

Atividade Prática 01 Hill-Climbing

Alunos:

Luan Henrique Silva Alves 2278

Florestal, 5 de Abril de 2019

Conteúdo

1	Obj	etivo	3	
2	Resultados			
	2.1	Função de Segundo Grau	3	
	2.2	Função de Ackley	4	

1 Objetivo

Esta atividade consiste na implementação do algoritmo de busca local *Hill-Climbing* na variação *Steepest Ascent*, ou mais íngreme. Após a implementação, o algoritmo foi executado e, a partir dos resultados obtidos, foram calculadas as médias e o desvio padrão da função objetivo.

2 Resultados

A seguir serão apresentados os resultados obtidos ao executar o Hill-Climbing. Para testar o algoritmo foram utilizadas duas funções, a função de segundo grau e a função de Ackley.

2.1 Função de Segundo Grau

Na figura 1 é mostrado um gráfico da execução do hill-climbing com a função quadrática.

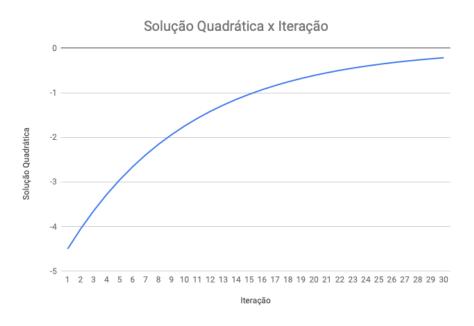


Figura 1: Gráfico da execução da função quadrática

Nesta execução, a solução inicial foi -5, que foi obtido aleatoriamente. Podemos observar que a cada iteração a função objetivo se aproxima do mínimo local, que neste caso também é o global, que é $f(\theta) = \theta$.

• Solução inicial: -5

• Valor mínimo: -4.5008886994

• Valor máximo: -0.213269655487

Média dos valores: -1.438867793706

• Desvio padrão: **1.217768271798**

2.2 Função de Ackley

Na figura 2 é mostrado um gráfico da execução do *hill-climbing* com a função de Ackley.

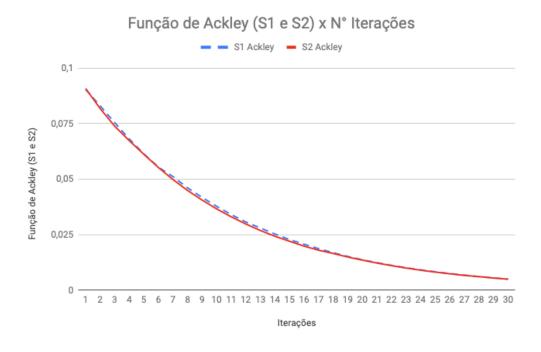


Figura 2: Gráfico da execução da função de Ackley

Nesta execução, a soluções iniciais foram 0.1 e 0.1, que foi obtido na tentativa 'roubada'. Podemos observar que a cada iteração a função objetivo se aproxima do mínimo local, que neste caso também global, que é $f(\theta,\theta)=\theta$. No caso da função de Ackley, existem vários mínimos locais, que dependendo da solução inicial escolhida não chegará no mínimo global.

• Soluções iniciais: 0.1, 0.1

 \bullet Valor máximo: 0.0903512134096, 0.0908006325705

 \bullet Média dos valores: $0.03056687073,\,0.03001654933$

 \bullet Desvio padrão: $0.02467490048,\,0.02447424031$

O algoritmo completo, implementado na linguagem *Python*, e os arquivos com os resultados da execução estão disponíveis junto à esta documentação.