00 第九次作业指导书

一、 核心概念定义

1. 城市地图

- [新增]支持在系统运行过程中动态关闭或打开一些地图上已有的连接边 (道路临时关闭/打开功能),为测试方便,同时改变的连接边不超过5。 任意时刻需要由测试者保地图的连通性。
- 2) [新增]对于地图上打开的连接边,定义该变道路的流量为单位时间窗内从 该边经过的出租车数(流量增加发生在出租车行驶经过该道路之后,不论 出租车通过时处于那种状态)。为简单起见,时间窗设置为200ms。

2. 出租车

- 1) 「修改]出租车的行走方式有以下两种:
 - a) 在<u>等待服务</u>状态时,出租车如果遇到道路分支,选择流量最小的边行走,如果有多条流量最小的边,可随机选择一条分支边行走。
 - b) 在<u>准备服务</u>和<u>服务</u>状态时,要求出租车按照最短路径行走(提示:由于道路会因为开关发生变化,最短路径应该实时选择),如果最短路径对应多条可以行走的边,选择流量最小的边行走,如果仍有多条流量最小的边,可随机选择一条边行走。

二、设计要求

1. 对设计者的要求

- 3) [新增]要求在readme中列出上一次作业被发现的bug,并加以修复。系统会把公共测试不通过的用例和互测被发现的bug发送给测试者。
- 4) [新增]要求对所有方法按照所提供的JSF规范指南来书写过程规格。务必确保 规格和代码实现的一致性。
- 5) [新增]要求以可交互的方式在程序运行中提供道路临时关闭或打开功能 (在readme中具体说明交互方式),从而便于测试(需要指出,测试者应 保证在关闭或者打开道路后地图的连通性)。

2. 对测试者的要求

1) 「新增]对照JSF规范指南检查过程规格书写的规范性,每发现一个问题报告

- 一个incomplete类型bug,但一个方法规格最多只能报告一个问题。在报告问题时务必准确提供不符合规范的规格内容。
- 2) [新增]检查规格描述与代码实现之间的一致性。发现不一致,报告一个 incompelete类型bug,但一个方法规格最多只能报告一个问题。在报告问题 时务必准确提供不一致的规格内容和相应代码片段。

三、 关于GUI程序包的使用说明

1) [新增]在断开/联通邻近的两条道路时,调用void SetRoadStatus(Point p1, Point p2, int status)来进行设置,其中status=0:断开, 1: 联通。由开发者保证该函数调用的逻辑正确性(如两个点应为邻接点,不能是同一个点等等)。

四、 关于测试接口

1) [新增]命令行增加一个新的指令Load Filename(如:Load D:\test.txt), 文件格式如下:

其中: #No 9 Test File#为文件标记符

#map 和#end_map 中间是地图文件,地图联通由测试者保证,如果中间内容为空,则保持当前地图不变。

#flow 和#end_flow 中间是指定道路流量的基础值,其他的道路流量为 0。如果中间内容为空,则保持当前道路流量不变。

#taxi 和#end_taxi 中间是指定出租车的状态、信用和位置信息,编号 0-99, 出租车状态:服务状态取值为 0,接单状态取值为 1,等待服务取值为 2, 停止状态取值为 3。未说明的出租车位置随机。

#request 和#end_request 中间是同时发出的多个请求,格式与正常输入格式相同。如果中间内容为空,则不需要响应请求。

在文件指令结束之后,可以继续由控制台进行请求输入。

该文件格式正确性由测试者保证,不测试文件格式正确性

#No 9 Test File#

#map

#end_map

```
#flow
(x1,y1) (x2,y2) value
#end_flow

#taxi
No. Status Credit (X, Y)
No. Status Credit (X, Y)
No. Status Credit (X, Y)
#end_taxi

#request
[CR, (X1, Y1) (X2, Y2)]
[CR, (X3, Y3) (X4, Y4)]
#end_request
```