### Отчёт по лабораторной работе №8

Целочисленная арифметика многократной точности

Дабван Луаи Мохаммед Али

## Содержание

Цель работы	4										
Теоретические сведения											
Сложение неотрицательных целых чисел	6										
Вычитание неотрицательных целых чисел	6										
Умножение неотрицательных целых чисел столбиком	6										
Быстрый столбик	7										
Деление многоразрядных целых чисел	7										
Выполнение работы	9										
Реализация алгоритма на языке Python	9										
Контрольный пример	15										
Выводы	16										
Список литературы	17										

# Список иллюстраций

1	Работа алгоритма																											1	5
---	------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	---

## Цель работы

Ознакомление с алгоритмами целочисленной арифметики многократной точности, а также их последующая программная реализация.

### Теоретические сведения

Высокоточная (длинная) арифметика — это операции (базовые арифметические действия, элементарные математические функции и пр.) над числами большой разрядности (многоразрядными числами), т.е. числами, разрядность которых превышает длину машинного слова универсальных процессоров общего назначения (более 128 бит).

В современных асимметричных криптосистемах в качестве ключей, как правило, используются целые числа длиной 1000 и более битов. Для задания чисел такого размера не подходит ни один стандартный целочисленный тип данных современных языков программирования. Представление чисел в формате с плавающей точкой позволяет задать очень большие числа (например, тип long double языка C++- до  $10^{5000}$ ), но не удовлетворяет требованию абсолютной точности, характерному для криптографических приложений. Поэтому большие целые числа представляются в криптографических пакетах в виде последовательности цифр в некоторой системе счисления (обозначим основание системы счисления b):  $x = (x_n-1) x_n-2 \dots x_1 x_0 b$ ,  $x = (0, n-1) : 0 \le x_i < b$ 

Основание системы счисления b выбирается так, чтобы существовали машинные команды для работы с однозначными и двузначными числами; как правило, b равно  $2^8$ ,  $2^{16}$  или  $2^{32}$ .

При работе с большими целыми числами знак такого числа удобно хранить в отдельной переменной. Например, при умножении двух чисел знак произведения вычисляется отдельно.

Далее при описании алгоритмов квадратные скобки означают, что берётся це-

лая часть числа.

#### Сложение неотрицательных целых чисел

\*Вход. Два неотрицательных числа  $u=u_1u_2\dots u_n$  и  $v=v_1v_2\dots v_n$ ; разрядность чисел n; основание системы счисления b.

\*Выход. Сумма  $w=w_0w_1\dots w_n$ , где  $w_0$  - цифра переноса, всегда равная 0 либо 1.

- 1. Присвоить j=n, k=0 (j идет по разрядам, k следит за переносом).
- 2. Присвоить  $w_j=(u_j+v_j+k)\pmod{b}$ , где  $k=\left\lceil\frac{u_j+v_j+k}{b}\right\rceil$ .
- 3. Присвоить j=j-1. Если j>0, то возвращаемся на шаг  $\bar{2}$ ; если j=0, то присвоить  $w_0=k$  и результат: w.

#### Вычитание неотрицательных целых чисел

\*Вход. Два неотрицательных числа  $u=u_1u_2\dots u_n$  и  $v=v_1v_2\dots v_n$ , u>v; разрядность чисел n; основание системы счисления b.

\*Выход. Разность  $w = w_0 w_1 \dots w_n = u - v$ .

- 1. Присвоить j=n, k=0 (k заём из старшего разряда).
- 2. Присвоить  $w_j=(u_j-v_j+k)\pmod b; k=\left\lceil \frac{u_j-v_j+k}{b} \right\rceil.$
- 3. Присвоить j=j-1. Если j>0, то возвращаемся на шаг 2; если j=0, то результат: w.

#### Умножение неотрицательных целых чисел столбиком

\*Вход. Числа  $u=u_1u_2\dots u_n$ ,  $v=v_1v_2\dots v_m$ ; основание системы счисления b. \*Выход. Произведение  $w=uv=w_1w_2\dots w_{m+n}$ .

