

Aula Teste

- Curso baseado na apostila - Programação Orientada a Objeto: Uma Abordagem com Java

Classe

- Ao observar os seres vivos, verificamos que é possível agrupá-los em categorias tendo como base seus atributos físicos.
- Esse processo pode ser feito verificando grupos, subgrupos e assim por diante.
- Por exemplo: Samambaia, Hortelã, Macaco, Gato, Cachorro. A ciência da biologia cria os seguintes grupos:
 - Vegetais
 - Samambaia
 - Hortelã
 - Animais
 - Macaco
 - Cachorro
 - Gato

Ao conceito de classificação denomina-se taxonomia.

- Podemos dizer que Vegetal é uma classe porque define uma série de seres vivos. Animais também. Macaco também, Samambaia também.

Já o Frajola, que é um gato, é um "objeto" da classe Gato. Ele também é um objeto da classe Animal. Logo, uma classe pode ser entendida como uma definição de propriedades e métodos.

___Uma classe é uma forma de definir um conjunto de objetos