

Regional de Blumenau – FURB  
Departamento de Sistemas e Computação  
Curso de Ciência da Computação  
Projeto de Software

LinkPet  
Versão 2.0

Eduarda Jeniffer Steilein Gislou  
Luan Lavandosky Guarnieri  
Maria Eduarda Kruttsch

Blumenau, 26 de outubro de 2023

## 1. INTRODUÇÃO

**Para** indivíduos que têm um carinho especial por animais de estimação que estão em busca de um novo pet, **o** LinkPet **é um** aplicativo mobile **que** foi desenvolvido para simplificar e tornar seguro o processo de adoção de pets. **Diferentemente** dos demais softwares de doações de pets, não se limita a ser apenas um serviço de adoção; é uma plataforma inovadora que promove conexões sociais entre pets e tutores.

<b>É</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Plataforma mobile</li><li>• Facilitador</li><li>• Rede social</li><li>• Plataforma de adoção</li></ul>	<b>NÃO É</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Marketplace</li><li>• Um serviço que negligencia a verificação de tutores</li></ul>
<b>FAZ</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Promove interação entre tutores e pets</li><li>• Promove adoção responsável</li></ul>	<b>NÃO FAZ</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Venda de animais</li><li>• Venda de produtos</li><li>• Exploração animal</li><li>• Negligenciar bem-estar de animais</li></ul>

## 2. OBJETIVOS

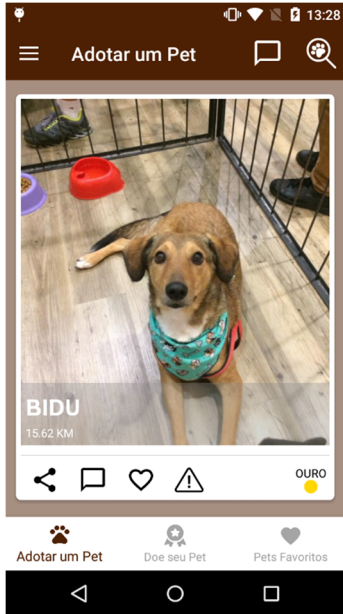

**OB01** - Tornar seguro o processo de adoção de animais de estimação.

**OB02** - Criar uma comunidade engajada.

**OB03** - Garantir a segurança dos pets.

**OB04** - Combater o abandono de animais.

## APLICATIVOS CONCORRENTES:

MeAuDote	Pupz
<p>O aplicativo da ONG MeAuDote permite que você encontre pets próximos a você com ajuda da geolocalização, permitindo também filtrar a busca. Disponível para Android e iOS.</p> 	<p>Possui foco em venda de produtos para pets, com a funcionalidade de adoção e doação de pets para ONG's e com a inovação de reconhecimento fácil de pet. Aplicativo disponível para Android e IOS.</p> 

## 3. PERSONAS

**PS01** – Gabriela, estudante de medicina veterinária, 20 anos. Gostaria da companhia de um animal e busca um meio de encontrar um felino com facilidade e segurança.

**PS02** – Paula, professora, 30 anos. Ama animais e abriga vários em sua casa. Um dos seus animais teve filhotes, e por não ter condições de sustentar, precisa colocar para a adoção. Gostaria de ter um meio que além de ser seguro para a adoção, possa acompanhar o crescimento dos filhotes.

**PS03** – João, programador, 19 anos. Não tem pets por questões pessoais, mas gosta de animais. Gostaria de visualizar e poder interagir com pessoas que têm pets.

#### 4. USER STORIES

Adotante	Doador
- Como adotante, quero por meio de uma plataforma, encontrar de maneira simples e rápida um pet que se encaixe com meu perfil para que eu possa efetuar a adoção.	- Como doador, quero ter a certeza de que meu pet será doado para uma pessoa que me transmita segurança em saber que irá cuidar do pet, podendo verificar e avaliar o perfil dos adotantes interessados.
Admirador	
- Como admirador de pets, gostaria de passar meu tempo livre interagindo com pets por meio de uma plataforma para acompanhar, curtir e compartilhar publicações voltadas a pets.	

