLAG》为例),那么请往后查看"压缩 tjs 与 tjs2"部分。



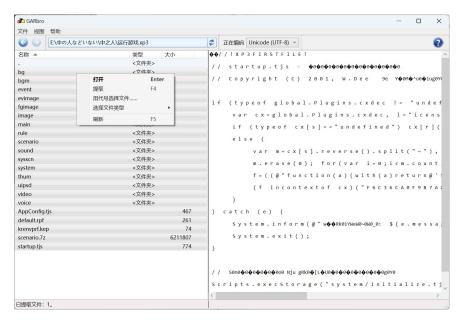
根据第 20 行,该文件最后指向了游戏 system 文件夹中的 Initialize.tjs,我们将其提取出来并打开,显示以下内容。



现在我们看到第三行出现了 System.inform("https://acg-moe.com","By 御宅同萌");,这便是我们要找的,直接将这行语句删除,保存文件并关闭。

文件封包与重新导入

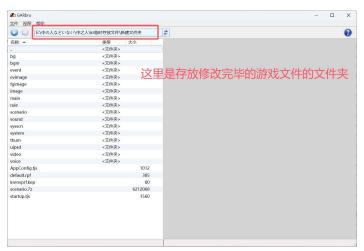
现在我们回到 GARbro,选中整个游戏目录提取出来。



然后我们将修改后的 Initialize.tjs 替换掉 system 文件夹中的同名文件。



现在打开 GARbro, 切换到提取后的游戏目录。

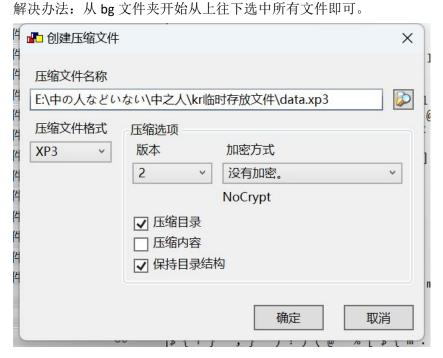


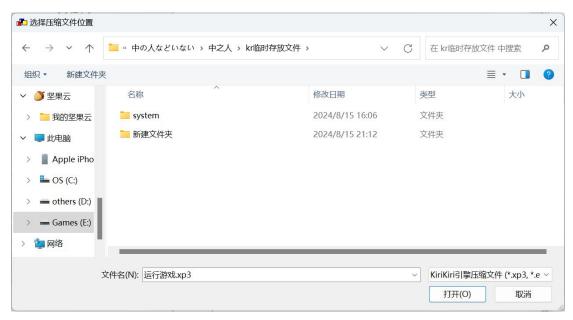
选中所有文件, 右键点击创建压缩文件



在新弹出的窗口中勾选上"保持目录结构"。同时点击文件名右侧按钮,将创建位置指向到临时存放游戏文件的文件夹。

有一个有意思的 bug,如果从 startup.tjs 开始选中所有文件,会导致 GARbro 右侧显示 startup.tjs 的预览,这造成压缩时提示该文件被占用从而封包失败。

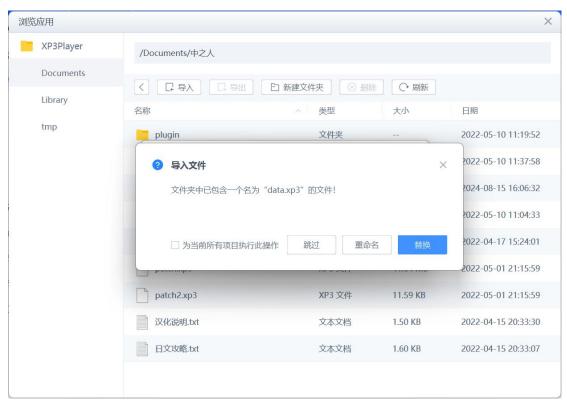




封包完成后,需要关闭 GARbro 才能删除原先的"运行游戏.xp3",然后用刚刚我们制作的文件来替换它,我这里用 data.xp3 来替换,它们的效果是一样的。



此时可以删除临时存放文件,将游戏文件夹重新导入 xp3player,因为先前我们已经导入过一次用于测试了,所以这次我们只需要用爱思助手删除原来的 data.xp3,再将新的 data.xp3 文件导入即可。



现在,我们在 xp3player 中启动 data.xp3,就能正常游玩了。



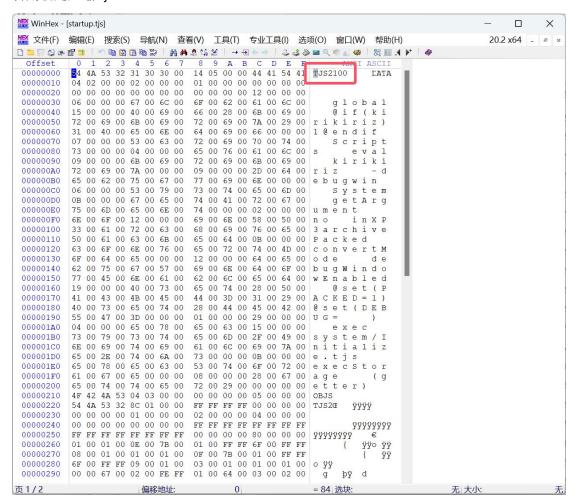
压缩 tjs 与 tjs2

这里需要用到 WinHex 进行查看。

下载链接: https://pan.baidu.com/s/1ju8aWaRa CgjUT9ggWC91Q?pwd=0721

提取码: 0721

我们用 WinHex 打开 startup.tjs,发现右侧首行出现了 TJS2100 字样,这代表该文件实为 tjs2, 否则就是压缩 tjs。



压缩 tjs 的处理方法需要使用 KirikiriDescrambler,将 tjs 文件拖动到 KirikiriDescrambler.exe 打开,不用在压缩回去。

