QLineEdit详解

一、描述

是一个单行文本编辑器,允许用户输入和编辑单行纯文本,自带一组编辑功能:撤销,重做,剪切,粘贴,拖放

二、继承

继承自QWidget

三、功能作用

```
QLineEdit(parent: QWidget = None)

QLineEdit(str, parent: QWidget = None)
```

(2) 文本的设置和获取

```
insert(newText) • 在光标处插入文本
text() • 获取真实内容文本
displayText() • 获取用户能看到的内容文本
应用场景 • 通过代码来控制输入文本内容
案例 • 创建一个窗口,添加两个文本框一个按钮 • 要求 • 点击按钮后 • 复制到文本框B中
```

```
import sys
from PyQt5.Qt import *

if __name__ == '__main__':
    app =QApplication(sys.argv)

window = QWidget()
    window.setWindowTitle("QCommandLinkButton使用")
    window.resize(500,500)

l1 = QLineEdit(window)
    l1.move(100,200)
    l2 = QLineEdit(window)
```

```
l2.move(100,300)

copy_btn = QPushButton(window)
copy_btn.setText("复制")
copy_btn.move(100,400)

def copy_cao():

    # 首先获取文本框内容
    content = l1.text()

    # 设置到第二个文本框
    l2.setText(content)

copy_btn.clicked.connect(copy_cao)

window.show()
sys.exit(app.exec_())
```

(3) 输出模式



测试代码1:

```
import sys
from PyQt5.Qt import *

if __name__ == '__main__':
```

```
app =QApplication(sys.argv)
window = QWidget()
window.setWindowTitle("QCommandLinkButton使用")
window.resize(500,500)
11 = QLineEdit(window)
11.move(100,200)
12 = QLineEdit(window)
12.move(100,300)
         第二个文字框不展示任何文字 但是他仍然获取到文字
# 不输出
12.setEchoMode(QLineEdit.Password)
copy_btn = QPushButton(window)
copy_btn.setText("复制")
copy_btn.move(100, 400)
def copy_cao():
   # 首先获取文本框内容
   content = l1.text()
   # 设置到第二个文本框
   12.setText(content)
copy_btn.clicked.connect(copy_cao)
window.show()
sys.exit(app.exec_())
```

测试代码2:

```
import sys
from PyQt5.Qt import *

class AccountTool:
   ACCOUNT_ERROR = 1
   PWD_ERROR = 2
   SUCCESS = 3

# 封装成静态方法
   @staticmethod
   def check_login(account,pwd):
        # 将账号和密码发送给服务器,等待服务器返回结果
```

```
if account != "sz":
          return AccountTool.ACCOUNT_ERROR # 账号错误
       if pwd != "itlike":
          return AccountTool.PWD_ERROR
       return AccountTool.SUCCESS
class Window(QWidget):
   def __init__(self):
       super().__init__()
       self.setWindowTitle("模拟用户登录案例")
       self.resize(500,500)
       # 将三个控件直接放到init初始化方法中
       self.account = QLineEdit(self)
       self.pwd = QLineEdit(self)
       self.login = QPushButton(self)
       self.setMinimumSize(400,400) # 设置最小尺寸
       self.setup_ui()
   def setup_ui(self):
       # 将账号控件设置成明文
       # 将密码控件设置成密文
       self.pwd.setEchoMode(QLineEdit.Password)
       # 点击按钮 连接槽函数
       # 槽函数 直接打印账号和密码信息
       self.login.clicked.connect(self.login_cao)
       self.login.setText("登录")
   def login_cao(self):
       # print("xxx",self) # 打印窗口对象 并非是信号传递的参数
       # 获取账号和密码信息
       account = self.account.text()
       pwd = self.pwd.text()
       # print(account,pwd)
       # 返回一个状态
       status = AccountTool.check_login(account,pwd)
       if status == AccountTool.ACCOUNT_ERROR:
          print("账号错误!")
          self.account.setText("") # 如果账号错误 直接清空
          self.pwd.setText("")
          self.account.setFocus() # 清空之后还要对准焦点
          return None
       # 走到这里说明账号一定是正确的
       if status == AccountTool.PWD ERROR:
```

```
print("密码错误!")
          self.pwd.setText("")
          self.setFocus() #清空密码 重新对准焦点
          return None
       # 走到这里 说明账号和密码一定正确
       if status == AccountTool.SUCCESS:
          print("登录成功")
       # if account == "sz":
           if pwd == "itlike":
              print("登录成功")
           else:
              print("密码错误")
               self.pwd.setText("")
               self.pwd.setFocus() # 有问题的话 再次获取焦点
       # else:
          print("账号错误")
           # 如果密码错误 直接清空
           self.account.setText("")
           self.pwd.setText("")
   # 当改变窗口大小,仍然是几个控件居中显示 resizeEvent事件
   def resizeEvent(self,evt):
      widget_w = 150
      widget_h = 40
      margin = 60
       # 将三个控件设置在窗口的中间
       self.account.resize(widget_w,widget_h)
       self.pwd.resize(widget w,widget h)
       self.login.resize(widget_w,widget_h)
       x = (self.width() - widget w) / 2 # 窗口的宽度 减去控件的宽度
       self.account.move(x,self.height() / 5)
       self.pwd.move(x,self.account.y() + widget_h + margin)
       self.login.move(x,self.pwd.y() + widget_h + margin)
if __name__ == '__main__':
   app =QApplication(sys.argv)
```

```
window = Window()
window.show()
sys.exit(app.exec_())
```

