# Documento de visão e escopo

# Sistema para Gerenciamento de Estoque

Componentes:

Eriky Abreu Veloso - 2023023579

Luan Alves de Paiva - 2020022483

Pedro Henrique Souza Pessoa - 2021010847

\_

# 1. Requisitos de Negócio

# 1.1. Definição do projeto

Conforme indicado pela plataforma de mídia social, Linkedin, o investimento em tecnologias e processos que permitam um gerenciamento de produtos eficiente, previne a empresa de prejuízos financeiros futuros decorrentes da ausência de controle de estoque, mantendo uma gestão mais saudável e lucrativa [1]. Infelizmente, baseado na pesquisa publicada pelo Simpósio de Excelência em Gestão e Tecnologia (SEGeT), diversas micro e pequenas empresas não utilizam sistemas para a gestão do estoque, ocasionada pela pequena quantidade de funcionários ou até mesmo pela falta de conhecimento [2].

A ausência de um sistema eficiente de gerenciamento de estoque pode acarretar em uma série de problemas para uma empresa, dentre os mais comuns estão a insatisfação do cliente, a perda da oportunidade de venda, o aumento dos custos de armazenamento e um fluxo de caixa comprometido [1]. Dessa forma, pode-se afirmar, que a falta do controle de mercadorias acarreta em prejuízos financeiros significativos. Tendo como objetivo auxiliar nesse processo, o grupo propôs o desenvolvimento de uma plataforma que possibilitará a realização do controle de mercadorias, de forma prática, fácil e sem ambiguidades.

O maior objetivo do nosso sistema é proporcionar ao grande e pequeno empresário um facilitador no controle de mercadorias, no qual seja possível cadastrar, editar e listar todos os seus produtos, assim como, realizar as mesmas funções para as marcas vendidas pelo usuário, auxiliando na maior satisfação do cliente e no aumento financeiro da empresa.

# 1.2. Funcionalidades Principais

# 1.2.1. Requisitos Funcionais

#### • RF-1: Cadastrar Produto:

O sistema deve permitir o cadastro de novos produtos, incluindo informações como nome, código de identificação, marca e quantidade inicial em estoque.

Não será permitido cadastrar um produto com o mesmo código de identificação. O usuário deve informar todos os dados do produto, em caso de campos vazios, será informada uma mensagem de erro.

#### • RF-2: Remover Produto:

O sistema só deve permitir a remoção de um produto caso ele exista no banco de dados. Caso contrário, será informada uma mensagem de erro.

#### • RF-3: Listagem de Produtos:

O sistema deve permitir a listagem completa de todos os produtos no estoque. Caso não tenha nenhum produto cadastrado, será emitida uma mensagem informando.

#### • RF-4: Edição de Produtos:

O sistema deve permitir a edição completa de todos os produtos no estoque. O produto a ser editado será identificado pelo o ID, caso não exista, o sistema apresentará uma mensagem de erro. O ID do produto é a única informação que não terá a possibilidade de edição.

### • RF-5: Cadastrar Marca:

O sistema deve permitir o cadastro de novas marcas, incluindo informações como nome e código. O usuário deve informar todos os dados do produto, em caso de campos vazios, será informada uma mensagem de erro.

#### • RF-6: Remover Marca:

O sistema deve permitir a remoção de uma marca caso ela exista no banco de dados. Caso contrário, será informada uma mensagem de erro.

#### RF-7: Listagem por Marca:

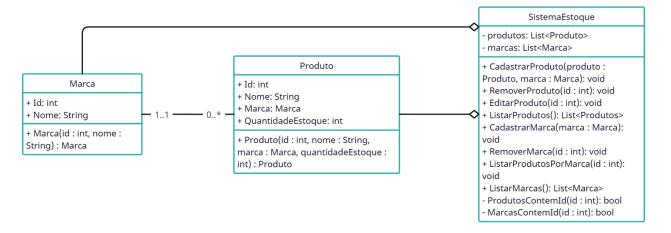
O sistema deve permitir a listagem completa de todos os produtos de uma determinada marca, presentes no estoque. Caso não tenha nenhuma marca cadastrada, será emitida uma mensagem informando.

