

TRABALHO 1

O trabalho consiste em simular o fluxo de carros em um bairro da cidade. A simulação deve ser feita com a ferramenta CPN Tools. A simulação deve envolver algum aspecto aleatório e acumular dados para a produção de estatísticas simples.

Um exemplo de aleatoricidade poderia ser associar probabilidades diferentes para que o carro entre numa garagem, estaciona na vaga de rua ou continue trafegando.

REQUISITOS

- A) carro só pode sair da garagem se trecho de rua estiver livre
- B) entrada de carro na garagem deve respeitar a respectiva capacidade
- C) também existem vagas na rua (e respectiva capacidade)
- D) cada carro deve ter um identificador único.
- E) cada garagem deve ter um identificador único
- F) um carro deve pagar para estacionar em alguma garagem. Existem, pelo menos 3 categoria de preços: gratuito, econômico, premium. A cada carro é associado um conjunto de garagens gratuitas, um conjunto de garagens econômicas e um conjunto de garagens premium.
- G) um carro só pode estacionar nas garagens a ele permitidas (gratuita, econômica e premium)
- H) um carro pode estacionar em qualquer vaga na rua. O preço de estacionamento na rua é padrão.
- I) a cobrança não é feita imediatamente após o uso da garagem (ou vaga de rua), mas ao final da simulação é produzida a fatura de cobrança para cada carro.

AValiação

Equipe: 3 alunos
Entrega dos fontes
Apresentação

Apresentador: será sorteado ou escolhido pelo professor. Apenas ele apresentará sem qualquer ajuda dos membros da equipe. A nota da equipe dependerá do desempenho do apresentador.

Apresentação: deve ser muito caprichada. Lembre-se que a nota do trabalho depende, em muito da qualidade da apresentação. A apresentação deve convencer o professor que a equipe efetivamente se esforçou para entender e aplicar os conceitos necessários a execução do trabalho. A apresentação também deve aportar algum conhecimento/experiência aos colegas dos outros grupos.