#### 5. REQUISITOS FUNCIONAIS

- RF01** - O aplicativo deve permitir o usuário criar seu cadastro
- RF02** - O aplicativo deve permitir a criação de publicações sobre os pets
- RF03** - O aplicativo deve permitir criar anúncios de adoção de pets
- RF04** - O aplicativo deve permitir visualizar a publicação de outros usuários
- RF05** - O aplicativo deve permitir o doador avaliar o adotante
- RF06** - O aplicativo deve permitir o usuário customizar seu perfil
- RF07** - O aplicativo deve permitir o usuário denunciar publicações e perfis maliciosos
- RF08** - O aplicativo deve permitir a adoção de um pet de acordo com seu perfil
- RF09** - O aplicativo deve permitir o usuário filtrar sua busca na doação por região e características visuais
- RF10** - O aplicativo deve permitir o usuário visualizar o histórico de doações de outros usuários.

#### 6. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

- RNF01** - Deve ter uma interface simples e clara com componentes intuitivos.
- RNF02** - Deve ser desenvolvido em Flutter e Dart
- RNF03** - Deve ser usado banco de dados PostgreSQL
- RNF04** - Deve ter uma performance de busca em aproximadamente 3 segundos
- RNF05** - Deve ter paginação para grandes buscas de dados
- RNF06** - Deve validar se o CPF já é existente na criação de usuário
- RNF07** - Deve ter tratamento de erros com mensagens adequadas ao usuário
- RNF08** - Deve ter criptografia em dados pessoais para maior segurança

**RNF09** - As mensagens de erros não podem ter informações internas do sistema

**RNF10** - Deve ser compatível com sistema Android e IOS

## 7. REGRAS DE NEGÓCIO

**NEG01** - Usuários com mais de 3 avaliações negativas terão seus cpfs bloqueados no aplicativo e não poderão mais realizar adoções e colocar animais para a adoção, podem ainda interagir na comunidade