Github 下载链接: https://github.com/arcusmaximus/KirikiriTools/releases/tag/1.7

我目前还没有遇到使用压缩 tjs 的 galgame,且我的 win11 不知为何无法运行这个软件,所以在此不作更多解释。

在确定为 tjs2 文件后,我们需要用其他的软件对其进行修改。

这里@五娼会会长 大佬给出了两款可以用于修改的软件,分别是 KrKrzSceneManager 和 SacanaWrapper,第二款软件由于同上原因我无法运行,所以只能对第一款软件进行讲解。

这两款软件修改形式相同,只不过第二款会以 txt 文件形式提取出来,便于你修改。 第二款软件使用方法:把 tjs 拖至 StringTool.exe 上即可,封回去的话,选中原始 tjs 和解出来的 txt,一起拖至 StringTool.exe 上,生成一个 xxx.tjs.new,把 new 去掉即可。

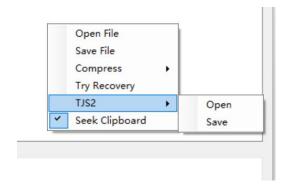
现在讲第一款软件 KrKrzSceneManager 的用法。

Github 下载链接: https://github.com/marcussacana/KrKrZSceneManager/releases/tag/1.0.31 第三方百度盘链接: https://pan.baidu.com/s/11nqTO5hSaYctUhwrUY0CTQ?pwd=0721 提取码: 0721

打开 ScnEditorGUI.exe,显示如下画面。



右键调出菜单,选择 TJS2-Open

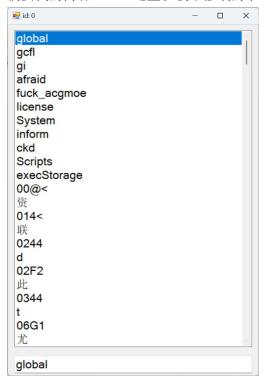


选择打开 startup.tjs,显示如下画面。

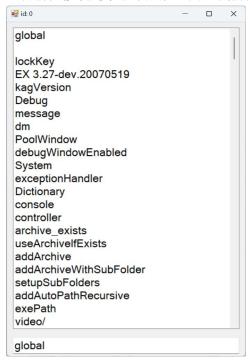


这个游戏的 startup.tjs 也引导我们去 system/Initialize.tjs,再打开 Initialize.tjs,现在出现了我

们要找的内容…… (这里以较难修改的小鸟游 晓大佬制作的 kr 版为例)



这种情况修改起来非常麻烦,因此我们转而使用 PC 原版的相同文件进行比较。

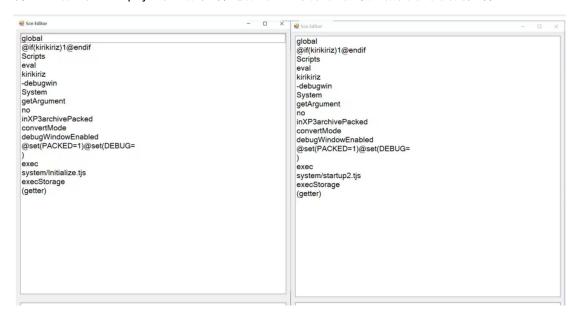


这里能发现两个文件存在极大不同,但是却可以直接拿 PC 原版的 Initialize.tjs 文件替换 krkr 版的相同文件。直接替换后重新封包导入即可游玩,但是可能会影响性能和部分功能实现。



现在讲其他情况,以妹抱为例。

将 PC 原版的 startup.tjs 与 kr 版文件进行对比,发现两者最后指向了不同的文件。



Krkr 版最后指向了 startup2.tjs,接下来我们查看 startup2.tjs,于是找到了源头。



解决办法也很简单,直接修改语句重新指向 Initialize.tjs 或者拿原版 tjs 替换都可以,然后重新封包导入即可。

参考文献:

- 1. ios 端 krkr 模拟器弹窗卡死问题解决办法 作者@五娟会会长 https://www.bilibili.com/read/cv21331113/?spm id from=333.999.0.0
- 2. Krkr 引擎工具合集 (一) ——解包封包 作者@五娼会会长 https://www.bilibili.com/read/cv20898536/?spm id from=333.999.0.0
- 3. Krkr 引擎工具合集(二)—— 脚本、编码、文字 作者@五娼会会长 https://www.bilibili.com/read/cv21072666/

有遇到不懂的可以查看这些 B 站专栏,对许多问题都给出了解释,同时在 xp3 解封包等方面讲述得更为详细。

以上就是本教程的全部了,祝大家玩的开心。

——路 ZW