# 1.2.2. Requisitos Não Funcionais

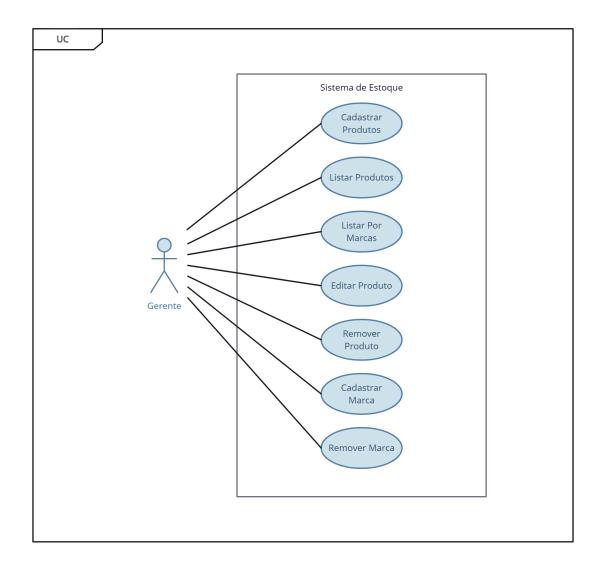
### Emitir Mensagens

O sistema deve emitir mensagens de confirmação, alertas e erros quando o usuário realizar qualquer evento.

# 1.3. Diagrama de Classe



# 1.4. Diagrama de Casos de Uso



# 1.5. Detalhamento de Casos de Uso

# 1.5.1. Caso de Uso: Cadastrar Produto

ATOR PRINCIPAL: Gerente ATOR SECUNDÁRIO: --

**DESCRIÇÃO:** O gerente precisa cadastrar um novo produto no sistema.

**TRIGGER:** O gerente seleciona a opção de cadastrar produtos no menu de opções. **PRÉ-CONDIÇÕES:** 

- PRE-1: O produto deve possuir todas as informações exigidas no cadastro.
- PRE-2: A marca do produto deve estar cadastrada no sistema.

# **PÓS-CONDIÇÕES:**

POS-1: O produto é cadastrado com sucesso no sistema.

#### **FLUXO PRINCIPAL:**

- 1. O sistema apresenta um formulário para cadastrar um produto (ED1);
- 2. O usuário preenche todas as informações referentes ao produto específico;
- 3. O usuário confirma o cadastro do produto;
- 4. O sistema exibe uma mensagem de confirmação;
- 5. O usuário escolhe uma das opções (A1, A2);
- 6. O sistema realiza a adição do produto (E1);
- 7. O sistema exibe uma mensagem de sucesso;
- 8. Fim do caso de uso.

#### **FLUXO ALTERNATIVO:**

- A1) Cancelar Operação:
  - 1. Sistema cancela a operação.
  - 2. O usuário volta para o menu de opções.

A2) Confirmar Operação:

1. O sistema segue para o próximo caso.

# FLUXO DE EXCEÇÃO:

E1) Campo vazio:

1. O sistema exibe uma mensagem de erro informando a ausência de informações.

#### **REGRAS DE NEGÓCIO:**

RN1) Não podem ter dois produtos com o mesmo identificador.

#### **ESTRUTURA DE DADOS:**

ED1) Dados que precisam ser informados pelo usuário:

- Nome do produto
- Marca do produto
- Quantidade inicial em estoque

**PRIORIDADE:** Alta

**FREQUÊNCIA DE USO:** Alta, visto que todo o gerenciamento de estoque depende do cadastro do produto.

# OUTRAS INFORMAÇÕES: -

### 1.5.2. Caso de Uso: Remover Produto

ATOR PRINCIPAL: Gerente ATOR SECUNDÁRIO: ---

**DESCRIÇÃO:** O gerente precisa remover um produto do sistema.

TRIGGER: O gerente seleciona a opção de remover produtos no menu de opções.

# PRÉ-CONDIÇÕES:

PRE-1: O produto deve existir no sistema.

# **PÓS-CONDIÇÕES:**

PÓS-1: O produto é removido com sucesso do sistema.

PÓS-2: Todas as informações relacionadas a ele são atualizadas.

#### **FLUXO PRINCIPAL:**

- 1. O sistema exibe um campo onde o usuário identifica o produto (ED1);
- 2. O usuário informa as informações necessárias;
- 3. O usuário confirma a remoção do produto;
- 4. O sistema exibe uma mensagem de confirmação;
- 5. O usuário escolhe uma das opções (A1, A2);
- 6. O sistema realiza a remoção do produto (E1);
- 7. O sistema exibe uma mensagem de sucesso;
- 8. Fim do caso de uso.

#### **FLUXO ALTERNATIVO:**

### A1) Cancelar Operação:

- 1. Sistema cancela a operação.
- 2. O usuário volta para o menu de opções.

