

# Histórico dos sistemas operacionais



**1953**

## S.O - MONITOR

O primeiro sistema operacional, chamado monitor, desenvolvido em 1953 pela IBM, justamente para tentar automatizar as tarefas manuais até então utilizadas.



**1956**

## S.O - GM OS

Criado pela General Motors para o IBM 701, considerado o primeiro sistema operacional em lote



**1957**

## S.O - ATLAS

Gerenciava a alocação de recursos de processamento; suas várias funções incluíam a execução da memória virtual. Considerado o primeiro sistema operacional moderno reconhecível.



**1962**

## S.O - CTSS

Um dos primeiros sistemas operacionais de tempo compartilhado, suportava no máximo 32 usuários e através de comandos em um terminal permitia compilar e executar seus programas.



**1963**

## S.O - MCP

Oferecia multiprogramação, memória virtual com segmentação e multiprocessamento assimétrico, além de ser o primeiro sistema a ser desenvolvido em uma linguagem de alto nível.



**1964**

## S.O - EXEC 8

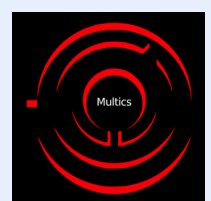
SO da UNIVAC sendo um dos primeiros sistemas operacionais de multiprocessamento comercialmente bem sucedido.



**1965**

## SO - MULTICS

implementava memória virtual com segmentação e paginação, multiprogramação e deveria suportar múltiplos processadores e usuários.



**1966**

### S.O - OS/360

Foi um dos primeiros SOs a exigir que o hardware do computador incluísse pelo menos um dispositivo de armazenamento de acesso direto .



**1968**

### S.O - THE OS

Introduziu as primeiras formas de memória virtual paginada baseada em software, libertando os programas de serem forçados a usar locais físicos na memória do tambor.



**1969**

### S.O - UNIX

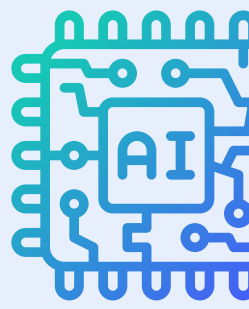
Primeiro sistema operacional portátil: quase todo escrito na linguagem C, o que permite que o Unix opere em várias plataformas. Portabilidade, multi-usuário, multi-tarefas e compartilhamento de tarefas são fortes características.



**1976**

### S.O - CAMBRIDGE CAP

Foi o primeiro computador experimental que demonstrou o uso de recursos de segurança , tanto em hardware quanto em software. Qualquer acesso a um segmento de memória ou hardware exigia que o processo atual tivesse os recursos necessários.



**1977**

### S.O - BSD/OS

O BSD/OS tinha uma reputação de confiabilidade em funções de servidor , o autor de Unix, W. Richard Stevens, usou-o para seu próprio servidor web pessoal.



**1978**

### S.O - APPLE DOS

Primeiro sistema operacional da Apple para os computadores Apple II. Funcionava em discos. Tinha componentes básicos: um gerenciador de arquivos, um catálogo, funções para abrir e remover dados, um programa de inicialização.



**1979**

### S.O - ATARI DOS

SO de disco. As extensões carregadas na memória eram necessárias para gerenciar arquivos armazenados em um HDD. Adicionaram o manipulador de disco e outros recursos de gerenciamento de arquivos.



**1979**

### S.O - UNIX V7

Foi a primeira versão portátil do Unix, foi a primeira versão licenciada para usuários comerciais.



**1980**

### S.O - APPLE SOS

Orientado por menus, contém interface de programação de aplicativos. Um único programa é carregado no momento da inicialização, chamado de interpretador.



**1980**

### S.O - XENIX

Microsoft comprou uma licença da Sistema UNIX V A AT&T anunciou sua intenção de adaptá-lo para microprocessadores de 16 bits, mas não funcionou.



**1981**

### S.O - MS DOS

Baseado em x86, suportava até 256 kB de RAM e dois disquetes de 160 kB 5.25" de face única. Suas principais características era ser um sistema monousuário e monotarefa (monoprocessador).



**1981**

### S.O - PILOT

Projetado pela Xerox, combinou memória virtual e armazenamento de arquivos em um subsistema e usou a arquitetura do gerenciador/ kernel para gerenciar o sistema e seus recursos., sendo o primeiro a possui interface gráfica.



**1982**

### S.O - SUN OS

Usando o BSD como base, a Sun Microsystems criou seu próprio SO. O foi desenvolvido para ser comercializado junto com servidores e estações de trabalho criados pela companhia.



**1983**

### S.O - APPLE PRO DOS

SO mais popular para a série de computadores Apple, foi lançado para corrigir as deficiências do sistema operacional anterior da Apple.