(4) 占位符提示字符串

```
新出模式 ・ setPlaceholderText(notice_str)

API ・ placeholderText()

在用户输入文本内容之前, 给用户的提示语句

空 ・ 显示提示文本

文本框内容 ・ 不空 ・ 隐藏提示文本

案例 ・ 完善上述案例 ・ 添加账号和密码输入提示

清空按钮显示 ・ 添加操作行为 ・
```

```
import sys
from PyQt5.Qt import *
class AccountTool:
   ACCOUNT_ERROR = 1
   PWD_ERROR = 2
   SUCCESS = 3
   # 封装成静态方法
   @staticmethod
   def check_login(account,pwd):
       # 将账号和密码发送给服务器,等待服务器返回结果
       if account != "sz":
           return AccountTool.ACCOUNT_ERROR # 账号错误
       if pwd != "itlike":
           return AccountTool.PWD_ERROR
       return AccountTool.SUCCESS
class Window(QWidget):
   def init (self):
       super().__init__()
       self.setWindowTitle("模拟用户登录案例")
       self.resize(500,500)
       # 将三个控件直接放到init初始化方法中
       self.account = QLineEdit(self)
       self.pwd = QLineEdit(self)
       self.login = QPushButton(self)
```

```
self.setMinimumSize(400,400) # 设置最小尺寸
   self.setup_ui()
def setup ui(self):
   # 将账号控件设置成明文
   # 将密码控件设置成密文
   self.pwd.setEchoMode(QLineEdit.Password)
   # 占位文本的提示
   self.account.setPlaceholderText("请输入账号")
   # 点击按钮 连接槽函数
   # 槽函数 直接打印账号和密码信息
   self.login.clicked.connect(self.login_cao)
   self.login.setText("登录")
def login_cao(self):
   # print("xxx",self) # 打印窗口对象 并非是信号传递的参数
   # 获取账号和密码信息
   account = self.account.text()
   pwd = self.pwd.text()
   # print(account,pwd)
   # 返回一个状态
   status = AccountTool.check login(account,pwd)
   if status == AccountTool.ACCOUNT_ERROR:
      print("账号错误!")
      self.account.setText("") # 如果账号错误 直接清空
      self.pwd.setText("")
      self.account.setFocus() # 清空之后还要对准焦点
       return None
   # 走到这里说明账号一定是正确的
   if status == AccountTool.PWD ERROR:
      print("密码错误!")
      self.pwd.setText("")
       self.setFocus() #清空密码 重新对准焦点
       return None
   # 走到这里 说明账号和密码一定正确
   if status == AccountTool.SUCCESS:
      print("登录成功")
```

```
# if account == "sz":
           if pwd == "itlike":
                print("登录成功")
           else:
                print("密码错误")
                self.pwd.setText("")
                self.pwd.setFocus() # 有问题的话 再次获取焦点
       # else:
            print("账号错误")
            # 如果密码错误 直接清空
           self.account.setText("")
       # self.pwd.setText("")
   # 当改变窗口大小,仍然是几个控件居中显示 resizeEvent事件
   def resizeEvent(self,evt):
       widget_w = 150
       widget_h = 40
       margin = 60
       # 将三个控件设置在窗口的中间
       self.account.resize(widget_w,widget_h)
       self.pwd.resize(widget_w,widget_h)
       self.login.resize(widget_w,widget_h)
       x = (self.width() - widget_w) / 2 # 窗口的宽度 减去控件的宽度
       self.account.move(x,self.height() / 5)
       self.pwd.move(x,self.account.y() + widget_h + margin)
       self.login.move(x,self.pwd.y() + widget_h + margin)
if __name__ == '__main__':
   app =QApplication(sys.argv)
   window = Window()
   window.show()
   sys.exit(app.exec_())
```

(5) 清空按钮显示

```
set ClearButtonEnabled(bool)
isClearButtonEnabled() -> bool

清空按钮显示

应用场景

用作快速清空文本框内容

案例

完善上述案例

为密码文本框添加清空按钮
```

