

Atividade de Linguagem Computacional 3

Nome: Luan Freire Alves da Silva

Docente: Diego Barros

Linguagem: JavaScript [JS]

Exercicio 1:

Classe Pai:

```
const Ingresso = class {  
    constructor(valor) {  
        this.valor = valor;  
    }  
    get ImprimeValor() {  
        return this.getImprimeValor(50)  
    }  
    getImprimeValor(newValue) {  
        this.valor = newValue;  
        return this.valor;  
    }  
}  
const ingresso = new Ingresso;
```

a.

```
const AreaVip = class extends Ingresso {  
    getAdicional(valueAdicional) {  
        return ingresso.ImprimeValor + valueAdicional;  
    }  
    get Adicional() {  
        return this.getAdicional(25)  
    }  
}  
const areaVip = new AreaVip();  
// return areaVip.Adicional;
```

b.

```
const PrintValue = class extends Ingresso {  
    get PrintIngressoNormal() {  
        return ingresso.ImprimeValor;  
    }  
}  
const printValue = new PrintValue;  
  
// return printValue.PrintIngressoNormal;
```

c.

N/A

Exercicio 2:

Classe Pai:

```
class FiguraGeometrica {  
    printAP() {  
        return calcularArea(), calcularPerimetro();  
    }  
}
```

A:

```
class Retangulo extends FiguraGeometrica {
    constructor(base, altura) {
        super();
        this.base = base;
        this.altura = altura;
    }

    calcularArea(base, altura) {
        const Area = base*altura;
        return Area;
    }
}
```

B:

```
class Circulo extends FiguraGeometrica {
    constructor(raio) {
        super();
        this.raio = raio;
    }

    calcularPerimetro(raio) {
        const Pi = 3.14
        const Perimetro = 2*Pi*raio;

        return Perimetro
    }
}
```

Exercicio 3:

Exercicio 4:

PS: O Código de todos os Exercícios feitos está Disponível em:

<https://replit.com/join/vgrbqoynto-luansilva10>