Язык программирования: Python

Среда разработки: Jupyter Notebook

**Описание**

Программа представляет из себя проект Jupyter Notebook (\*.ipynb файл) и, небольшую библиотеку, располагающуюся в той же директории, содержащую пару классов и разработанную с целью несколько упростить процесс построения текстового меню или же консольного меню для этой работы.

Интерфейс Jupyter Notebook - локальная html страница, отрисовываемая браузером. Проект отображается на этой странице как последовательность блоков с кодом.

Первый блок кода этой программы содержит реализацию чтения и записи на диск входных переменных, а также текстовое меню, предоставляющее пользователю ряд путей для ввода данных. Перед этим блоком существует еще один, но он скорее содержит аннотацию на языке разметки markdown.

Последующий блок кода содержит генерацию случайных чисел, заполнение массива *y* и реализацию статистических функций распределения, дисперсии, мат ожидания, а также их ошибок.

Следующие три блока кода озаглавлены как "Построение гистограммы". Они содержат необходимые функции для построения гистограммы, а также текстовое меню, содержащее 4 различных способа определения разрядов гистограммы.

Нижерасположенный блок содержит функционал построения гистограммы и определения меры "похожести".

Далее, исходя из заголовка, идут два блока, относящиеся к третьей части работы.

И, наконец, последние два блока - 4 часть работы.

**Диалоговый режим**

Поскольку данная программа является проектом Jupyter Notebook, для её запуска следует выполнить код определенной ячейки ( сначала первой ). Выполнение кода осуществляется выделением блока (нажатием на него) и кликом на кнопку "run" в верхней панели инструментов. Выходные данные, при выполнении блока кода, появляются ниже и хранятся там до тех пор, пока этот же блок не будет выполнен по новой.

Взаимодействие с самой программой осуществляется с помощью простого текстового меню, представляющего из себя строку-заголовок, пронумированные строки вариантов выбора и, наконец, поле для ввода номера ( целого числа ).

З**апись данных в файл**

Записи подвергаются параметры λ, x0, n. Текстовое меню в первом блоке программы содержит возможность ввести значения этих параметров, сохранить их или же загрузить из хранилища. В качестве хранилища используется файл *data.csv*, который, при желании, можно прочесть и без программы. При попытке загрузить данные из хранилища будет отображена следующая страница ( рис.1 ):

|  |
| --- |
|  |
| **Таблица 1.** Содержимое хранилища |

Точно такая же таблица встретит пользователя при сохранении данных - в ней будут отображено новое состояние.

**Примеры таблиц и графиков**

|  |
| --- |
| **D:\Шарага\Магистратура\course1\queuing_theory\прога 1\asd.jpg** |
| **Рис. 2.** Гистограмма |
|  |
| **Рис. 3.** Таблица |

Р**уководство пользователя**

**Часть 1.**

Работа с программой начинается с исполнения кода первого блока. Перед пользователем появляется текстовое диалоговое меню с возможностью выбрать способ ввода параметров λ, x0, n:

1. загрузить из файла
2. ввести самостоятельно

При этом также существует опция выхода из меню, однако, при её использовании, выполнение дальнейших блоков не представляется возможным, поскольку основные переменные программы не инициализированы.

Результатом выполнения последующего ( второго ) блока кода является вывод расчета функций распределения, дисперсии, мат ожидания, а также их ошибок. Поскольку этот же блок содержит и генерацию случайных *x* и массива *y*, то каждый перезапуск этой ячейки будет приводить к разным результатам.

**Часть 2.**

Нижеследующие блоки кода озаглавлены как "Построение гистограммы". Первый из этих трех лишь определяет необходимые функции и объявляет переменные. Соответственно, при неизменных параметрах λ, x0, n, его стоит запустить лишь один раз. Вторая ячейка из этой троицы содержит логику определения границ разрядов гистограммы и диалоговое меню, позволяющее выбрать один из 4 способов:

1. Все разряды одинаковой длины. Их количество определяется формулой Стёрджеса.
2. Разряды выбираются таким образом, чтобы в них состояло примерно одинаковое. число значений.
3. Сначала разряды выбираются по формуле Стёрджеса, затем наиболее крупные делятся, а менее крупные объединяются.
4. Ввод вручную.

