QToolButton学习记录

一、描述

- 提供了一个快速访问按钮
- 通常是在工具栏内部使用
- 工具按钮通常不显示文本标签, 而是显示图标 例如:



二、继承

OAbstractButton

三、功能作用

• 继承QAbstractButton 可以设置文本, 图标, 工具提示

```
setText(str)
setIcon(Qlcon)
setIconSize(QSize)
setToolTip(str)
注意 • 如果文本和图标同时设置,则默认只展示图标
案例 • 测试以上API
```

```
import sys
from PyQt5.Qt import *

if __name__ == '__main__':
    app =QApplication(sys.argv)

window = QWidget()
    window.setWindowTitle("QToolButton使用")
    window.resize(500,500)

# 继承自 QAbstractButton
    tb = QToolButton(window)
    tb.setText("工具")
    tb.setIcon(QIcon("img.png")) # 设置图标    QAbstractButton 所有的方法都可以使

# 设置图标大小
    tb.setIconSize(QSize(60,60))

# 只给一个图标是不够的 还需要设置工具提示按钮
```

```
tb.setToolTip("<mark>这是一个新建的按钮</mark>")
window.show()
sys.exit(app.exec_())
```

• 按钮样式风格

```
Qt.ToolButtonIconOnly • 仅显示图标
Qt.ToolButtonTextOnly • 仅显示文字
setToolButtonStyle(Qt.ToolButtonStyle) • 风格取值 • Qt.ToolButtonTextBesideIcon • 文本显示在图标旁边
Qt.ToolButtonTextUnderIcon • 文本显示在图标序方
Qt.ToolButtonFollowStyle • 遵循风格

toolButtonStyle()
应用场景 • 设置按钮的图标和文字组合
案例 • 测试以上API
```

```
import sys
from PyQt5.Qt import *
if __name__ == '__main__':
   app =QApplication(sys.argv)
   window = QWidget()
   window.setWindowTitle("QToolButton使用")
   window.resize(500,500)
   # 继承自 QAbstractButton
   tb = QToolButton(window)
   tb.setText("工具")
   tb.setIcon(QIcon("img.png")) # 设置图标 QAbstractButton 所有的方法都可以使
用
   # 设置图标大小
   tb.setIconSize(QSize(60,60))
   # 只给一个图标是不够的 还需要设置工具提示按钮
   tb.setToolTip("这是一个新建的按钮")
   # 设置图标样式 文本在图标旁边
   tb.setToolButtonStyle(Qt.ToolButtonTextBesideIcon)
```

```
window.show()
sys.exit(app.exec_())
```

• 设置箭头

```
Qt.NoArrow • 无箭头
Qt.UpArrow • 向上箭头
Qt.UpArrow • 向上箭头
Qt.LeftArrow • 向下箭头
Qt.LeftArrow • 向左箭头
Qt.RightArrow • 向右箭头
Qt.RightArrow • 向右箭头
Qt.RightArrow • 向右箭头
```

```
import sys
from PyQt5.Qt import *
if __name__ == '__main__':
   app =QApplication(sys.argv)
   window = QWidget()
   window.setWindowTitle("QToolButton使用")
   window.resize(500,500)
   # 继承自 QAbstractButton
   tb = QToolButton(window)
   tb.setText("工具")
   tb.setIcon(QIcon("img.png")) # 设置图标 QAbstractButton 所有的方法都可以使
用
   ##设置图标大小
   # tb.setIconSize(QSize(60,60))
   # 只给一个图标是不够的 还需要设置工具提示按钮
   tb.setToolTip("这是一个新建的按钮")
   # 设置图标样式 文本在图标旁边
   tb.setToolButtonStyle(Qt.ToolButtonTextBesideIcon)
   tb.setArrowType(Qt.UpArrow)
   print(tb.arrowType())
```

```
window.show()
sys.exit(app.exec_())
```

```
setAutoRaise(bool)
API 
autoRaise()

在自动提升模式下,该按钮仅在鼠标指向时才会绘制3D帧
应用场景 
在工具栏(QToolBar)中,默认就是自动提升
案例 
测试以上API

可以记录
```

应用场景:正常绘制的按钮会有突起的感觉,但是商用的软件都没有突起的感觉,我们需要扁平化效果

测试代码:

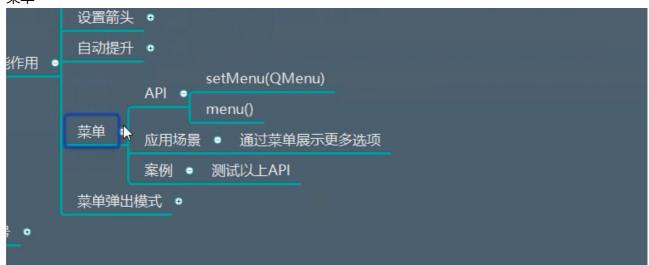
```
import sys
from PyQt5.Qt import *
if __name__ == '__main__':
   app =QApplication(sys.argv)
   window = QWidget()
   window.setWindowTitle("QToolButton使用")
   window.resize(500,500)
   # 继承自 QAbstractButton
   tb = QToolButton(window)
   tb.setText("工具")
   tb.setIcon(QIcon("img.png")) # 设置图标 QAbstractButton 所有的方法都可以使
用
   ##设置图标大小
   # tb.setIconSize(QSize(60,60))
   # 只给一个图标是不够的 还需要设置工具提示按钮
   tb.setToolTip("这是一个新建的按钮")
   # 设置图标样式 文本在图标旁边
   tb.setToolButtonStyle(Qt.ToolButtonTextBesideIcon)
   tb.setArrowType(Qt.UpArrow)
```

```
# setflat 是QPushButton 的函数

# 这个自动提升所达到的效果: 消除边框, 并且点击这个按钮时 会有自动突起的效果
tb.setAutoRaise(True)

window.show()
sys.exit(app.exec_())
```