测试代码:

```
import sys
from PyQt5.Qt import *
class AccountTool:
   ACCOUNT_ERROR = 1
   PWD_ERROR = 2
   SUCCESS = 3
   # 封装成静态方法
   @staticmethod
   def check_login(account,pwd):
       # 将账号和密码发送给服务器,等待服务器返回结果
       if account != "sz":
           return AccountTool.ACCOUNT_ERROR # 账号错误
       if pwd != "itlike":
           return AccountTool.PWD_ERROR
       return AccountTool.SUCCESS
class Window(QWidget):
   def __init__(self):
       super().__init__()
       self.setWindowTitle("模拟用户登录案例")
       self.resize(500,500)
       # 将三个控件直接放到init初始化方法中
       self.account = QLineEdit(self)
       self.pwd = QLineEdit(self)
       self.login = QPushButton(self)
       self.setMinimumSize(400,400) # 设置最小尺寸
       self.setup_ui()
   def setup_ui(self):
       # 将账号控件设置成明文
       # 将密码控件设置成密文
       self.pwd.setEchoMode(QLineEdit.Password)
```

```
# 占位文本的提示
   self.account.setPlaceholderText("请输入账号")
   self.pwd.setPlaceholderText("请输入密码")
   # 设置密码清空按钮 密码框右边有一个x 清空
   self.pwd.setClearButtonEnabled(True)
   # 点击按钮 连接槽函数
   # 槽函数 直接打印账号和密码信息
   self.login.clicked.connect(self.login_cao)
   self.login.setText("登录")
def login_cao(self):
   # print("xxx",self) # 打印窗口对象 并非是信号传递的参数
   # 获取账号和密码信息
   account = self.account.text()
   pwd = self.pwd.text()
   # print(account,pwd)
   # 返回一个状态
   status = AccountTool.check_login(account,pwd)
   if status == AccountTool.ACCOUNT_ERROR:
      print("账号错误!")
      self.account.setText("") # 如果账号错误 直接清空
      self.pwd.setText("")
      self.account.setFocus() # 清空之后还要对准焦点
      return None
   # 走到这里说明账号一定是正确的
   if status == AccountTool.PWD_ERROR:
      print("密码错误!")
      self.pwd.setText("")
      self.setFocus() #清空密码 重新对准焦点
      return None
   # 走到这里 说明账号和密码一定正确
   if status == AccountTool.SUCCESS:
      print("登录成功")
   # if account == "sz":
     if pwd == "itlike":
          print("登录成功")
        else:
            print("密码错误")
```

```
self.pwd.setText("")
       #
                self.pwd.setFocus() # 有问题的话 再次获取焦点
       # else:
            print("账号错误")
            # 如果密码错误 直接清空
            self.account.setText("")
            self.pwd.setText("")
   # 当改变窗口大小,仍然是几个控件居中显示 resizeEvent事件
   def resizeEvent(self,evt):
       widget w = 150
       widget_h = 40
       margin = 60
       # 将三个控件设置在窗口的中间
       self.account.resize(widget_w,widget_h)
       self.pwd.resize(widget_w,widget_h)
       self.login.resize(widget_w,widget_h)
       x = (self.width() - widget_w) / 2 # 窗口的宽度 减去控件的宽度
       self.account.move(x,self.height() / 5)
       self.pwd.move(x,self.account.y() + widget_h + margin)
       self.login.move(x,self.pwd.y() + widget_h + margin)
if __name__ == '__main__':
   app =QApplication(sys.argv)
   window = Window()
   window.show()
   sys.exit(app.exec_())
```

