
Pontos em Retângulos

1 DESCRIÇÃO

Neste VPL você deverá implementar um programa para ler uma lista de retângulos e pontos. Seu programa deverá determinar em que retângulos cada ponto está contido (caso o ponto esteja contido em algum retângulo).

2 ENTRADA

A entrada irá consistir de n retângulos (com $n \leq 10$). Cada retângulo será fornecido em uma linha que irá começar com o caractere `r`. Este caractere será seguido de quatro valores reais que designam as coordenadas (x, y) do ponto superior esquerdo e do ponto inferior direito que definem o retângulo. O final da lista de retângulos será identificado pelo caractere `*`. As linhas subsequentes conterão as coordenadas (x, y) de pontos que devem ser testados (um ponto por linha). Não há limite para o número de pontos fornecidos. O final da entrada de pontos será identificado por um ponto especial de valores $x = 666$ e $y = 666$.

3 SAÍDA

Seu programa deve determinar quais retângulos contém cada um dos pontos fornecidos como entrada. Se um dado ponto i não estiver contido em nenhum retângulo seu programa deve imprimir a seguinte frase:

Ponto i nao esta contido em nenhuma figura

Para cada retângulo j em que o ponto i estiver contido, seu programa deve imprimir a seguinte frase:

Ponto i contido na figura j

4 EXEMPLO DE ENTRADA

```
r 8.5 17.0 25.5 -8.5
r 0.0 10.3 5.5 0.0
r 2.5 12.5 12.5 2.5
*
2.0 2.0
4.7 5.3
6.9 11.2
20.0 20.0
17.6 3.2
-5.2 -7.8
666 666
```

5 EXEMPLO DE SAÍDA

```
Ponto 1 contido na figura 2
Ponto 2 contido na figura 2
Ponto 2 contido na figura 3
Ponto 3 contido na figura 3
Ponto 4 nao esta contido em nenhuma figura
Ponto 5 contido na figura 1
Ponto 6 nao esta contido em nenhuma figura
```