#### A2) Confirmar Operação:

2. O sistema segue para o próximo caso.

# **FLUXO DE EXCEÇÃO:**

E1) Erro ao remover produto:

1. Sistema exibe mensagem informando o motivo do erro.

#### **REGRAS DE NEGÓCIO: -**

#### **ESTRUTURA DE DADOS:**

ED1) Dados que precisam ser informados pelo usuário:

Código de Identificação do Produto

PRIORIDADE: Baixa

FREQUÊNCIA DE USO: Baixa, visto que o usuário dificilmente vai remover um produto do

sistema.

**OUTRAS INFORMAÇÕES:** —

### 1.5.3. Caso de Uso: Listar Produtos

ATOR PRINCIPAL: Gerente ATOR SECUNDÁRIO: --

**DESCRIÇÃO:** O Gerente tem acesso à lista de produtos cadastrados no sistema.

TRIGGER: O gerente seleciona a opção de listar produtos no menu de opções.

### **PRÉ-CONDIÇÕES:**

PRE-1: Deve haver produtos cadastrados no sistema

# **PÓS-CONDIÇÕES:**

POS-1: Todos os produtos cadastrados são listados.

#### **FLUXO PRINCIPAL:**

- 1. Sistema exibe lista de produtos cadastrados (E1);
- 2. Fim do caso de uso.

### **FLUXO ALTERNATIVO: --**

# **FLUXO DE EXCEÇÃO:**

E1) O sistema não possui produtos cadastrados:

1. O sistema exibe a mensagem "Estoque vazio".

### **REGRAS DE NEGÓCIO: -**

**ESTRUTURA DE DADOS: -**

**PRIORIDADE:** Alta

**FREQUÊNCIA DE USO:** Alta, visto que o gerente precisa verificar quais os produtos já foram cadastrados.

### **OUTRAS INFORMAÇÕES:** —

### 1.5.4. Caso de Uso: Editar Produtos

ATOR PRINCIPAL: Gerente ATOR SECUNDÁRIO: ---

**DESCRIÇÃO:** O gerente necessita editar alguma informação de um produto.

TRIGGER: O gerente seleciona a opção de editar produtos no menu de opções.

### **PRÉ-CONDIÇÕES:**

PRE-1: O produto precisa estar cadastrado no sistema.

### **PÓS-CONDIÇÕES:**

• POS-1: As informações do produto são atualizadas com sucesso.

#### **FLUXO PRINCIPAL:**

- 1. O sistema exibe um campo para identificação do produto (ED1);
- 2. O usuário preenche o campo com as informações necessárias;
- 3. O usuário confirma a seleção;
- 4. O sistema exibe um menu com opções sobre o que o usuário deseja editar;
- 5. O usuário seleciona uma das opções (A1, A2, A3);
- 6. O sistema segue para o próximo caso e mostra o formulário referente a opção que o usuário escolheu (ED2);
- 7. O usuário preenche as informações;
- 8. O usuário confirma a edição;
- 9. O sistema exibe uma mensagem de confirmação (A4, A5);
- 10. O sistema realiza a operação de edição (E1, E2);
- 11. O sistema exibe uma mensagem de sucesso;
- 12. Fim do caso de uso.

#### **FLUXO ALTERNATIVO:**

#### A1) Editar Nome:

 O sistema segue para o próximo caso e mostra o formulário referente ao nome do produto.

#### A2) Editar Quantidade em Estoque:

1. O sistema segue para o próximo caso e mostra o formulário referente à quantidade do produto em estoque.

#### A3) Editar Marca:

1. O sistema segue para o próximo caso e mostra o formulário referente à marca do produto.

#### A4) Cancelar a operação:

- 1. Sistema cancela a operação.
- 2. Usurário volta para o menu de opções.

#### A5) Confirmar Operação:

1. O sistema segue para o próximo caso de uso.

### **FLUXO DE EXCEÇÃO:**

- E1) Informação Preenchida Incorretamente:
  - 1. O sistema exibe mensagem de erro informando o motivo.

#### E2) Campo vazio:

1. O sistema exibe mensagem de erro informando o motivo.

#### **REGRAS DE NEGÓCIO:**

RN1) Não podem haver dois produtos com o mesmo identificador.

#### **ESTRUTURA DE DADOS:**

ED1) Dados que precisam ser informados pelo usuário para identificar o produto:

Código de identificação

ED2) Dados que podem ser editados pelo usuário:

- Nome
- Quantidade em Estoque
- Marca

#### **PRIORIDADE:** Alta

FREQUÊNCIA DE USO: Alta, visto que podem haver erros de cadastro.