(6) 添加操作行为

```
QLineEdit.LeadingPosition ● 搁前面
API ● addAction(Qlcon, QLineEdit.ActionPosition) → QAction
添加操作行为 ● 応用场景 ● 为文本框添加附加的行为操作
为密码文本框添加明文和密文切换按钮
案例 ● 完善上述案例 ● 
图片素材 ● 
图片素材 ● 
図LineEdit.LeadingPosition ● 搁前面
QLineEdit.TrailingPosition ● 搁后面
```

```
import sys
from PyQt5.Qt import *
class AccountTool:
   ACCOUNT_ERROR = 1
   PWD_ERROR = 2
   SUCCESS = 3
   # 封装成静态方法
   @staticmethod
   def check_login(account,pwd):
       # 将账号和密码发送给服务器,等待服务器返回结果
       if account != "sz":
          return AccountTool.ACCOUNT_ERROR # 账号错误
       if pwd != "itlike":
          return AccountTool.PWD_ERROR
       return AccountTool.SUCCESS
class Window(QWidget):
   def __init__(self):
       super().__init__()
       self.setWindowTitle("模拟用户登录案例")
       self.resize(500,500)
       # 将三个控件直接放到init初始化方法中
       self.account = QLineEdit(self)
       self.pwd = QLineEdit(self)
       self.login = QPushButton(self)
       self.setMinimumSize(400,400) # 设置最小尺寸
       self.setup_ui()
   def setup ui(self):
       # 将账号控件设置成明文
       # 将密码控件设置成密文
       self.pwd.setEchoMode(QLineEdit.Password)
       # 占位文本的提示
       self.account.setPlaceholderText("请输入账号")
       self.pwd.setPlaceholderText("请输入密码")
       # 设置密码清空按钮 密码框右边有一个x 清空
       self.pwd.setClearButtonEnabled(True)
       #添加自定义行为操作(明文与密文的切换)
```

```
action = QAction(self.pwd)
   action.setIcon(QIcon("img.png"))
   def change():
       # print("改变明文和密文")
       # 默认情况下是密文 但是点击图标之后 变成明文 点击图标 改成密文
       if self.pwd.echoMode() == QLineEdit.Normal:
          self.pwd.setEchoMode(QLineEdit.Password)
          action.setIcon(QIcon("close.png"))
       else:
          self.pwd.setEchoMode(QLineEdit.Normal)
          action.setIcon(QIcon("img_1.png"))
   action.triggered.connect(change)
   self.pwd.addAction(action,QLineEdit.TrailingPosition) # 放在后面
   # 点击按钮 连接槽函数
   # 槽函数 直接打印账号和密码信息
   self.login.clicked.connect(self.login_cao)
   self.login.setText("登录")
def login_cao(self):
   # print("xxx",self) # 打印窗口对象 并非是信号传递的参数
   # 获取账号和密码信息
   account = self.account.text()
   pwd = self.pwd.text()
   # print(account,pwd)
   # 返回一个状态
   status = AccountTool.check_login(account,pwd)
   if status == AccountTool.ACCOUNT_ERROR:
       print("账号错误!")
       self.account.setText("") # 如果账号错误 直接清空
       self.pwd.setText("")
       self.account.setFocus() # 清空之后还要对准焦点
       return None
   # 走到这里说明账号一定是正确的
   if status == AccountTool.PWD_ERROR:
      print("密码错误!")
       self.pwd.setText("")
       self.setFocus() #清空密码 重新对准焦点
       return None
   # 走到这里 说明账号和密码一定正确
```

```
if status == AccountTool.SUCCESS:
           print("登录成功")
       # if account == "sz":
         if pwd == "itlike":
                print("登录成功")
       #
           else:
              print("密码错误")
                self.pwd.setText("")
                self.pwd.setFocus() # 有问题的话 再次获取焦点
       # else:
            print("账号错误")
           # 如果密码错误 直接清空
           self.account.setText("")
       # self.pwd.setText("")
   # 当改变窗口大小,仍然是几个控件居中显示 resizeEvent事件
   def resizeEvent(self,evt):
       widget_w = 150
       widget_h = 40
       margin = 60
       # 将三个控件设置在窗口的中间
       self.account.resize(widget_w,widget_h)
       self.pwd.resize(widget_w,widget_h)
       self.login.resize(widget_w,widget_h)
       x = (self.width() - widget_w) / 2 # 窗口的宽度 减去控件的宽度
       self.account.move(x,self.height() / 5)
       self.pwd.move(x,self.account.y() + widget h + margin)
       self.login.move(x,self.pwd.y() + widget_h + margin)
if __name__ == '__main__':
   app =QApplication(sys.argv)
   window = Window()
   window.show()
   sys.exit(app.exec_())
```

(7) 自动补全

```
setCompleter(QCompleter) • 设置完成器

API • completer() -> QCompleter

应用场景 • 根据用户已输入的字符串, 快速联想补全

Sz

案例 • 完善上述案例 • 为账号文本框, 设置补全候选项 • shehui

wangzha
```

