

Tipos de eventos

Modelo	Nome	Descrição
36	Activate	A opção de estado de um widget muda de inativo para ativo.
4	Button	Um botão do mouse é pressionado
5	ButtonRelease	Um botão do mouse é liberado
22	Configure	O tamanho do widget é alterado
37	Deactivate	A opção de estado de um widget muda de ativo para inativo.
17	Destroy	Um widget está sendo destruído.
7	Enter	O ponteiro do mouse é movido para uma parte visível de um widget.
12	Expose	Alguma parte do widget ou aplicativo fica visível depois de ter sido coberta por outra
9	FocusIn	O foco de entrada foi movido para um widget.
10	FocusOut	O foco de entrada foi movido para fora de um widget.
2	KeyPress	Uma tecla é pressionada.
3	KeyRelease	Uma chave é liberada
8	Leave	O ponteiro do mouse é movido para fora de um widget.
19	Map	Um widget está sendo colocado em um container, por exemplo, chamando o método
6	Motion	O ponteiro do mouse é movido inteiramente dentro de um widget.
38	MouseWheel	O usuário moveu a roda do mouse para cima ou para baixo.
18	Unmap	Um widget está sendo desmapeado e não está mais visível, por exemplo, ao chamar o <code>grid_remove()</code> método no widget.
15	Visibility	Pelo menos uma parte da janela do aplicativo fica visível na tela.