# UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA E ESTATÍSTICA CURSO DE CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

## ALEX DAVIS NEUWIEM DA SILVA LUAN DINIZ MORAES LUCAS CASTRO TRUPPEL MACHADO

Relatório do Trabalho 3 de Grafos

### Como executar o código:

### python3 arquivo.py arquivo.net

Exemplo: python3 ordenacao\_topologica.py ..\instancias\dirigidos\dirigido1.net Obs.:

- O comando deve ser executado dentro do diretório A3.
- O arquivo de testes pode ter outras extensões (como .txt).
- Se o algoritmo exigir um argumento vértice passar após o arquivo: python3 arquivo.py arquivo.net vertice

### Estruturação dos arquivos.py

O resultado do trabalho foram 6 arquivos .py, sendo 3 deles para a implementação de grafos (dirigidos ou não) e o resto para os algoritmos.

No coloracao.py, implementamos o algoritmo de Welsh-Powell, por ser mais simples e também por não haver restrição no enunciado do trabalho para utilizar Lawler.

No fluxo\_maximo.py foi implementado o algoritmo de Edmonds-Karp e, no emparelhamento.py, implementamos o Hopcroft-Karp.

#### Estruturas de Dados utilizadas

Decidimos focar na simplicidade e na implementação dos algoritmos, trabalhando com o que já tivéssemos domínio e utilizamos estruturas de dados nativas do Python, como listas e dicionários.

As listas serviram também para simular outras estruturas, como filas.

Um exemplo da utilização de dicionários foi a representação da rede residual, utilizada no problema de fluxo máximo:

A rede é um dicionário em que a tupla de vértices (u,v) serve como chave para acessar o peso (fluxo) entre elas.

Embora, a princípio mais arestas estejam sendo representadas, isso em nada interfere, pois na rede residual criada somente as arestas do grafo principal tem valores diferentes de 0 e, no Edmonds-Karp, somente elas e os arcos de retorno são utilizados.