# Tutorial - cal (1 e 2)

## **Etapa 1 - Configurando ambiente**

- 1. Baixar e acessar o repositório
  - git clone https://github.com/stevaoaa/cal\_python
  - cd cal\_python
- 2. Testando aplicação
  - python cal.py
- 3. Configurar ambiente virtual
  - 1. Instalando python3-venv
    - Ubuntu: sudo apt install python3-venv
    - Arch/Manjaro: sudo pacman -S python3-venv
  - 2. Criando pasta venv
    - python -m venv venv
- 4. Instalando dependências
  - 1. Acessando ambiente virtual
    - source venv/bin/activate
  - 2. Instalando pylint
    - pip install -U pylint
  - 3. Instalando dependências do projeto
    - pip install -r requirements.txt

### **Etapa 2 - Executando testes**

- 1. Executando testes unitários
  - pytest -vv test cal.py
- 2. Verificando e analisando cobertura dos testes
  - 1. Rodando testes de cobertura
    - pytest -vv test cal.py -cov=cal
  - 2. Gerando relatório em HTML da cobertura dos testes
    - pytest -vv test\_cal.py --cov=cal --cov-branch --cov-report html

 Com o relatório é possível perceber que os testes não cobrem a função main, apenas as funções implementadas.

### Etapa 3 - Executando testes de mutação mutmut

- 1. Executando testes de mutação
  - mutmut run paths-to-mutate=cal.py
- 2. Analisando mutantes que sobreviveram
  - Gerando relatório em html
    - mutmut html
  - Selecionando mutante que sobreviveu, com base no relatório.
    - Mutante 27 selecionado

```
@@ -41,7 +41,7 @@

k = 0

if (is_leap(year) and month > 2):
    if (is_leap(year) and month >= 2):
        k+= 1

for i in range(0, month):
```

3. Adicionando o caso de teste test\_first\_of\_month\_mutant

# Tutorial - pudb (3 e 4)

#### **Etapa 1 - Configurando ambiente**

- 1. Baixar e acessar o repositório
  - git clone https://github.com/inducer/pudb.git
  - cd pudb
- 2. Configurar ambiente virtual
  - 1. Criando pasta venv
    - python -m venv venv
- 3. Instalando dependências
  - 1. Acessando ambiente virtual
    - source venv/bin/activate
  - 2. Instalando dependências do projeto
    - pip install -r requirements.dev.txt
  - 3. Instalando mutmut

# Etapa 2 - Executando e analisando testes

1. Executando os testes unitários

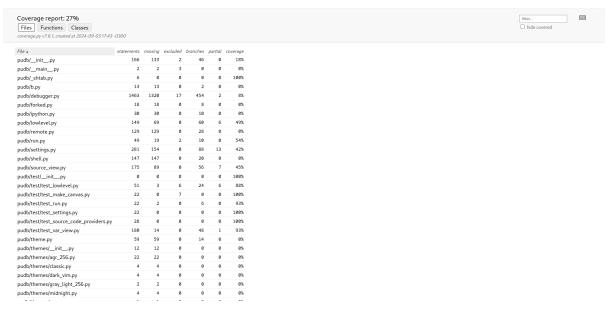
pytest -vv

2. Verificando cobertura do código

pytest -vv --cov=pudb --cov-branch --cov-report html

```
| Test |
```

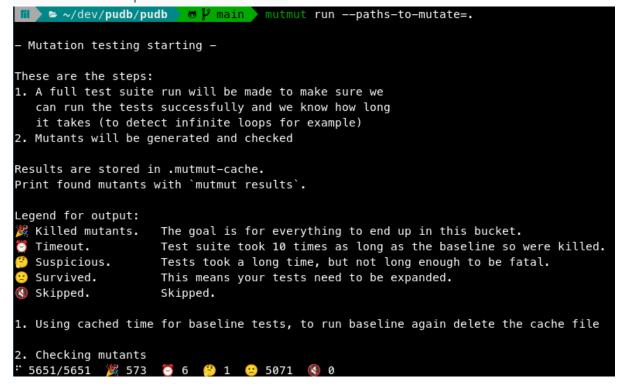
 Analisando cobertura de código (chromium coverage html report/index.html)



Podemos perceber que há uma baixa cobertura de código no projeto.

### Etapa 3 - Executando testes de mutação

- 1. Acessando pasta pudb
  - cd pudb
- 2. Executando teste de mutação
  - mutmut run --paths-to-mutate=.



