UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA E ESTATÍSTICA CURSO DE CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

ALEX DAVIS NEUWIEM DA SILVA LUAN DINIZ MORAES LUCAS CASTRO TRUPPEL MACHADO

Relatório do Trabalho 2 de Grafos

Como executar o código:

python3 arquivo.py arquivo.net

Exemplo: python3 ordenacao_topologica.py ..\instancias\dirigidos\dirigido1.net Obs.:

- O comando deve ser executado dentro do diretório A2.
- O arquivo de testes pode ter outras extensões (como .txt).
- Se o algoritmo exigir um argumento vértice passar após o arquivo: python3 arquivo.py arquivo.net vertice

Estruturação dos arquivos.py

O resultado do trabalho foram 6 arquivos .py, sendo 3 deles para a implementação de grafos (dirigidos ou não) e o resto para os algoritmos vistos em aula.

Basicamente, o grafo.py é uma classe abstrata, enquanto grafo_dirigido.py e grafo_nao_dirigido.py são classes concretas. Já os arquivos comp_fort_conexas.py, ordenacao_topologica.py e arvore_geradora_minima.py resolvem respectivamente as questões propostas no trabalho 1,2 e 3.

Estruturas de Dados utilizadas

Decidimos focar na simplicidade e na implementação dos algoritmos, trabalhando com o que já tivéssemos domínio, portanto, a única estrutura de dados que utilizamos foi a lista proporcionada nativamente pelo python. Temos consciência que isso resulta em uma maior complexidade do tempo de execução e que o ideal seria utilizar, por exemplo, heap mínimo para o Algoritmo de Prim.

Essa escolha também reflete na lógica do código, que pode diferir um pouco dos estudados em aula, segue o exemplo do Algoritmo de Prim:

- Cada posição i da lista Q de booleanos representa o vértice i+1.
- Se Q[i] == True, então i + 1 é candidato a entrar na árvore.
- O vetor K tem o mesmo modo de indexação que Q.
- Em um loop, procura-se o menor K[i] que tenha Q[i] == True
- Sendo i+1 o vértice escolhido, faz-se Q[i] == False para tirá-lo dos candidatos.
- E então o algoritmo prossegue com a lógica estudada em sala de aula.