PMR3401 - Mecânica Computacional Exercício Programa 1

Luan Gustavo de Brito - NUSP 10410121 Vinícius Araujo da Costa - NUSP 7254069

12 de Junho de 2022

Conteúdo

1	Enunciado e equacionamento	3
2	Solução 2.1 Método de Runge-Kutta de 4ª Ordem 2.2 Item 1. 2.3 Item 2.	5
3	Conclusão	7
	Código 4.1 main	8

1 Enunciado e equacionamento

A figura 1 representa um modelo de circuito elétrico que aciona o forno sendo representado pelas seguintes equações:

$$\begin{cases}
L_a \frac{di_1}{dt} + R_a(i_1 - i_2) + \frac{q(t)}{C} = e(t) \\
-\frac{q(t)}{C} - R_a(i_1 - i_2) + R_b i_2 + L_b \frac{di_2}{dt} = 0 \\
q(t) = \int_0^t (i_1(t') - i_2(t')) dt' + q(0)
\end{cases}$$
(1)

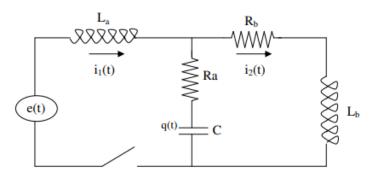


Figura 1: Circuito elétrico

Sendo $i_1(t), i_2(t)$ e q(t) nossas incógnitas pode-se representá-las da seguinte forma:

$$Y(t) = \begin{bmatrix} i_1(t) \\ i_2(t) \\ a(t) \end{bmatrix} \tag{2}$$

Assim, temos a partir de 1 e 2:

$$\dot{Y}(t) = \begin{bmatrix} \dot{i}_1(t) \\ \dot{i}_2(t) \\ \dot{q}(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{R_a(i_1 - i_2) - \frac{q(t)}{C} + e(t)}{L_a} \\ \frac{q(t)}{C} + R_a(i_1 - i_2) - R_b i_2 \\ \frac{L_b}{i_1 - i_2} \end{bmatrix}$$
(3)

Pede-se:

1. Resolva as equações para $0 \le t \le 0,03s$ utilizando o Método de Runge-Kutta de 4a ordem que deve ser implementado pelo aluno. Verifique a influência do passo " Δt " sobre a solução – escolha três passos (pequeno médio e grande) (em que aspectos você vai verificar essa influência? Por quê?). Para cada valor de passo escolhido plote todos os itens $i_1(t), i_1(t), i_2(t), i_2(t), q(t)$ num mesmo gráfico, em função de t. Para isso utilize escalas diferentes na plotagem de $i_1(t), i_1(t), i_2(t), i_2(t), i_2(t), q(t)$, ou seja, p.ex. $i_1(t).10^p, i_1(t).10^q, i_2(t).10^r, i_2(t).10^s, q(t).10^z$. Encontre valores apropriados de p, q, r, s e z de forma que todos os gráficos apareçam na plotagem;

- 2. Resolva as equações novamente com passo apropriado considerando:
 - (a) Mesmas constantes da figura, mas La=0,1;
 - (b) Mesmas constantes da figura, mas Ra=2000;

Para cada questão, plote todos os itens $i_1(t), i_1(t), i_2(t), i_2(t), q(t)$ num mesmo gráfico, em função de t, como sugerido acima.

2 Solução

2.1 Método de Runge-Kutta de 4^a Ordem

O método a ser utilizado para resolver esse problema é o método de Runge-Kutta de quarta ordem. A solução das EDOs através desse método segue a seguinte forma:

$$k_1 = f(x_i, Y_i) = \frac{dY}{dx}$$
 $k_2 = f(x_i + \frac{1}{2}h, Y_i + \frac{1}{2}hk_1)$ (4)

$$k_3 = f(x_i + \frac{1}{2}h, Y_i + \frac{1}{2}hk_2) \qquad k_4 = f(x_i + h, Y_i + hk_3)$$
 (5)

$$Y_{i+1} = Y_i + \frac{h}{6}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4) \qquad Y = [i_1(t), i_2(t), q(t)]$$
(6)

Onde x_i são as variáveis independentes do problema (nesse caso o tempo t), Y_i as variáveis dependentes e h o passo utilizado na integração numérica. Além disso, Y é o vetor de estados do problema no instante i e k_1, k_2, k_3, k_4 são funções incremento, que tem como intuito melhorar a estimativa da derivada e, como consequência, a acurácia do método.

