# 实验 2 模块化 Java 程序的构造机制分析

# 1.实验目的

- (1) 能够使用继承、多态和抽象机制来构造结构灵活、具备一定弹性和扩展性 的面向对象程序。
- (2)掌握 Java 继承的机制与实现、理解接口和多态的概念,掌握方法重写、方法重载及类型转换的多态实现方法。
- (3) 通过程序调试理解继承、多态和抽象机制。

# 2.主要知识要点

- 2.1 继承中构造方法的执行
- (1) 子类的构造过程中必须调用其父类的构造方法。
- (2) 子类可以在自己的构造方法中使用 super(argument\_list) 调用父类的构造方法, 也使用 this(argument\_list)调用本类的另外构造方法。如果调用 super, 必须写在子类构造方法的第一行。
- (3)如果子类的构造方法中没有显式调用父类的构造方法,则系统默认调用父 类的无参数构造方法。
- (4)如果子类构造方法中既没有显式调用父类的构造方法,而父类又没有无参数的构造方法,则编译出错。

### 2.2 方法的重写

- (1)类的继承关系可以产生一个子类,子类继承父类,它具备了父类所有的特征,继承了父类所有的方法和属性。
- (2) 子类可以定义新的特征,当子类需要修改父类的一些方法进行扩展,增大功能,称为重写,也叫称为覆写或覆盖。
  - (3) 重写是建立在继承关系上。

## (4) 方法重写的规则:

- 重写方法不能比被重写方法限制有更严格的访问级别。
- 参数列表必须与被重写方法的相同。
- 返回类型必须与被重写方法的返回类型相同。

### 2.3 类型转制

- (1) 上转型是允许的,但丢失掉了子类独有的方法和重写的方法。
- (2) 下转型可能存在不安全。

### 2.4 接口和多态

- (1)接口使抽象的概念更深入一层,定义对象之间的共同行为。接口中规定方法的基本形式,包括方法名、参数列表以及返回类型,但不规定方法的主体,接口中也可以包含常量,但如果包含一定具有 public、static 和 final 的属性。
- (2)接口在实现时,所有的方法必须实现,来自接口的方法必须声明成 public。

# 3. 实验内容

### 3.1 以下程序实现如下功能:

已知 Person 类包含三个属性(姓名、性别、年龄),Student 类是 Person 类的派生类,包含三个新的属性(学号、班号、注册时间)、四个方法(注册、修改年龄、显示基本信息、显示详细信息),Teacher 类也是 Person 类的派生类,包含四个新的公共域属性(工号、院系编号、入职时间和规定起薪)和三个方法(入职注册、显示基本信息、显示详细信息),Student 类和 Person 类均实现了 PrintInfo接口。

#### 实验要求:

- 1. Student 类和 Teacher 类均不能正确通过编译、 TestPerson 类中新建了一组对象测试了上述类中的方法,但对转型的用法理解不正确,所以并不能正确编译执行,请修改正确;在课程中心的网页提交答案处依次罗列错误原因,并指出改正的方法,并粘贴相应部分的代码进行说明;
- 2. 源代码中修改过的地方请添加注释,注释内容中包括日期、学号及对应

的错误序号,如 20180330-16061128-no1:

### 3.2 完成并提交以下编程任务

请回顾理论课上所举的员工规定(Employee)案例,阅读下面的需求,提取对象的属性和方法,用继承和接口实现这些需求,并编写测试程序,演示这些类的用法。

#### 考虑下面的员工规定:

- 所有员工以工号作为标识
- 所有员工的工资采取年薪制,所有员工的年薪由基本年薪和奖金组成,公司 设定员工的基本年薪标准为 50000 元
- 所有员工享受带薪年休假 10 天
- 所有员工的周标准工作时间为 40 小时

#### 各类人员的年薪具体计算方法如下:

- 研发人员的基本年薪与入职时本人从事研发工作年限有关,每多一年在研发 岗位上的工作经验,基本年薪增加 1000。例如,某工程师在入职时有 5 年研发 经验,则他的基本年薪为 50000+1000\*5;
- 财务人员的基本年薪与公司的设定的基本年薪标准保持一致;
- 市场人员和销售人员的基本年薪较公司设定的基本年薪标准高 15000;
- 财务人员、市场人员和研发人员的奖金与员工的年度考核情况有关。若员工的年度考核成绩为 A,则以基本年薪的 30%作为奖金,年度考核成绩为 B 的员工,则以基本年薪的 10%作为奖金;
- 销售人员的年薪则和完成的订单金额挂钩,签单总金额若小于300000,不但 奖金为0,而且只能获得销售类人员基本年薪80%,若签单总额大于等于300000, 全额获得销售类人员的基本年薪,且超出部分的20%作为该员工的奖金。

每个部门的员工都有报销的权利,可以提交报销请求(即填写报销单)报销单必须有以下信息:报销人(员工工号)、报销类别(分为 ABC 三类)、报销金额(数值)以及报销的具体用途备注(文字描述);报销单分为粉色和黄色两种。不符合相应规定的报销请求,将进行"该报销条目不合格"的提示。合格的报销请求,进行"已成功提交"的提示。

- 财务人员和研发人员的报销具体要求为:使用黄色的报销单,单次报销金额不可超过1000元,只能报销类别为A的项目,报销单中具体用途一项可以选择不填:
- 市场人员和销售人员的报销具体要求为: 使用粉色的报销单,需要记录累计总报销额,单次报销金额无上限,报销类别无限制,报销单中具体用途必须填写。提交报销单的同时累计总报销额也要进行相应的修改。

### 实验要求:

功能代码完成之后,要求添加一个测试文件,包含题目中所涉及的功能性测试用例,测试用例需要直接写在测试程序的代码中,输出结果显示在控制台。同时,在课程中心的网页提交答案处依次粘贴罗列你的测试用例及各用例运行的结果;

功能性测试用例至少应该包括以下场景:

- 财务人员年薪的计算(考核分A和B)
- 研发人员年薪的计算(N年研发经验,考核为A)、(N年研发经验, 考核为B)
- 市场人员薪的计算(考核分为 A 和 B)
- 销售人员年薪的计算(签单总额达标和不达标)
- 财务人员合格报销、不合格报销(金额超限、类别不合规)
- 研发人员合格报销、不合格报销(金额超限、类别不合规)
- 市场人员合格报销、不合格报销(具体用途未填写)
- 销售人员合格报销、不合格报销(具体用途未填写)

## !!! 特别提示:

本次实验两道题 3.1 和 3.2 的程序源文件包含在一个工程中,将整个工程文件打包作为附件上传。