测试代码:

```
import sys
from PyQt5.Qt import *
class AccountTool:
   ACCOUNT_ERROR = 1
   PWD_ERROR = 2
   SUCCESS = 3
   # 封装成静态方法
   @staticmethod
   def check_login(account,pwd):
       # 将账号和密码发送给服务器,等待服务器返回结果
       if account != "sz":
           return AccountTool.ACCOUNT_ERROR # 账号错误
       if pwd != "itlike":
           return AccountTool.PWD_ERROR
       return AccountTool.SUCCESS
class Window(QWidget):
   def init (self):
       super().__init__()
       self.setWindowTitle("模拟用户登录案例")
       self.resize(500,500)
       # 将三个控件直接放到init初始化方法中
       self.account = QLineEdit(self)
       self.pwd = QLineEdit(self)
       self.login = QPushButton(self)
       self.setMinimumSize(400,400) # 设置最小尺寸
       self.setup_ui()
   def setup_ui(self):
       # 将账号控件设置成明文
       # 将密码控件设置成密文
```

```
self.pwd.setEchoMode(QLineEdit.Password)
   # 占位文本的提示
   self.account.setPlaceholderText("请输入账号")
   self.pwd.setPlaceholderText("请输入密码")
   # 设置密码清空按钮 密码框右边有一个x 清空
   self.pwd.setClearButtonEnabled(True)
   #添加自定义行为操作(明文与密文的切换)
   action = QAction(self.pwd)
   action.setIcon(QIcon("img.png"))
   def change():
       # print("改变明文和密文")
      # 默认情况下是密文 但是点击图标之后 变成明文 点击图标 改成密文
       if self.pwd.echoMode() == QLineEdit.Normal:
          self.pwd.setEchoMode(QLineEdit.Password)
          action.setIcon(QIcon("close.png"))
      else:
          self.pwd.setEchoMode(QLineEdit.Normal)
          action.setIcon(QIcon("img_1.png"))
   action.triggered.connect(change)
   self.pwd.addAction(action,QLineEdit.TrailingPosition) # 放在后面
   # 点击按钮 连接槽函数
   # 槽函数 直接打印账号和密码信息
   self.login.clicked.connect(self.login_cao)
   self.login.setText("登录")
   # 设置自动补全的功能 输入相关文本之后 他会自动提示
   completer = QCompleter(["Sz","shunzi","wangzha"],self.account)
   self.account.setCompleter(completer) # 设置完成器
def login_cao(self):
   # print("xxx",self) # 打印窗口对象 并非是信号传递的参数
   # 获取账号和密码信息
   account = self.account.text()
   pwd = self.pwd.text()
```

```
# print(account,pwd)
   # 返回一个状态
   status = AccountTool.check_login(account,pwd)
   if status == AccountTool.ACCOUNT ERROR:
      print("账号错误!")
       self.account.setText("") # 如果账号错误 直接清空
      self.pwd.setText("")
       self.account.setFocus() # 清空之后还要对准焦点
       return None
   # 走到这里说明账号一定是正确的
   if status == AccountTool.PWD_ERROR:
      print("密码错误!")
      self.pwd.setText("")
       self.setFocus() #清空密码 重新对准焦点
       return None
   # 走到这里 说明账号和密码一定正确
   if status == AccountTool.SUCCESS:
      print("登录成功")
   # if account == "sz":
       if pwd == "itlike":
           print("登录成功")
   #
       else:
         print("密码错误")
           self.pwd.setText("")
           self.pwd.setFocus() # 有问题的话 再次获取焦点
   # else:
   # print("账号错误")
       # 如果密码错误 直接清空
       self.account.setText("")
   # self.pwd.setText("")
# 当改变窗口大小,仍然是几个控件居中显示 resizeEvent事件
def resizeEvent(self,evt):
   widget w = 150
   widget_h = 40
   margin = 60
   # 将三个控件设置在窗口的中间
   self.account.resize(widget_w,widget_h)
   self.pwd.resize(widget w,widget h)
```

```
self.login.resize(widget_w,widget_h)

x = (self.width() - widget_w) / 2 # 窗口的宽度 减去控件的宽度

self.account.move(x,self.height() / 5)
self.pwd.move(x,self.account.y() + widget_h + margin)
self.login.move(x,self.pwd.y() + widget_h + margin)

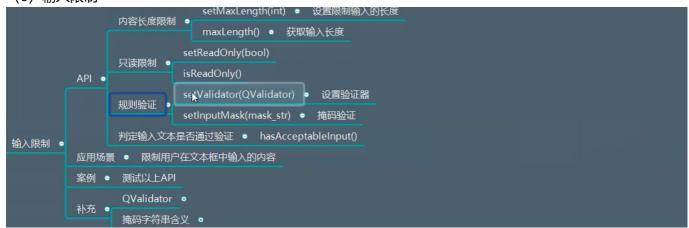
if __name__ == '__main__':

app =QApplication(sys.argv)

window = Window()

window.show()
sys.exit(app.exec_())
```

(8) 输入限制



关于验证器的补充说明:

```
整证器 ● 用于验证用户输入数据的合法性
到时用户在文本框中输入内容时

Teturn (QValidator,Acceptable, input_text, pos) ● 验证通过

如果一个输入框设置了验证器 ● 首先会将内容传递给验证器进行验证 ● validate(self, input_text, pos) ● Teturn (QValidator,Invalid, input_text, pos) ● Yearn (QValidator,Invalid, input_text, po
```

```
from PyQt5.Qt import *
import sys

class AgeValidator(QValidator):

# 传入两个参数: 输入字符串 光标位置
def validate(self,input_str,pos_int):
```

```
# print(input_str,pos_int)
       # 判断输入的文本是否在范围之内
       if 18 <= int(input_str) <= 180:</pre>
           # 第一个参数是验证通过
           return (QValidator.Acceptable, input_str, pos_int)
       elif 1 <= int(input str) <= 17:
           # 第一个参数是中间值 没有判定对错
           return (QValidator.Intermediate, input_str, pos_int)
       else:
           # 判定输入错误
           return (QValidator.Invalid, input_str, pos_int)
    def fixup(self,p_str):
       print("xxx",p_str)
       if int(p_str) < 18:</pre>
           return "18"
       return "180"
class Window(QWidget):
    def __init__(self):
       super().__init__()
       self.setWindowTitle("QLineEdit验证器的学习")
       self.resize(500,500)
       self.setup ui()
    def setup_ui(self):
       11 = QLineEdit(self)
       11.move(100,100)
       # 创建一个验证器
       validator = AgeValidator() # 抽象类
       # 输入年龄:18 - 180
       11.setValidator(validator)
       12 = QLineEdit(self)
       12.move(200,200)
if __name__ == '__main__':
    app = QApplication(sys.argv)
   window = Window()
   window.show()
    sys.exit(app.exec_())
```