- 1. Выполнить присвоения:  $w_{m+1}=0, w_{m+2}=0, \dots, w_{m+n}=0, j=m$  (j перемещается по номерам разрядов числа v от младших к старшим).
- 2. Если  $v_{j}=0$ , то присвоить  $w_{j}=0$  и перейти на шаг 6.
- 3. Присвоить i=n, k=0 (значение i идет по номерам разрядов числа u, k отвечает за перенос).
- 4. Присвоить  $t = u_i \cdot v_j + w_{i+j} + k, w_{i+j} = t \pmod{b}, k = \left[\frac{t}{b}\right].$
- 5. Присвоить i=i-1. Если i>0, то возвращаемся на шаг 4, иначе присвоить  $w_i=k$ .
- 6. Присвоить j=j-1. Если j>0, то вернуться на шаг 2. Если j=0, то результат: w.

#### Быстрый столбик

\*Вход. Числа  $u=u_1u_2\dots u_n$ ,  $v=v_1v_2\dots v_m$ ; основание системы счисления b. \*Выход. Произведение  $w=uv=w_1w_2\dots w_{m+n}$ .

- 1. Присвоить t = 0.
- 2. Для s от 0 до m+n-1 с шагом 1 выполнить шаги 3 и 4.
- 3. Для i от 0 до s с шагом 1 выполнить присвоение  $t \, = \, t \, + \, u_{n-i} \, \cdot \, v_{m-s+i}.$
- 4. Присвоить  $w_{m+n-s}=t\pmod{b}, t=\left[\frac{t}{b}\right]$ . Результат: w.

#### Деление многоразрядных целых чисел

\*Вход. Числа  $u=u_n\dots u_1u_0$  ,  $v=v_t\dots v_1v_0, n\geq t\geq 1, v_t\neq 0$ .

- \*Выход. Частное  $q=q_{n-t}\dots q_0$ , остаток  $r=r_t\dots r_0$ .
- 1. Для j от 0 до n-t присвоить  $q_j=0$ .
- 2. Пока  $u \ge vb^{n-t}$ , выполнять:  $q_{n-t} = q_{n-t} + 1, u = u vb^{n-t}$ .
- 3. Для  $i=n,n-1,\ldots,t+1$  выполнять пункты 3.1 3.4: 3.1. если  $u_i\geq v_t$ , то присвоить  $q_{i-t-1}=b-1$ , иначе присвоить  $q_{i-t-1}=\frac{u_ib+u_{i-1}}{v_t}$ . 3.2. пока

 $q_{i-t-1}(v_tb+v_{t-1})>u_ib^2+u_{i-1}b+u_{i-2}$  выполнять  $q_{i-t-1}=q_{i-t-1}-1$ . 3.3. присвоить  $u=u-q_{i-t-1}b^{i-t-1}v$ . 3.4. если u<0, то присвоить  $u=u+vb^{i-t-1}$ ,  $q_{i-t-1}=q_{i-t-1}-1$ .

4. r = u. Результат: q и r.

### Выполнение работы

### Реализация алгоритма на языке Python

```
import math
# надо ввести данные сначала
u = "12345"
v = "56789"
b = 10
n = 5
# алгоритм 1
j = n
k = 0
w = list()
for i in range(1, n+1):
    w.append(
        (int(u[n-i]) + int(v[n-i]) + k) % b
    )
    k = (int(u[n-i]) + int(v[n-i]) + k)//b
    j = j - 1
w.reverse()
print(w)
```

```
# алгоритм 2
u = "56789"
v = "12345"
j = n
k = 0
w = list()
for i in range(1, n+1):
    w.append(
        (int(u[n-i]) - int(v[n-i]) + k) % b
    )
    k = (int(u[n-i]) - int(v[n-i]) + k)//b
    j = j - 1
w.reverse()
print(w)
# алгоритм 3
u = "123456"
v = "7890"
n = 6
m = 4
w = list()
for i in range(m+n):
    w.append(0)
j = m
```

```
def step6():
    global j
    global w
    j = j - 1
    if j > 0:
        step2()
    if j == 0:
        print(w)
def step2():
    global v
    global w
    global j
    if j == m:
        j = j-1
    if int(v[j]) == 0:
        w[j] = 0
        step6()
def step4():
    global k
    global t
    global i
    if i == n:
        i = i - 1
    t = int(u[i]) * int(v[j]) + w[i + j] + k
```

```
k = t / b
def step5():
    global i
    global w
    global j
    global k
    i = i - 1
    if i > 0:
       step4()
    else:
       w[j] = k
step2()
i = n
k = 0
t = 1
step4()
step5()
step6()
print(w)
```