**NEG02** – Perfil com portagens inapropriadas terão seus cpfs bloqueados e não poderão mais acessar o aplicativo

**NEG03** - O doador só poderá avaliar o adotante após a adoção ser concluída

**NEG04** - O anúncio de adoção de pet pode ser excluído caso o dono do anúncio esteja inativo por mais de 3 dias.

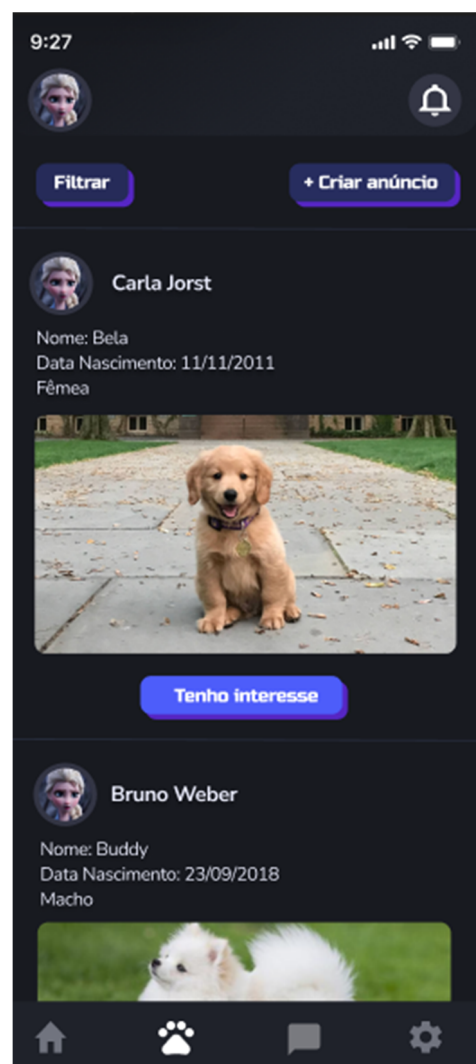
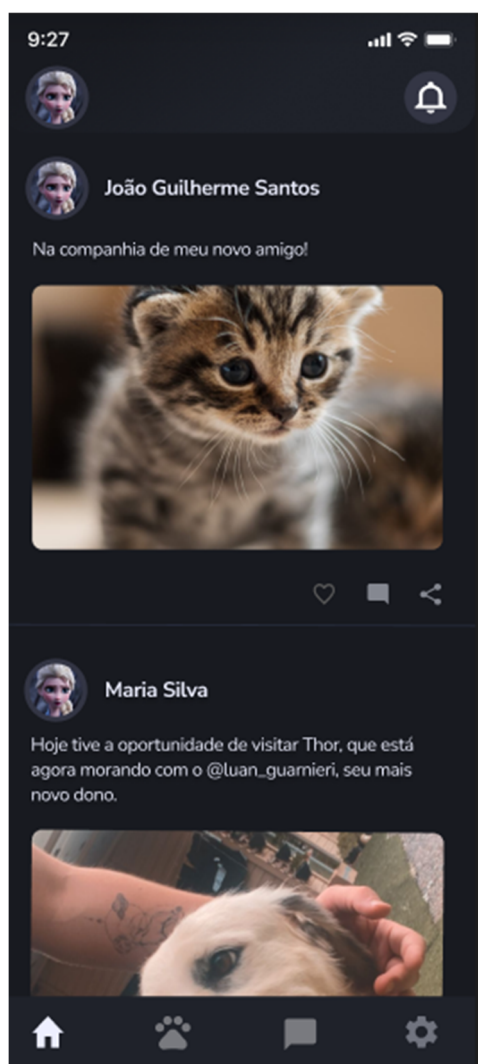
**NEG05** - Não será mostrado anúncios de adoção caso o usuário esteja a mais de 25 km de distância.

**NEG06** - Ficará visível no perfil as avaliações recebidas dos usuários

## 8. LEAN CANVAS

Lean Canvas		LinkPet		07-09-2023
				Versão 1
<b>Problema</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- É difícil encontrar pets para adoção.</li><li>- Existe muita falta de responsabilidade na adoção de animais.</li><li>- Falta de acompanhamento após a adoção.</li></ul>	<b>Solução</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Promover conexão social entre pets e tutores.</li><li>- Avaliação de usuários.</li><li>- Simplificar o processo de adoção.</li></ul> <b>Métricas-Chave</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Número de usuários ativos.</li><li>- Quantidade de adoções;</li><li>- Engajamento na rede social.</li></ul>	<b>Proposta de Valor</b> <p>Transformar vidas através do amor e da responsabilidade pelos animais.</p>	<b>Vantagem Competitiva</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Plataforma iterativa voltada para pets.</li><li>- Promove responsabilidade para o bem estar do pet.</li><li>- Adoção Segura por meio de avaliações.</li></ul> <b>Canais</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Parcerias com petshops/clínicas veterinárias.</li><li>- Anúncios em plataformas populares.</li><li>- Eventos de adoção.</li><li>- Influenciadores com pets.</li></ul>	<b>Segmento de Clientes</b> <p>Pessoas que são Amantes de Pets: aqueles em busca de adoção, proprietários de animais, profissionais de bem-estar animal, entusiastas de redes sociais e outros que compartilham o amor por animais de estimação.</p>
<b>Estrutura de Custos</b> <p>Custo para lançar = 400 horas Custo com pessoal = 3 pessoas * 10 horas por semana</p>			<b>Fontes de Receita</b> <p>Propagandas, anúncios no aplicativo de marcas de produtos de pets Investidores Doações opcionais de usuários</p>	
PRODUTO			MERCADO	

## 9. PROTÓTIPO DE INTERFACE



## 10. DIAGRAMA CASOS DE USO



## **11. DESCRIÇÃO CASOS DE USO**

### **UC01 – Criar publicação**

**Ator:** Usuário.

**Objetivo:** Criar publicação.

**Pré-condição:** Ter cadastro no sistema.

**Pós-condição:** Estar na aba de criar publicação.

#### **Cenário principal:**

1. Usuário seleciona uma ou mais fotos de sua galeria.
2. Usuário adiciona uma legenda para a publicação.
3. Usuário posta a publicação.
4. Sistema exibe mensagem de publicação bem-sucedida.
5. Sistema exibe a publicação na tela inicial.