### **OUTRAS INFORMAÇÕES:** —

### 1.5.5. Caso de Uso: Cadastrar Marca

### ATOR PRINCIPAL: Gerente ATOR SECUNDÁRIO: ---

**DESCRIÇÃO:** O gerente precisa cadastrar uma nova marca no sistema.

TRIGGER: O gerente seleciona a opção de cadastrar marca no menu de opções.

# **PRÉ-CONDIÇÕES:**

• PRE-1: A marca deve possuir todas as informações exigidas no cadastro.

# **PÓS-CONDIÇÕES:**

POS-1: A marca é cadastrada com sucesso no sistema.

#### **FLUXO PRINCIPAL:**

- 1. O sistema apresenta um formulário para cadastrar uma marca (ED1);
- 2. O usuário preenche todas as informações referentes à marca;
- 3. O usuário confirma o cadastro da marca;
- 4. O sistema exibe uma mensagem de confirmação;
- 5. O usuário escolhe uma das opções (A1, A2);
- 6. O sistema realiza a adição da marca (E1);
- 7. O sistema exibe uma mensagem de sucesso;
- 8. Fim do caso de uso.

#### **FLUXO ALTERNATIVO:**

- A1) Cancelar Operação:
  - 1. Sistema cancela a operação.
  - 2. O usuário volta para o menu de opções.

#### A2) Confirmar Operação:

1. O sistema segue para o próximo caso de uso.

# FLUXO DE EXCEÇÃO:

- E1) Campo vazio:
  - 1. O sistema exibe uma mensagem de erro informando a ausência de informações.

#### **REGRAS DE NEGÓCIO:**

RN1) Não podem haver duas marcas com o mesmo identificador.

#### **ESTRUTURA DE DADOS:**

ED1) Dados que precisam ser informados pelo usuário:

Nome da Marca

#### **PRIORIDADE:** Alta

**FREQUÊNCIA DE USO:** Alta, visto que para realizar o cadastro de um produto é necessário informar sua marca.

# **OUTRAS INFORMAÇÕES:** —

### 1.5.6. Caso de Uso: Remover Marca

ATOR PRINCIPAL: Gerente ATOR SECUNDÁRIO: ---

**DESCRIÇÃO:** O gerente precisa remover uma marca do sistema.

TRIGGER: O gerente seleciona a opção de remover marca no menu de opções.

### **PRÉ-CONDIÇÕES:**

• PRE-1: A marca deve existir no sistema.

# **PÓS-CONDIÇÕES:**

PÓS-1: A marca é removida com sucesso do sistema.

PÓS-2: Todas as informações relacionadas a ela são atualizadas.

#### **FLUXO PRINCIPAL:**

- 1. O sistema exibe um campo onde o usuário vai identificar a marca (ED1);
- 2. O usuário informa as informações necessárias;
- 3. O usuário confirma a remoção da marca;
- 4. O sistema exibe uma mensagem de confirmação;
- 5. O usuário escolhe uma das opções (A1, A2);
- 6. O sistema realiza a remoção da marca (E1);
- 7. O sistema exibe uma mensagem de sucesso;
- 8. Fim do caso de uso.

#### **FLUXO ALTERNATIVO:**

### A1) Cancelar Operação:

- 1. Sistema cancela a operação.
- 2. O usuário volta para o menu de opções.

#### A2) Confirmar Operação:

1. O sistema segue para o próximo caso de uso.

# **FLUXO DE EXCEÇÃO:**

- E1) Erro ao Remover Marca:
  - 2. Sistema exibe mensagem informando o motivo do erro.

#### **REGRAS DE NEGÓCIO: -**

#### **ESTRUTURA DE DADOS:**

ED1) Dados que precisam ser informados pelo usuário:

Código de Identificação da Marca

PRIORIDADE: Baixa

FREQUÊNCIA DE USO: Baixa, visto que o usuário dificilmente vai remover uma marca do

sistema.

# **OUTRAS INFORMAÇÕES:** —

# 1.5.7. Caso de Uso: Listagem por Marca:

ATOR PRINCIPAL: Gerente ATOR SECUNDÁRIO: --

**DESCRIÇÃO:** O Gerente tem acesso à lista completa de todos os produtos de uma determinada marca presentes no estoque.

**TRIGGER:** O gerente seleciona a opção de listar produtos por marca no menu de opções.

# **PRÉ-CONDIÇÕES:**

• PRE-1: Deve haver pelo menos uma marca cadastrada no sistema.