# алгоритм 4

u4 = "12345"

n = 5

w[i + j] = t % b

```
v4 = "6789"
m = 4
b = 10
w1 = list()
for i in range(m+n+2):
    w1.append(0)
t1 = 0
for s1 in range(0, m+n):
    for i1 in range(0, s1+1):
        if n-i1>n or m-s1+i1>m or n-i1<0 or m-s1+i1<0 or m-s1+i1-1<0:
            continue
        t1 = t1 + (int(u[n-i1-1]) * int(v[m-s1+i1-1]))
    w1[m+n-s1-1] = t1 \% b
    t1 = math.floor(t1/b)
print(w1)
# алгоритм 5
u = "12346789"
n = 7
v = "56789"
t = 4
b = 10
q = list()
for j in range(n-t):
    q.append(0)
r = list()
for j in range(t):
    r.append(0)
```

```
while int(u) >= int(v)*(b**(n-t)):
                    q[n-t] = q[n-t] + 1
                    u = int(u) - int(v)*(b**(n-t))
u = str(u)
for i in range(n, t+1, -1):
                    v = str(v)
                    u = str(u)
                    if int(u[i]) > int(v[t]):
                                       q[i-t-1] = b - 1
                    else:
                                        q[i-t-1] = math.floor((int(u[i])*b + int(u[i-1]))/int(v[t]))
             while (int(q[i-t-1])*(int(v[t])*b + int(v[t-1])) > int(u[i])*(b**2) + int(u[i-t-1])*(int(v[t-1])*b + int(v[t-1])) > int(u[i-t-1])*(int(v[t-1]))*b + int(v[t-1])) > int(u[i-t-1])*(int(v[t-1]))*b + int(v[t-1])) > int(u[i-t-1])*(int(v[t-1]))*b + int(u[i-t-1])*(int(v[t-1]))*b + int(u[i-t-1])*(int(v[t-1]))*b + int(u[i-t-1])*(int(v[t-1]))*b + int(u[i-t-1])*(int(u[i-t-1]))*b + int(u[i-t-1])*(int(u[i-t-1]))*b + int(u[i-t-1])*b + int(u[i-t-1])*
1])*b + int(u[i-2])):
                                       q[i-t-1] = q[i-t-1] - 1
                    u = (int(u) - q[i-t-1]*b**(i-t-1)*int(v))
                    if u < 0:
                                       u = int(u) + int(v) *(b**(i-t-1))
                                       q[i-t-1] = q[i-t-1] - 1
r = u
print(q, r)
```

### Контрольный пример

```
else:
    q[i-t-1] = math.floor((int(u[i])*b + int(u[i-1]))/int(v[t]))

while (int(q[i-t-1])*(int(v[t])*b + int(v[t-1])) > int(u[i])*(b**2) + int(u[i-1])*b + int(u[i-2])):
    q[i-t-1] = q[i-t-1] - 1
    u = (int(u) - q[i-t-1]*b**(i-t-1)*int(v))
    if u < 0:
        u = int(u) + int(v) *(b**(i-t-1))
        r = u
    print(q, r)

[6, 9, 1, 3, 4]
[4, 4, 4, 4, 4]
[0, 0, 0, 0, 0, 0.3999999999986, 4, 0, 0]
[8, 3, 1, 4, 0, 2, 0, 5, 0, 0, 0]
[0, 2, 9] -39899091
```

Рис. 1: Работа алгоритма

## Выводы

Изучили задачу представления больших чисел, познакомились с вычислительными алгоритмами.

## Список литературы

- 1. Длинная арифметика от Microsoft
- 2. Как оперировать числами, не помещающимися ни в один из числовых типов