



Ingeniería económica.

Nombre: Luis Ismael López Urbina

Docente: Luis Guido.

Fecha: 22 de Mayo de 2024.

Índice

I- Resumen Ejecutivo	3
II- Objetivos del Proyecto	3
Objetivo General:	3
Objetivos Específicos:.....	3
III- Alcance del Proyecto	3
Funcionalidades Principales:	3
Funcionalidades Adicionales (Opcionales):.....	3
IV. Requisitos del Proyecto.....	4
Requisitos Funcionales:.....	4
Requisitos No Funcionales:	4

I- Resumen Ejecutivo

El proyecto a desarrollar es una aplicación móvil cuyo objetivo es proveer a los estudiantes de la universidad nacional politécnica de toda la información necesaria relacionada a los eventos internos a desarrollarse.

La aplicación permitirá el registro y login de usuarios estudiantes los cuales podrán visualizar todos aquellos eventos relacionados o disponibles para la carrera que ellos cursan.

Algunas funciones propias de la aplicación móvil serán:

- Guardado local de eventos a asistir
- Notificaciones
- Sincronización con calendario

II- Objetivos del Proyecto

Objetivo General: Desarrollar una aplicación móvil capaz de guardar y notificar eventos.

Objetivos Específicos:

- 1- Diseñar una intuitiva interfaz de usuario
- 2- Implementar todas las funciones CRUD a nivel de aplicación.
- 3- Agregar funcionalidades móviles como el guardado o la notificación d eventos.

III- Alcance del Proyecto

Funcionalidades Principales:

- 1- CRUD general de catálogos, alumnos y eventos a nivel API.
- 2- CRUD a nivel de UI.
- 3- Funciones de sincronización con hora y calendario para las notificaciones
- 4- Recuperación y cambio de contraseñas.

Funcionalidades Adicionales (Opcionales):

- 1- Edición y personalización de perfil de usuario.
- 2- Opción de confirmar asistencia a un evento.
- 3- Notificaciones por correo.

IV. Requisitos del Proyecto

Requisitos Funcionales:

Registro y Login de Usuarios:

Los estudiantes deben poder registrarse y acceder a la aplicación mediante un sistema de autenticación seguro.

Visualización de Eventos:

Los usuarios deben poder ver una lista de eventos relacionados con su carrera.

Funciones CRUD:

Deben implementarse operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar) para catálogos, alumnos y eventos tanto a nivel de API como de interfaz de usuario.

Sincronización con Calendario:

La aplicación debe permitir la sincronización de eventos con el calendario del dispositivo móvil del usuario.

Notificaciones:

Los usuarios deben recibir notificaciones sobre eventos próximos o relevantes.

Guardado Local de Eventos:

Los usuarios deben poder guardar eventos de interés localmente en la aplicación.

Requisitos No Funcionales:

Seguridad:

La aplicación debe garantizar la seguridad de los datos del usuario, utilizando métodos de autenticación seguros y protegiendo la información almacenada.

Usabilidad:

La interfaz de usuario debe ser intuitiva y fácil de usar, proporcionando una experiencia agradable para el usuario.

Rendimiento:

La aplicación debe ser rápida y eficiente, con tiempos de carga mínimos y capacidad para manejar grandes cantidades de datos.

Compatibilidad:

La aplicación debe ser compatible con una amplia gama de dispositivos Android y versiones del sistema operativo.