**1983**

### S.O - LISA

Um dos primeiros computadores pessoais a apresentar uma interface gráfica de usuário (GUI) em uma máquina destinada a usuários empresariais individuais.



**1984**

### S.O - HP-UX

O HP-UX foi o primeiro a trazer um gerenciador de unidades lógicas e listas de controle de acesso. O sistema deu certo e até hoje é uma plataforma Unix disponível para grandes servidores.



1984

## S.O - MAC OS

Conhecido por ser o SO a popularizar o uso da interface gráfica, comandos foram removidos e substituídos por gestos do mouse. Foi a base do longo sucesso da Apple. Tinha calculadora, despertador, painel de controle, bloco de notas, área de copiar e colar.



1984

## S.O - X WINDOWS SYSTEM

Modelo cliente-servidor. Fornece uma base para GUI. Servidor distribui as ações de entrada do usuário (mouse e teclado) e aceita os pedidos de saída através de programas clientes por meio de diferentes canais de comunicação entre processos.



1985

## S.O - AMIGAOS

Equipados com processadores Motorola, de usuário único baseado em um kernel multitarefa preemptivo.



1985

## S.O - WINDOWS 1.0

Primeiro sistema da microsoft com GUI e suporte para múltiplas tarefas. Shell gráfico pra MS-DOS , podendo rodar aplicativos tanto para o próprio o Windows quanto aplicativo de DOS compatíveis.



1987

## S.O - WINDOWS 2.0

As janelas podiam se sobrepor umas às outras e já existiam os recursos maximizar e minimizar.



1989

## S.O - NEXTSTEP

Criado por Jobs interface gráfica, um dock, widgets 3D, comandos para arrastar itens e ícones totalmente coloridos.



1990

## S.O - WINDOWS 3.0

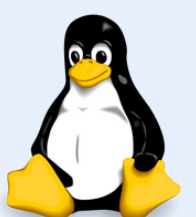
Ambiente Gráfico que rodava sobre o MS-DOS. Substituiu a aplicação DOS Executive por gerenciadores específicos. Desenvolveu as redes locais, melhorou a GUI, a gestão da memória e o sistema multitarefa.



1991

## S.O - LINUX

Código livre e aberto, mais funcionalidades que a GNU, diversos outros sistemas pudessem ser desenvolvidos.





**1991**

### S.O - MAC OS 7

Agregou uma série de novos recursos para o utilizador. Também dos componentes de hardware e periféricos, esse software agradou aos consumidores.



**1992**

### S.O - WINDOWS 3.1

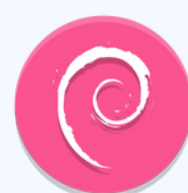
O Windows 3.1 uma interface de rede mais bem desenvolvida, com melhor suporte para a execução de arquivos multimídia e fontes TrueType.



**1993**

### S.O - DEBIAN

Reunia o Kernel do Linux e as ferramentas do GNU. Base gigante de dados e pode se adaptar facilmente a quaisquer necessidades.



**1995**

### S.O - WINDOWS 95

Definiu alguns padrões, como o desktop é organizado, o Menu Iniciar, a barra de tarefas e o Windows Explorer foram novidades que facilitaram a utilização do sistema, leitura USB. Rodava no DOS.



**1998**

### S.O - WINDOWS 98

capaz de rodar programas de 16 e 32 bits., principais diferenciais eram o suporte já nativo para dispositivos USB e para drivers mais avançados. Além disso, ele vinha com o DirectX 5. Rodava no DOS.



**2000**

### S.O - WINDOWS 2000

Suportava o NTFS 3.0, sistema de encriptação de arquivos e outros recursos avançados.



**1990**

### S.O - WINDOWS 3.0

Ambiente Gráfico que rodava sobre o MS-DOS. Substituiu a aplicação DOS Executive por gerenciadores específicos. Desenvolveu as redes locais, melhorou a GUI, a gestão da memória e o sistema multitarefa.



**2001**

### S.O - WINDOWS XP

Interface completamente remodelada, uma série de novos recursos para redes, DirectX 8.1, suporte avançado para múltiplos usuários, novos recursos de segurança e muito mais. OS mais usado.



**2001**

### S.O - MAC OS X

Trazia memória protegida, o dock, o terminal, um cliente de email, suporte para OpenGL e outros tantos recursos.



**2003**

### S.O - FEDORA

Desenvolvidos por uma comunidade internacional de pessoas focadas em prover e manter as melhores iniciativas através dos padrões livres do software de fonte aberto.



**2004**

### S.O - UBUNTU

Baseado em DEBIAN, de código aberto e o mais popular, suporte avançado para os mais variados tipos de hardware (incluindo placas NVIDIA e AMD), interações mais amigáveis para o usuário com sua GUI.