Первый и третий способы не требуют от пользователя ввода дополнительных параметров. Второй способ запрашивает количество разрядов, а третий будет ожидать ввод с клавиатуры до тех пор, пока последняя граница не превысит максимальное значение из массива *y*.

При необходимости изменить способ определения разрядов гистограммы стоит перезапустить эту (вторую) ячейку, что вызовет вышеописанное диалоговое меню повторно.

Исполнение кода последней ячейки выводит ниже гистограмму, с нанесенными поверх плотностями частот и кривой функции распределения, а также результат вычисления меры похожести.

**Часть 3.**

Последующие два блока озаглавлены как "Часть 3". Первая ячейка содержит инициализацию переменных числа степеней свободы *r* и уровня значимости *α*, а также определение функции расчета меры расхождения *R0* и проверки гипотез. При неизменных параметрах, код этого блока стоит выполнить один раз. Запуск последнего блока из этой пары встретит пользователя диалоговым окном об изменении *α* и последующим полем ввода в случае этой необходимости. Вывод этого блока содержит результаты вычислений, формулировку и заключение о принятии или отвержении гипотезы. При неизменных параметрах, код этого блока стоит выполнить один раз.

**Часть 4.**

Завершающая нижеследующая пара блоков имеет заголовок "Часть 4". Запуск первого встретит пользователя выводом значений параметров λ, n и указанием по выбору параметра t0,для ввода которого будет предоставлено соответствующее поле. После ввода значения переменной, пользователю будут выведены *t0, m, λ \* t0* и таблица по количеству заявок и числу интервалов. Перезапуск этой ячейки повторит вышеописанный сценарий и, в случае изменения t0 , даст иной результат. Запуск последней ячейки, поскольку для проверки гипотез используется алгоритм из части 3, также выведет пользователю диалоговое меню.

Р**езультаты**

**Часть 1**

При :

Мера похожести: 0.09009100495458053

Мера похожести: 35.67243297413315

Мера похожести: 0.3953397524151068

|  |
| --- |
| C:\Users\A E S T H E T I C\Python\Projects\queuing_theory_lab1\screens\25-2-1-w-1.jpg |
|  |
| C:\Users\A E S T H E T I C\Python\Projects\queuing_theory_lab1\screens\25-2-1-w-2.jpg |
|  |
| C:\Users\A E S T H E T I C\Python\Projects\queuing_theory_lab1\screens\25-2-1-w-3.jpg |
|  |

При :

Мера похожести: 0.015860478145478175

Мера похожести: 0.4003359300217506

Мера похожести: 0.15909004272433686

|  |
| --- |
| C:\Users\A E S T H E T I C\Python\Projects\queuing_theory_lab1\screens\100-1-0,5-w-1.jpg |
|  |
| C:\Users\A E S T H E T I C\Python\Projects\queuing_theory_lab1\screens\100-1-0,5-w-2.jpg |
|  |
| C:\Users\A E S T H E T I C\Python\Projects\queuing_theory_lab1\screens\100-1-0,5-w-3.jpg |
|  |

Мера похожести:

H0 – «с.в. ξ распределена показательно с параметром λ» (указать значение, с которым вы изначально моделировали).

Гипотеза H0 подтверждается

Н0 – с.в. η (t0) распределена по закону Пуассона с параметром λt0, т.е. для нее верно:

Гипотеза H0 отклоняется

Он должен включать в себя описание программы (язык программирования, основные блоки, использованные внешние подпрограммы,…); имеющийся сервис (диалоговый режим, запись данных в файл для дальнейшего их применения, наглядное представление результатов в виде таблиц и графиков,…); руководство для пользователя; результаты работы программы не менее, чем для 3 различных вариантов; сравнение результатов и их анализ; выводы и рекомендации.