#### **Cenário alternativo: Cancelamento**

No passo 3, caso o usuário desejar cancelar a postagem da publicação:

4. Usuário clica no botão de cancelar publicação.
5. Sistema volta a tela inicial de publicações.

#### **Cenário de exceções:**

No passo 3, caso houver campos obrigatórios não preenchidos:

4. Sistema não conclui a postagem da publicação.
5. Sistema informa que há campos a serem preenchidos.
6. Sistema se mantém na tela de criar publicação.

### **UC02 – Criar anúncio**

**Ator:** Usuário.

**Objetivo:** Criar anúncio.

**Pré-condição:** Ter cadastro no sistema.

**Pós-condição:** Estar na aba de criar anúncio.

#### **Cenário principal:**

1. Usuário seleciona uma foto de sua galeria do pet que irá para doação.
2. Usuário preenche todos os dados obrigatórios.
3. Usuário posta o anúncio.
4. Sistema exibe uma mensagem de anúncio bem-sucedido.



5. Sistema exibe a publicação na tela de doações.

#### **Cenário alternativo: Cancelamento**

No passo 3, caso o usuário desejar cancelar a postagem do anúncio:

4. Usuário clica no botão de cancelar anúncio.
5. Sistema volta a tela inicial de anúncios.

#### **Cenário de exceções:**

No passo 3, caso houver campos obrigatórios não preenchidos:

4. Sistema não conclui a postagem do anúncio.
5. Sistema informa que há campos a serem preenchidos.
6. Sistema se mantém na tela de criar anúncio

### **UC03 – Efetuar adoção**

**Ator:** Usuário.

**Objetivo:** Efetuar adoção.

**Pré-condição:** Ter cadastro no sistema,  
estar a menos de 25km da localidade do anúncio,  
usuário não poderá ter mais que três avaliações negativas.