菜单



如果仅仅按照QPushButton来设置菜单的话,直接点击的话,不可以直接显示按钮

```
import sys
from PyQt5.Qt import *

if __name__ == '__main__':
    app =QApplication(sys.argv)

window = QWidget()
    window.setWindowTitle("QToolButton使用")
    window.resize(500,500)

# 继承自 QAbstractButton
    tb = QToolButton(window)
    tb.setText("工具")
    tb.setIcon(QIcon("img.png")) # 设置图标    QAbstractButton 所有的方法都可以使
```

```
用
   ##设置图标大小
   # tb.setIconSize(QSize(60,60))
   # 只给一个图标是不够的 还需要设置工具提示按钮
   tb.setToolTip("这是一个新建的按钮")
   # 设置图标样式 文本在图标旁边
   tb.setToolButtonStyle(Qt.ToolButtonTextBesideIcon)
   tb.setArrowType(Qt.UpArrow)
   # setflat 是OPushButton 的函数
   # 这个自动提升所达到的效果: 消除边框, 并且点击这个按钮时 会有自动突起的效果
   tb.setAutoRaise(True)
   menu = QMenu(tb)
   sub_menu = QMenu(menu) # 设置父对象 仅仅设置父对象还是不够的 还需要将子菜单添加
到父菜单中
   sub_menu.setTitle("子菜单")
   sub_menu.setIcon(QIcon("img.png"))
   # 设置行为 传入三个参数: 图标 描述文本 父对象
   action = QAction(QIcon("img.png"), "行为", menu)
   action.triggered.connect(lambda: print("点击了行为菜单选项")) # 点击该菜单选项
触发槽函数
   menu.addMenu(sub_menu) # 添加子菜单
   menu.addSeparator() # 设置下划线
   menu.addAction(action) # 将该菜单选项添加到菜单栏中,
   # 如果不设置菜单弹出方式 只有长按才可以弹出菜单
   tb.setMenu(menu)
   # 设置菜单弹出方式:点击箭头显示菜单
   tb.setPopupMode(QToolButton.MenuButtonPopup)
   # btn = QPushButton(window)
   # btn.setText("一般按钮")
   # btn.move(100,100)
   # btn.setFlat(True)
   # # 将按钮作为菜单的父对象 点击按钮 出现菜单
   # btn.setMenu(menu) # 添加菜单
   window.show()
   sys.exit(app.exec ())
```

四、信号

只有点击某个action时触发,并且将action传递出来。

```
import sys
from PyQt5.Qt import *
if __name__ == '__main__':
   app =QApplication(sys.argv)
   window = QWidget()
   window.setWindowTitle("QToolButton使用")
   window.resize(500,500)
   # 继承自 QAbstractButton
   tb = QToolButton(window)
   tb.setText("工具")
   tb.setIcon(QIcon("img.png")) # 设置图标 QAbstractButton 所有的方法都可以使
用
   ##设置图标大小
   # tb.setIconSize(QSize(60,60))
   # 只给一个图标是不够的 还需要设置工具提示按钮
   tb.setToolTip("这是一个新建的按钮")
   # 设置图标样式 文本在图标旁边
   tb.setToolButtonStyle(Qt.ToolButtonTextBesideIcon)
   tb.setArrowType(Qt.UpArrow)
   # setflat 是QPushButton 的函数
   # 这个自动提升所达到的效果: 消除边框, 并且点击这个按钮时 会有自动突起的效果
   tb.setAutoRaise(True)
   menu = QMenu(tb)
```

```
sub_menu = QMenu(menu) # 设置父对象 仅仅设置父对象还是不够的 还需要将子菜单添加
到父菜单中
   sub_menu.setTitle("子菜单")
   sub_menu.setIcon(QIcon("img.png"))
   # 设置行为 传入三个参数: 图标 描述文本 父对象
   action = QAction(QIcon("img.png"), "行为", menu)
   action.setData([1,2,3]) # action 还可以绑定数据
   action1 = QAction("行为", menu)
   action1.setData({"name":"sz"})
   # 这个信号时action本身触发的
   action.triggered.connect(lambda: print("点击了行为菜单选项")) # 点击该菜单选项
触发槽函数
   menu.addMenu(sub_menu) #添加子菜单
   menu.addSeparator() # 设置下划线
   menu.addAction(action) # 将该菜单选项action添加到菜单栏中,
   menu.addAction(action1) # 将菜单选项action1 添加到菜单栏中
   # 如果不设置菜单弹出方式 只有长按才可以弹出菜单
   tb.setMenu(menu)
   # 设置菜单弹出方式:点击箭头显示菜单
   tb.setPopupMode(QToolButton.MenuButtonPopup)
   # 传入action参数的技巧: 当这个菜单添加了许多action之后
   # 点击不同的行为 触发不同的槽函数
   # 如何区分不同的行为: 为不同的行为添加数据setData
   def do_action(action):
      print("点击了行为",action.data())
   # 这里的triggered 触发信号 并不是点击按钮 他就会触发信号
   # 只有点击了菜单栏中的相应action 才会触发·
   tb.triggered.connect(do_action)
   # btn = QPushButton(window)
   # btn.setText("一般按钮")
   # btn.move(100,100)
   # btn.setFlat(True)
   # # 将按钮作为菜单的父对象 点击按钮 出现菜单
   # btn.setMenu(menu) # 添加菜单
   window.show()
   sys.exit(app.exec_())
```