(9) 是否被编辑

```
isModified()
setModified(bool)

是否被编辑 • 标识文本内容是否被修改
案例 • 测试以上API
```

```
import sys
from PyQt5.Qt import *
if __name__ == '__main___':
   app =QApplication(sys.argv)
   window = QWidget()
   window.setWindowTitle("QCommandLinkButton使用")
   window.resize(500,500)
   11 = QLineEdit(window)
   11.move(100,200)
   12 = QLineEdit(window)
   12.move(100,300)
             第二个文字框不展示任何文字 但是他仍然获取到文字
   # 不输出
   12.setEchoMode(QLineEdit.Password)
   copy_btn = QPushButton(window)
   copy_btn.setText("复制")
   copy_btn.move(100, 400)
   def copy_cao():
       ##首先获取文本框内容
       # content = l1.text()
       ##设置到第二个文本框
       # 12.setText(content)
       print(12.isModified()) # 文本框是否被编辑
       12.setModified(False) # 将文本状态设置成未修改
   copy_btn.clicked.connect(copy_cao)
   # 设置限制输入的长度 3
   11.setMaxLength(3)
   print(l1.maxLength())
   # 设置成只读模式
```

```
# 11.setReadOnly(True)
# 11.setValidator()

window.show()
sys.exit(app.exec_())
```

(10) 光标控制

```
mark: True • 带选中效果
      cursorBackward(bool mark, int steps = 1) • 向后(左)移动steps个字符 •
                                                            mark: False • 不带选中效果
                                                           mark: True • 带选中效果
      cursorForward(bool mark, int steps = 1) • 向前(右)移动steps个字符 •
                                                           mark: False • 不带选中效果
                                                       mark: True • 带选中效果
      cursorWordBackward(bool mark) • 向后(左)移动一个单词长度 •
                                                       mark: False • 不带选中效果
                                                      mark: True • 带选中效果
      cursorWordForward(bool mark) • 向前(右)移动一个单词长度 •
                                                      mark: False • 不带选中效果
API •
                              True · 带选中
      home(bool) • 移动到行首 •
                              False • 不带选中
                             True • 带选中
      end(bool) • 移动到行尾
                             False • 不带选中
      setCursorPosition(int) • 设置光标位置
      cursorPosition() • 获取光标位置
      cursorPositionAt(const QPoint & pos) • 获取指定坐标位置对应文本光标位置
应用场景 • 控制光标,以及文本选中操作
案例 ● 测试以上API
```

```
import sys
from PyQt5.Qt import *

if __name__ == '__main__':

app = QApplication(sys.argv)

window = QWidget()
 window.setWindowTitle("光标功能测试")
 window.resize(500,500)

l1 = QLineEdit(window)
 l1.move(100,100)

btn = QPushButton(window)
 btn.setText("按钮")
 btn.move(100,200)
```

```
def cursor_move():
    # 11.cursorBackward(True,2) # 不带选中效果 向后移动两个字符
    # 11.cursorForward(True,3) # 向前移动选中三个字符
    # 11.cursorWordBackward(True) # 选中一个单词 按照空格进行区分

# 11.home(True) # 快速移动到行首
    # 移动之后 重新获取焦点

11.setCursorPosition(len(l1.text()) / 2) # 设置光标位置

print(l1.cursorPositionAt(QPoint(15,5))) # 打印指定位置的字符

11.setFocus()

btn.clicked.connect(cursor_move)
```

(11) 文本边距设置

```
import sys
from PyQt5.Qt import *

if __name__ == '__main__':

app = QApplication(sys.argv)

window = QWidget()
 window.setWindowTitle("光标功能测试")
 window.resize(500,500)

l1 = QLineEdit(window)
 l1.move(100,100)
 l1.resize(300,300)
 l1.setTextMargins(100,0,0,0) # 设置文本边距
 l1.setStyleSheet("background-color:cyan;")

btn = QPushButton(window)
 btn.setText("按钮")
```

```
btn.move(50,50)

def cursor_move():
    # 11.cursorBackward(True,2) # 不带选中效果 向后移动两个字符
    # 11.cursorForward(True,3) # 向前移动选中三个字符
    # 11.cursorWordBackward(True) # 选中一个单词 按照空格进行区分

# 11.home(True) # 快速移动到行首
    # 移动之后 重新获取焦点

11.setCursorPosition(len(11.text()) / 2) # 设置光标位置

print(11.cursorPositionAt(QPoint(15,5))) # 打印指定位置的字符

11.setFocus()

btn.clicked.connect(cursor_move)
window.show()
sys.exit(app.exec_())
```