Dadas as constantes do problema:

$$L_b = 0, 5$$

$$R_b = 20$$

$$C = 0,002$$

$$L_a = 0,01$$

$$R_a = 200$$

E a seguinte condição inicial:

$$i_1(0) = i_2(0) = q(0) = 0$$

Por esse método, chega-se nas seguintes soluções:

2.2 Item 1.

Foram selecionados os passos $0,0000005,\,0,0001$ e 0.01 para representarem os passos pequeno, médio e grande, respectivamente. Foram obtidos os seguintes resultados:

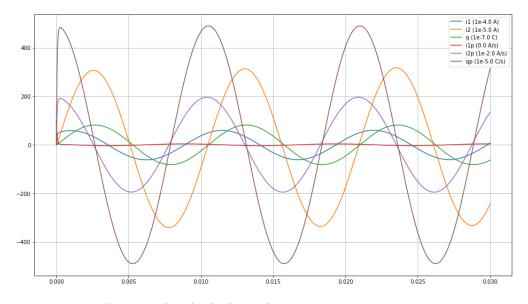


Figura 2: Resultado da resolução com o passo pequeno

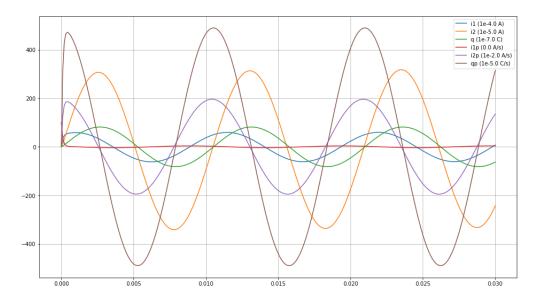


Figura 3: Resultado da resolução com o passo médio

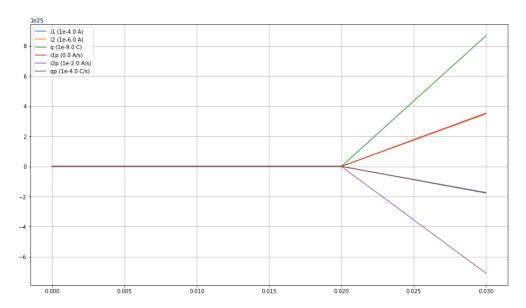


Figura 4: Resultado da resolução com o passo grande

A partir desses resultados obtidos pode-se observar a necessidade de se ter um passo adequado ao se utilizar o método de Runge-Kutta. Passos muito grandes irão produzir resultados imprecisos e com muita perda de informação, enquanto passos muito pequenos acarretarão em um tempo muitp grande de execução, sem a precisão adicional gerada justificar o gasto computacional necessário.

2.3 Item 2.

Para o item 2, será utilizado o passo médio, que se mostrou o mais apropriado no item anterior. Para as mesmas constantes, mas com $L_a=0.1$, obteve-se:

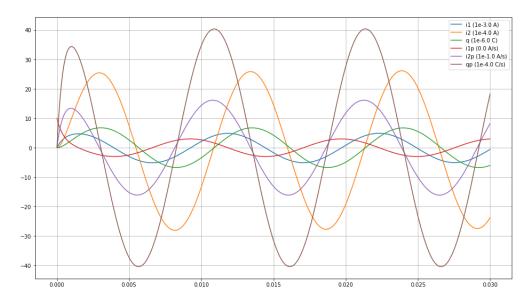


Figura 5: Resultado da resolução com passo médio e $L_a=0.1\,$

Já para as mesmas constantes, mas com $R_a=2000,\,\mathrm{obteve\text{-}se:}$

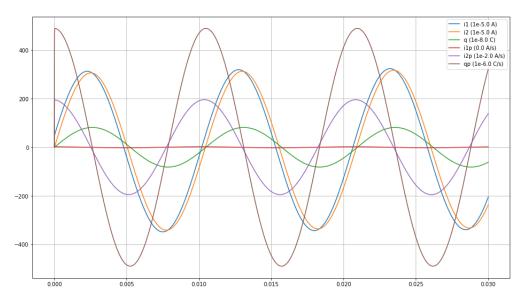


Figura 6: Resultado da resolução com passo médio e $R_a=2000\,$

3 Conclusão

Por esse exercício, foi possível observar de forma prática as diferenças causadas pela mudança de passo no método de Runge-Kutta de $4^{\underline{a}}$ ordem. O custo computacional acrescido para passos pequenos e a imprecisão de passos grandes torna essencial se calcular o passo correto a ser utilizado.