**Pós-condição:** Estar na aba de adoções.

#### **Cenário principal:**

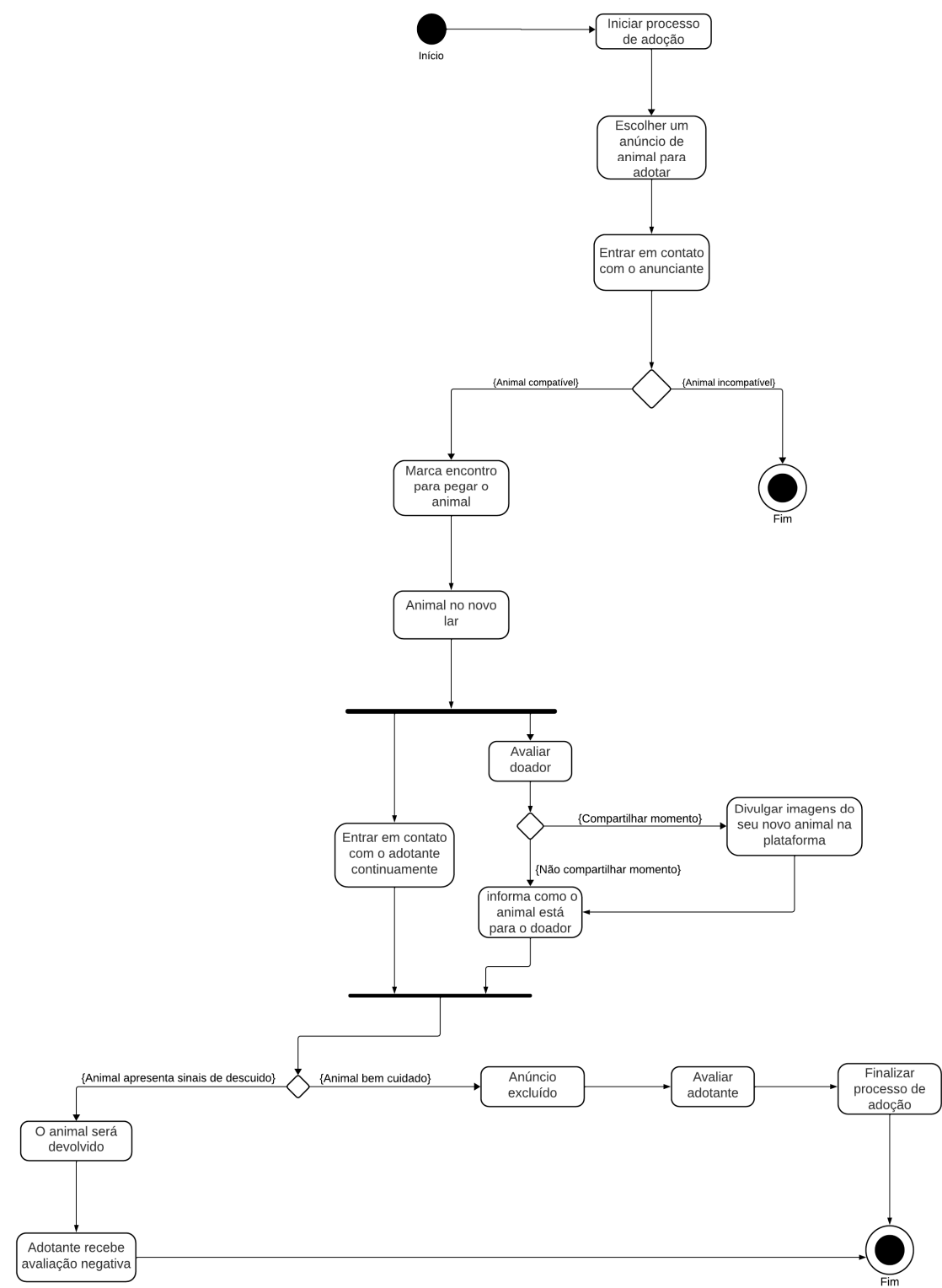
1. Interessado clica no botão de demonstrar interesse.
2. Interessado entra em contato com o doador.
3. Sistema notifica o Doador.
4. Doador verifica o perfil do interessado.
5. Doador retorna um chat aprovando.
6. Doador e interessado marcam local de encontro.
7. Doador avalia o perfil do interessado.
8. Sistema encerra publicação.

#### **Cenário alternativo: Devolução do pet**

No passo 4, caso o doador analisa que o interessado não está apto a efetuar a adoção:

5. Doador retorna um chat reprovando a adoção.
6. Doador explica o motivo pela reprovação.
7. Sistema mantém a publicação ativa.

12. DIAGRAMA DE ATIVIDADES: PROCESSO DE ADOÇÃO



## **GLOSSÁRIO**

Adoção: Aceitar um animal de estimação

Android: Sistema operacional baseado em Linux

CPF: Cadastro de Pessoa Física

Dart: Linguagem de script voltada a web

Engajado: Participar de maneira colaborativa

Flutter: Framework de desenvolvimento de interface mobile

Indivíduos: Conjunto de pessoas

IOS: Sistema operacional mobile da Apple

Marketplace: Mercado online

Mobile: Dispositivo móvel

Negligenciar: Agir com indiferença

ONG: organização não governamental

Perfil: Comportamentos e preferências do indivíduo

Pet: Animal de estimação

PostgreSQL: Banco de dados

Rede social: Estrutura social composta por pessoas virtualmente

Softwares: Programas de computador

Tutor: Indivíduo responsável

Usuário: Pessoa que utiliza o sistema, é tanto um adotante quanto um doador, ou simplesmente um interessado.