(12) 常用编辑功能



测试代码1:

```
import sys
from PyQt5.Qt import *
```

```
if __name__ == '__main__':
   app = QApplication(sys.argv)
   window = QWidget()
   window.setWindowTitle("光标功能测试")
   window.resize(500,500)
   11 = QLineEdit(window)
   11.move(100,100)
   11.resize(300,300)
   l1.setTextMargins(100,0,0,0) # 设置文本边距
   11.setStyleSheet("background-color:cyan;")
   # 将光标设置到右下角
   11.setAlignment(Qt.AlignRight | Qt.AlignBottom)
   btn = QPushButton(window)
   btn.setText("按钮")
   btn.move(50,50)
   def cursor_move():
      # 11.cursorBackward(True,2) # 不带选中效果 向后移动两个字符
       # 11.cursorForward(True,3) # 向前移动选中三个字符
      # 11.cursorWordBackward(True) # 选中一个单词 按照空格进行区分
      # 11.home(True) # 快速移动到行首
      # 移动之后 重新获取焦点
      # l1.setCursorPosition(len(l1.text()) / 2) # 设置光标位置
      # print(l1.cursorPositionAt(QPoint(15, 5))) # 打印指定位置的字符
      # 11.setFocus()
      11.cursorBackward(True,2) #选中两个字符 再去删除两个字符
      # 11.backspace() # 删除光标左侧的一个字符
       # 11.del_() # 删除右侧字符
      # l1.clear() # 清空效果
      l1.setFocus() # 重新对准
       # 光标
   btn.clicked.connect(cursor move)
   window.show()
   sys.exit(app.exec_())
```

测试代码2:

```
import sys
from PyQt5.Qt import *
```

```
if __name__ == '__main__':
   app = QApplication(sys.argv)
   window = QWidget()
   window.setWindowTitle("光标功能测试")
   window.resize(500,500)
   11 = QLineEdit(window)
   11.move(100,100)
   11.resize(300,300)
   l1.setTextMargins(100,0,0,0) # 设置文本边距
   11.setStyleSheet("background-color:cyan;")
   # 将光标设置到右下角
   11.setAlignment(Qt.AlignRight | Qt.AlignBottom)
   btn = QPushButton(window)
   btn.setText("按钮")
   btn.move(50,50)
   def cursor_move():
       # 11.cursorBackward(True,2) # 不带选中效果 向后移动两个字符
       # l1.cursorForward(True,3) # 向前移动选中三个字符
       # 11.cursorWordBackward(True) # 选中一个单词 按照空格进行区分
       # 11.home(True) # 快速移动到行首
       # 移动之后 重新获取焦点
       # l1.setCursorPosition(len(l1.text()) / 2) # 设置光标位置
       # print(l1.cursorPositionAt(QPoint(15, 5))) # 打印指定位置的字符
       # l1.setFocus()
       11.cursorBackward(True,3) #选中两个字符 再去删除两个字符
       # 11.backspace() # 删除光标左侧的一个字符
       # 11.del_() # 删除右侧字符
       # l1.clear() # 清空效果
       # 11.copy() # 复制
       11.cut()
       # 再把光标移动到行首
       11.setCursorPosition(∅)
       11.paste() # 粘贴
       l1.setFocus() # 重新对准
       # 光标
   btn.clicked.connect(cursor_move)
```

```
window.show()
sys.exit(app.exec_())
```

测试代码3:

```
import sys
from PyQt5.Qt import *
if __name__ == '__main__':
   app = QApplication(sys.argv)
   window = QWidget()
   window.setWindowTitle("光标功能测试")
   window.resize(500,500)
   11 = QLineEdit(window)
   11.move(100,100)
   11.resize(300,300)
   l1.setTextMargins(100,0,0,0) # 设置文本边距
   11.setStyleSheet("background-color:cyan;")
   # 将光标设置到右下角
   11.setAlignment(Qt.AlignRight | Qt.AlignBottom)
   l1.setDragEnabled(True) # 将文本设置成可以拖拽
   12 = QLineEdit(window)
   12.resize(50, 50)
   12.move(200, 0)
   btn = QPushButton(window)
   btn.setText("按钮")
   btn.move(50,50)
   def cursor_move():
       # 11.cursorBackward(True,2) # 不带选中效果 向后移动两个字符
       # l1.cursorForward(True,3) # 向前移动选中三个字符
       # 11.cursorWordBackward(True) # 选中一个单词 按照空格进行区分
       # 11.home(True) # 快速移动到行首
       # 移动之后 重新获取焦点
       # l1.setCursorPosition(len(l1.text()) / 2) # 设置光标位置
       # print(l1.cursorPositionAt(QPoint(15, 5))) # 打印指定位置的字符
       # l1.setFocus()
       l1.cursorBackward(True,3) # 选中两个字符 再去删除两个字符
```

```
# 11.backspace() # 删除光标左侧的一个字符
# 11.del_() # 删除右侧字符
# 11.clear() # 清空效果
# 11.copy() # 复制

11.cut()
# 再把光标移动到行首
11.setCursorPosition(0)

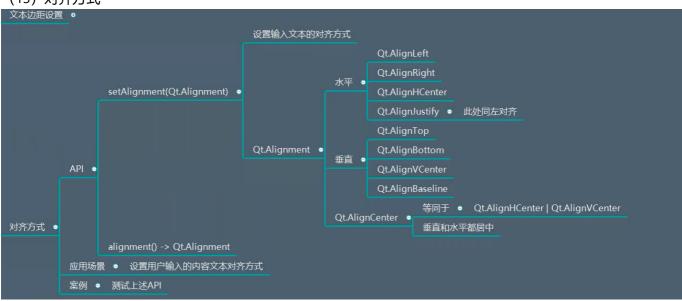
11.paste() # 粘贴

11.setFocus() # 重新对准
# 光标

btn.clicked.connect(cursor_move)

window.show()
sys.exit(app.exec_())
```