4 Código

Em seguida são apresentados os códigos utilizados no programa. Além disso, junto ao relatório foram anexados os arquivos desses programas.

4.1 main

```
import numpy as np
2 import matplotlib.pyplot as plt
def runge_kutta(f,Y0,t0,h,tf=None,n=None):
       f: fun o a ser aplicada
6
      YO: vetor inicial
       t0: tempo inicial
      h: passo de integra o
9
10
      tf: tempo final
      n: n mero de passos
11
12
      if tf is None:
13
          tf = t0 + n*h
14
      if n is None:
15
          n = int((tf-t0)/h)
17
       t = np.linspace(t0,tf,n+1)
      Y = np.zeros((n+1,len(Y0)))
18
       dY=np.zeros((n+1,len(Y0)))
19
      Y[0] = Y0
20
       for i in range(n):
21
           k1 = f(t[i], Y[i])
22
           k2 = f(t[i]+h/2,Y[i]+h*k1/2)
23
24
           k3 = f(t[i]+h/2,Y[i]+h*k2/2)
           k4 = f(t[i]+h,Y[i]+h*k3)
25
           Y[i+1] = Y[i] + h*(k1+2*k2+2*k3+k4)/6
26
           dY[i] = k1
27
       dY[n]=f(t[n],Y[n])
28
29
30
       return t,Y,dY
31
32 def f(t,Y):
       #Constants
33
       Ra = 200
34
       Rb = 20
35
      La = 0.01
36
      Lb = 0.5
37
      C = 0.002
38
       e = lambda t: np.cos(t*600)/La
39
40
       #Variables
41
      i1 = Y[0]
i2 = Y[1]
42
43
       q = Y[2]
44
45
       #Calculates the slope vector
46
       dY = np.zeros(3)
47
       dY[0] = e(t)+(-Ra*(i1-i2)-q/C)/La
48
       dY[1] = (+Ra*(i1-i2)-Rb*i2+q/C)/Lb
49
       dY[2] = i1-i2
50
51
       return dY
52
53
54 def plot(t,Y,dY):
       Y = np.concatenate((Y,dY),axis=1)
55
       OGs = [np.floor(np.log10(abs(x.min()-x.max()))) for x in Y.T]
56
       scaler = [\max(OGs) - x \text{ for } x \text{ in } OGs]
57
       fig = plt.figure(figsize=(16,9))
58
      ax = fig.add_subplot(1,1,1)
```

```
ax.plot(t,Y[:,0]*10**scaler[0],label=f'i1 (1e-{scaler[0]} A)')
        ax.plot(t,Y[:,1]*10**scaler[1],label=f'i2 (1e-{scaler[1]} A)')
ax.plot(t,Y[:,2]*10**scaler[2],label=f'q (1e-{scaler[2]} C)')
61
62
        ax.plot(t,dY[:,0]*10**scaler[3],label=f,i1p ({scaler[3]} A/s)')
63
        ax.plot(t,dY[:,1]*10**scaler[4],label=f'i2p (1e-{scaler[4]} A/s)')
ax.plot(t,dY[:,2]*10**scaler[5],label=f'qp (1e-{scaler[5]} C/s)')
64
65
        ax.legend()
66
        ax.grid()
67
        plt.show()
68
#passo pequeno
t,Y,dY = runge_kutta(f, [0,0,0], 0, (0.000001)/2, tf=0.03)
72 plot(t,Y,dY)
73 #passo medio
74 t, Y, dY = runge_kutta(f, [0,0,0], 0, 0.0001, tf=0.03)
75 plot(t,Y,dY)
76 #passo grande
77 t,Y,dY = runge_kutta(f, [0,0,0], 0, 0.01, tf=0.03)
78 plot(t,Y,dY)
```

Listing 1: main.py