



growdev

PROGRAMA STARTER FULL STACK WEB DEVELOPER

Todo o conteúdo deste documento é propriedade da Growdev. O mesmo pode ser utilizado livremente para estudo pessoal. É proibida qualquer utilização desse material que não se enquadre nas condições acima sem o prévio consentimento formal, por escrito, da Growdev. O uso indevido está sujeito às medidas legais cabíveis.

Avaliação final

Módulo Introdução à Programação WEB

Neste módulo vamos aprender sobre lógica de programação, javascript/typescript e manipulação de DOM. Com esse desafio vamos avaliar o quanto vocês aprenderam do módulo.

O objetivo desta avaliação é verificar se atingimos os conhecimentos para avançar para o próximo módulo.



Avaliação final

O que vamos fazer?

Uma lista de recados:

- 1 – Uma página **HTML**, para entrar no sistema e outra para criar um usuário;
- 2 – Na primeira página **HTML** dever ter um link para outra página **HTML** (com formulário para criar uma conta com usuário e senha no localStorage)
- 3 – Caso o usuário já tenha conta, ele apenas digita seu usuário e senha para entrar no sistema

→ Veja próximo slide



Avaliação final

Exemplo de página para fazer o login



ENTRAR NO SISTEMA DE RECADOS

User name


Password

ENTRAR

[CRIAR CONTA](#)

Avaliação final

Exemplo de página para criar a conta

A photograph of a person from behind, wearing a brown leather jacket, a grey hoodie, and a brown hat, walking on a winding asphalt road through a forest. The road has a yellow line and curves into the distance.

CRIAR CONTA

User name


Password

Repeat Password

CRIAR CONTA AGORA

Avaliação final

Exemplo de página para criar a conta

A photograph of a person from behind, wearing a brown leather jacket, a grey hoodie, and a brown hat, walking on a paved road that curves through a forest. The person is wearing black pants with a yellow stripe down the side.

CRIAR CONTA

User name

Password

Repeat Password

CRIAR CONTA AGORA

Indo além...

Depois de entrar no sistema:

1 – Criar outra página **HTML**, para listar os recados deste usuário.

2 – Colocar um botão para salvar novo recado no localStorage

→ Veja próximo slide



Avaliação final

Exemplo de página para listar os recados



Meus recados

#	Descrição	Detalhamento	Ação
---	-----------	--------------	------

Indo além...

Manipular os recados

1 – Adicionar na página **HTML**, dois botões, um para **Apagar** o recado, outro para **Editar**.

2 – Sempre manter as informações no `localStorage`

-> Veja próximo slide



Avaliação final

Exemplo de página para listar os recados



Meus recados

#	Descrição	Detalhamento	Ação
1	limpar geladeira	Lembrar de passar álcool na maçaneta	<input type="button" value="Apagar"/> <input type="button" value="Editar"/>
2	Recolher a roupa	Pegar todas roupas na rua antes de anoitecer	<input type="button" value="Apagar"/> <input type="button" value="Editar"/>

O que será avaliado?

**MAS AINDA NÃO SEI NADA
DE TAL COISA AINDA!!**

**Calma calma pessoal, nada de
desespero... FOQUEM NA ESTRUTURA!**



O que será avaliado?

Avaliaremos se o que foi ensinado em aula está incluso nesse projeto.

Mas e o design? **NÃO SE PREOCUPEM COM ISSO NESTE MOMENTO!**

O foco aqui é aplicar os conhecimentos de de lógica, javascript e manipulação do DOM, não conhecimentos de design.



A entrega

Postagem e entrega

- **Criar um repositório no GitHub:**

O projeto desenvolvido deve ser postado em sua conta no GitHub e deve ser disponibilizado na tarefa da atividade final do módulo no Classroom o link para o repositório;



#BORAGROWDEVERS

#BORAGROWDEVERS

#BORAGROWDEVERS

#BORAGROWDEVERS

#BORAGROWDEVERS

#BORAGROWDEVERS

#BORAGROWDEVERS

#BORAGROWDEVERS