Observação:

- Como o projeto n\u00e3o tem uma ampla cobertura de testes, boa parte dos m\u00f3dulos mutados nem ser\u00e3o executados. Por isso a quantidade de mutantes que sobreviveram \u00e9 elevada.
- 3. Analisando e gerando relatório de mutação
  - 1. Gerando relatório
    - mutmut html

# **Mutation testing report**

Killed 571 out of 5651 mutants										
File	Total	Skipped	Killed	% killed	Survived					
<u>./ init .py</u>	146	0	2	1.37	144					
<u>./ main .py</u>	2	0	0	0.00	2					
<u>./ shtab.py</u>	3	0	0	0.00	3					
<u>./b.py</u>	7	0	0	0.00	7					
<u>./debugger.py</u>	1840	0	17	0.92	1823					
<u>./forked.py</u>	20	0	0	0.00	20					
<u>./ipython.py</u>	18	0	0	0.00	18					
<u>./lowlevel.py</u>	102	0	26	25.49	76					
<u>./remote.py</u>	117	0	0	0.00	117					
<u>./run.py</u>	68	0	25	36.76	43					
<u>./settings.py</u>	418	0	45	10.77	373					
<u>./shell.py</u>	74	0	0	0.00	74					
<u>./source_view.py</u>	237	0	24	10.13	208					
<u>./test/test_lowlevel.py</u>	98	0	67	68.37	30					
./test/test_make_canvas.py	66	0	62	93.94	4					
<u>./test/test_run.py</u>	28	0	19	67.86	9					
<u>./test/test_settings.py</u>	33	0	28	84.85	5					
./test/test_source_code_providers.py	26	0	21	80.77	5					
<u>./test/test_var_view.py</u>	236	0	130	55.08	106					
<u>./theme.py</u>	269	0	0	0.00	269					
<u>./themes/ init .py</u>	12	0	0	0.00	12					
<u>./themes/agr_256.py</u>	94	0	0	0.00	94					
<u>./themes/classic.py</u>	110	0	0	0.00	110					
<u>./themes/dark_vim.py</u>	101	0	0	0.00	101					
<u>./themes/gray_light_256.py</u>	73	0	0	0.00	73					
<u>./themes/midnight.py</u>	204	0	0	0.00	204					
<u>./themes/mono.py</u>	10	0	0	0.00	10					
<u>./themes/monokai.py</u>	146	0	0	0.00	146					
./themes/monokai 256.py	97	0	0	0.00	97					
./themes/nord_dark_256.py	93	0	0	0.00	93					
<u>./themes/solarized.py</u>	109	0	0	0.00	109					
<u>./themes/utils.py</u>	6	0	0	0.00	6					
<u>./themes/vim.py</u>	127	0	0	0.00	127					
<u>./ui_tools.py</u>	226	0	25	11.06	201					
<u>./var_view.py</u>	435	0	80	18.39	354					

 Com isso, podemos perceber que boa parte dos mutantes que foram mortos fazem parte do código de teste ou possuem uma quantidade de testes maior comparada aos outros módulos.

# **Etapa 4 - Melhorando testes**

 Nesta etapa iremos adicionar alguns testes para aumentar a cobertura de código e matar possíveis mutantes.

#### 1. Escolhendo módulo

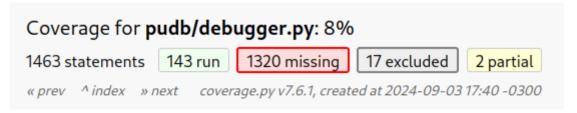
- O pubd/debugger.py foi escolhido por ter uma baixa cobertura de código (8%)
   e alta quantidade de mutantes vivos (1823).
- O foco principal será na classe Debugger.

#### 2. Melhorando testes

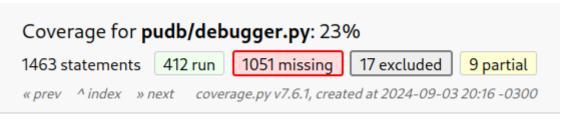
- Para melhorar a cobertura e qualidade dos testes referentes ao debugger.py,
   foi utilizado o relatório do mutmut como base para criação dos casos de teste.
- Com isso, os seguintes testes:
  - test\_singleton\_constructor
  - test\_continue\_at\_start
  - test\_ui\_should\_not\_be\_none
  - test\_steal\_output

#### 3. Analisando melhoria

- Os testes implementados aumentaram a cobertura de código do módulo debugger.py de 8% para 23%.
  - Antes



Depois



•	Os testes i 1071 e 107	mplementado 72.	s mataram	os mutantes	1066,	1067,	1068,	1069,	1070,