

Programas realizados

Luis Ángel Serrano Catalá | Prof. Ricardo Vegas Morales

Programación Orientada a Objetos, Unidad 3.

LIDTS 2ºP, Universidad Autónoma de Chiapas.

Curvita

- Número de líneas: 47
- Objetivo: Hacer unas curvitas chidoris

Cuadradito

- Número de líneas: 50
- Objetivo: Hacer un cuadradito chidoris

Figuras geométricas

- Número de líneas: 163
- Objetivo: Imprimir unas figuras geométricas

Frecuencia Cardíaca

- Número de líneas: 49
- Objetivo: Calcular la frecuencia cardíaca de un usuario

Kilometraje

- Número de líneas: 84
- Objetivo: Calcular los litros por kilometro de una cantidad de viajes

Multiplicación tres números

- Número de líneas: 32
- Objetivo: Simple multiplicación de números

Operador módulo

- Número de líneas: 32
- Objetivo: Checar si un número es par o impar y checar si un número es múltiplo de otro

Perfil Médico

- Número de líneas: 113
- Objetivo: El calcular diversa información para un paciente

Suma

- Número de líneas: 43
- Objetivo: Una simple suma

Triángulos

- Número de líneas: 57
- Objetivo: Hacer uso de los ciclos de manera visual

Ejemplo comparaciones

- Número de líneas: 44
- Objetivo: Simple uso de ifs

Ejemplo cuenta de banco

- Número de líneas: 39
- Objetivo: Añadir y obtener saldo

Ejemplo estudiante

- Número de líneas: 64
- Objetivo: Obtener calificación de un estudiante

Ejemplo panel dibujo

- Número de líneas: 35
- Objetivo: Mostrar dibujo en una ventana

Ejemplo promedio calificación

- Número de líneas: 33
- Objetivo: Promediar calificaciones