# **PÓS-CONDIÇÕES:**

• POS-1: Todos os produtos da marca selecionada são listados.

#### **FLUXO PRINCIPAL:**

- 1. O sistema exibe uma lista de marcas cadastradas e solicita ao usuário que selecione uma delas (E1);
- 2. O usuário seleciona uma marca da lista:
- 3. O sistema lista todos os produtos da marca selecionada presentes no estoque;
- 4. Fim do caso de uso.

#### FLUXO ALTERNATIVO: --

# FLUXO DE EXCEÇÃO:

E1) Não há marcas cadastradas:

1. O sistema emite uma mensagem informando que não há marcas cadastradas.

### **REGRAS DE NEGÓCIO: -**

#### **ESTRUTURA DE DADOS:** —

**PRIORIDADE:** Alta

**FREQUÊNCIA DE USO:** Alta, visto que o gerente precisa verificar quais produtos estão disponíveis para cada marca.

# **OUTRAS INFORMAÇÕES:** —

# 1.6. Especificação formal empregadas

As seguintes especificações formais foram aplicadas com o auxílio da ferramenta Code Contracts.

• RF-1: Cadastrar Produto:

```
public void CadastrarProduto(Produto produto, Marca marca)

{
    Contract.Requires(produto != null, "Produto não pode ser nulo.");
    Contract.Requires(marca != null, "Marca não pode ser nula.");
    Contract.Requires(!string.IsNullOrEmpty(produto.Nome), "Nome do produto não pode ser nulo ou vazio.");
    Contract.Requires(produto.QuantidadeEstoque >= 0, "Quantidade em estoque deve ser maior ou igual a zero.");
    Contract.Requires(!ProdutosContemId(produto.Id), "Produto com o mesmo ID já cadastrado.");
    produto.Marca = marca;
    produto.Add(produto);
    Console.WriteLine("Produto cadastrado com sucesso!");
}
```

• RF-2: Remover Produto:

```
public void RemoverProduto(int id)

contract.Requires(id > 0, "ID do produto deve ser maior que zero.");

contract.Requires(ProdutosContemId(id), "Produto com o ID especificado não encontrado.");

Produto produto = produtos.Find(p => p.Id == id);

produtos.Remove(produto);

console.WriteLine("Produto removido com sucesso!");

}
```

• RF-4: Edição de Produtos:

```
public void EditarProduto(int id)

Contract.Requires(id > 0, "ID do produto deve ser maior que zero.");

Contract.Requires(!ProdutosContemId(id), "produto com o ID especificado não encontrado.");

Produto produto = produtos.Find(p => p.Id == id);

Console.WriteLine("0 que deseja editar?");

Console.WriteLine("1. Nome");

Console.WriteLine("2. Marca");

Console.WriteLine("3. Quantidade em Estoque");

Console.WriteLine("4. Cancelar");
```

RF-5: Cadastrar Marca:

```
public void CadastrarMarca(Marca marca)

{
    Contract.Requires(marca != null, "Marca não pode ser nula.");
    Contract.Requires(!string.IsNullOrEmpty(marca.Nome), "Nome da marca não pode ser nulo ou vazio.");
    Contract.Requires(!MarcasContemId(marca.Id), "Marca com o mesmo ID já cadastrada.");
    marcas.Add(marca);
    Console.WriteLine("Marca cadastrada com sucesso!");
}
```

• RF-6: Remover Marca:

```
public void RemoverMarca(int id)

Contract.Requires(id > 0, "ID da marca deve ser maior que zero.");
Contract.Requires(MarcasContemId(id), "Marca com o ID especificado não encontrada.");
```

#### 1.7. Referências

- [1] LAUREANO, Evelyn. **A Importância do Controle de Estoque e os Prejuízos Financeiros da Falta dele.** 2023. Disponível em: <a href="https://encurtador.com.br/afpty">https://encurtador.com.br/afpty</a> Acesso em: 10 mar. 2024.
- [2] OLIVEIRA, Priscila. *et al.* Os desafios para gestão de estoques em micro e pequenas empresas: um estudo de caso. **Simpósio de Excelência em Gestão e Tecnologia (SEGET),** ed. 13°, p. 1-12. Disponível em: <a href="https://www.aedb.br/seget/arquivos/artigos16/20324192.pdf">https://www.aedb.br/seget/arquivos/artigos16/20324192.pdf</a>> Acesso em: 10 mar. 2024.