

Exercícios – Tópico 3

1. Considere a classe **Time** do exercício 5 da lista anterior. Implemente nessa classe os seguintes construtores e o destrutor:
 - Construtor padrão explícito;
 - Construtor que inicializa como parâmetros as horas e os minutos;
 - Destrutor;
 - Construtor explícito de conversão de int para Time (0 inicia o dia e o parâmetro representa segundos);
 - Construtor de cópia; e
 - Construtor explícito de conversão de double para Time (0 inicia o dia e o parâmetro representa horas);

Implemente um programa de exemplo que exemplifica o uso de todos os construtores. Coloque uma mensagem para mostrar a execução de cada construtor e do destrutor implementado.