(13) 对齐方式



测试代码:

```
import sys
from PyQt5.Qt import *

if __name__ == '__main__':
```

```
app = QApplication(sys.argv)
window = QWidget()
window.setWindowTitle("光标功能测试")
window.resize(500,500)
11 = QLineEdit(window)
11.move(100,100)
11.resize(300,300)
11.setTextMargins(100,0,0,0) # 设置文本边距
11.setStyleSheet("background-color:cyan;")
# 将光标设置到右下角
11.setAlignment(Qt.AlignRight | Qt.AlignBottom)
btn = QPushButton(window)
btn.setText("按钮")
btn.move(50,50)
def cursor_move():
   # 11.cursorBackward(True,2) # 不带选中效果 向后移动两个字符
   # 11.cursorForward(True,3) # 向前移动选中三个字符
   # 11.cursorWordBackward(True) # 选中一个单词 按照空格进行区分
   # 11.home(True) # 快速移动到行首
   # 移动之后 重新获取焦点
   l1.setCursorPosition(len(l1.text()) / 2) # 设置光标位置
   print(l1.cursorPositionAt(QPoint(15, 5))) # 打印指定位置的字符
   11.setFocus()
btn.clicked.connect(cursor_move)
window.show()
sys.exit(app.exec_())
```

四、信号

```
textEdited( text) • 文本编辑时发射的信号
textChanged(text) • 文本框文本发生改变时发出的信号
returnPressed() • 按下回车键时发出的信号
editingFinished() • 结束编辑时发出的信号
cursorPositionChanged(int oldPos, int newPos) • 光标位置发生改变时发出的信号
selectionChanged() • 选中的文本发生改变时发出的信号
```

测试代码:

```
import sys
from PyQt5.Qt import *
if __name__ == '__main__':
   app = QApplication(sys.argv)
   window = QWidget()
   window.setWindowTitle("光标功能测试")
   window.resize(500,500)
   11 = QLineEdit(window)
   11.move(100,100)
   11.resize(300,300)
   l1.setTextMargins(100,0,0,0) # 设置文本边距
   11.setStyleSheet("background-color:cyan;")
   # 将光标设置到右下角
   11.setAlignment(Qt.AlignRight | Qt.AlignBottom)
   l1.setDragEnabled(True) # 将文本设置成可以拖拽
   # 两个槽函数 都将文本框内容打印出来
   l1.textEdited.connect(lambda val:print("文本框编辑的时候",val))
   l1.textChanged.connect(lambda val:print("文本框内容改变的时候",val))
   12 = QLineEdit(window)
   12.resize(50, 50)
   12.move(200, 0)
   # 应用场景 : 输入回车 光标直接对到下一个文本框
   11.returnPressed.connect(lambda :12.setFocus())
   # 光标位置改变时触发信号
   11.cursorPositionChanged.connect(lambda
old_pos,new_pos:print(old_pos,new_pos))
   btn = QPushButton(window)
```

```
btn.setText("按钮")
btn.move(50,50)
def cursor_move():
   # 11.cursorBackward(True,2) # 不带选中效果 向后移动两个字符
   # 11.cursorForward(True,3) # 向前移动选中三个字符
   # 11.cursorWordBackward(True) # 选中一个单词 按照空格进行区分
   # 11.home(True) # 快速移动到行首
   # 移动之后 重新获取焦点
   # l1.setCursorPosition(len(l1.text()) / 2) # 设置光标位置
   # print(l1.cursorPositionAt(QPoint(15, 5))) # 打印指定位置的字符
   # 11.setFocus()
   11.cursorBackward(True,3) #选中两个字符 再去删除两个字符
   # 11.backspace() # 删除光标左侧的一个字符
   # 11.del_() # 删除右侧字符
   # l1.clear() # 清空效果
   # l1.copy() # 复制
   11.cut()
   # 再把光标移动到行首
   11.setCursorPosition(∅)
   l1.paste() # 粘贴
   l1.setFocus() # 重新对准
   # 光标
btn.clicked.connect(cursor_move)
window.show()
sys.exit(app.exec_())
```

五、补充