**2004**

### S.O - MAC OS X TIGER

Primeiro sistema da Apple a suportar os processadores da Intel, adicionou a seu sistema os seguintes recursos: Dashboard, Smart Folders, Spotlight e outras ferramentas.



**2006**

### S.O - LINUX MINT

Baseado nas distribuições Ubuntu e Debian, o sistema tem suas próprias ferramentas e possui um visual muito bonito. Possui suporte da mídia pronto para o uso, incluindo alguns softwares proprietários.



**2006**

### S.O - WINDOWS VISTA

Péssimo desempenho, alguns recursos (como o Windows Search e o Windows Aero) foram inovações que ajudaram no desenvolvimento do sistema sucessor.



**2007**

### S.O - IOS

Revolução no mercado de smartphones, criado com base no OS X e introduziu ao mundo recursos de fácil uso.



**2008**

### S.O - ANDROID

Baseado em Linux, projeto principalmente para dispositivos móveis. O SO utiliza-se da tela sensível ao toque para que o usuário possa manipular objetos virtuais, como o teclado virtual.



2009

### S.O - WINDOWS 7

Vem para corrigir todos os problemas do antecessor e oferecer desempenho acima de tudo. O sistema não alcançou a apreciação que o Windows XP teve.



2009

### S.O - MAC OS X SNOW LEOPARD

Veio para melhorar a programação básica do sistema. O Finder e o Safari ficaram mais rápidos e o sistema apresentou respostas imediatas.



2010

### S.O - WINDOWS PHONE

S.O para smartphone desenvolvido pela microsoft. Apresentava uma interface de usuário derivado da Metro UI, compatibilidade com APIs modernas para a execução de jogos tridimensionais.



2011

### S.O - CHROME OS

Software que utiliza recursos na nuvem, é desenvolvido pela Google e está disponível nos Chromebooks, mas há uma versão de código aberto chamada Chromium OS.



2011

### S.O - MAC OS X LION

Aproveitou características do IOS e salvamento automático do estado do computador e dos documentos.



2012

### S.O - WINDOWS 8

Grandes mudanças na plataforma e na interface para melhorar a experiência de usuário. Windows shell otimizado para o toque, suporte para usb 3.0, computação em nuvem e discos rígidos de formato avançado.



2013

### S.O - UBUNTU TOUCH

Visual inovador e funcionalidades que podiam garantir experiências similares entre diferentes dispositivos. Projeto descontinuado em 2017.



2013

### S.O - FIREFOX OS

Sistema enxuto focado em HTML5 que visa conquistar os consumidores que buscam smartphones mais baratos.



**2013**

### S.O - XBOX OS

Exclusivamente para os consoles de videogame doméstico Xbox, o software foi baseado em uma versão do Microsoft Windows e incorporando recursos DirectX otimizados para os consoles domésticos.



**2013**

### S.O - WINDOWS 8.1

Retorna o botão iniciar e maiores permissões com a tela de início.



**2013**

### S.O - MAC OS X 10.9

Melhora na busca e no consumo de energia, compatibilidade com aplicativos do IOs.



**2014**

### S.O - MAC OS X 10.10

Integração com los e Icloud.



**2015**

### S.O -WINDOWS 10

Interface totalmente redesenhada. Novo navegador Microsoft Edge, Assistente virtual inteligente, incorpora tecnologias de autenticação multifatores e aprimoramentos à interface de linha de comando do sistema.



**2015**

### S.O - MAC OS X 10.11

Foco em estabilidade, desempenho e segurança, multitouch, System Integrity Protection.



**2016**

### S.O - MAC OS 10.12

Foco em continuidade, icloud e suporte ao Apple Play e a Siri .



**2020**

### S.O - MAC OS BIG SUR

Control Center foi adicionado para alternar o volume do sistema, brilho da tela, Bluetooth e Wi-Fi, entre outros.





2021

## S.O - WINDOWS 11

Atual e principal versão. Teve basicamente mudanças de interface do usuário, design e widgets.



2023

## S.O - UBUNTU 23.04

Aprimorado ambiente de desktop Gnome 44, kernel Linux 6.2 e até um novo e amigável instalador.



2023

## S.O - IOS 16.6

Fornece correções de erros e atualizações de segurança importantes.



2023

## S.O - ANDROID 14

Varias mudanças visuais e de performace.



2023

## S.O -MAC OS MONTEREY

Apagar Todo o Conteúdo e Ajustes", aprimoramentos na atualização de software MDM e outras melhorias no gerenciamento de dispositivos.



**Alunos: Luan L. Guarnieri**  
**Maria E. Krutzsch**

