



Descrição | Objetivo | Estrutura do Projeto | Requisitos | Como usar
| Configuração | Licença |

🎓Info

Professor: Dr. Aldo Henrique Dias Mendes

Participantes: Lucas silva, Luan medrado

Disciplina: Programacao web

Semestre: 2024/1

📖 Descrição:

O Jedi Shop Gamer é um e-commerce desenvolvido para atender às necessidades dos gamers mais exigentes. Nossa plataforma oferece uma ampla variedade de produtos relacionados ao universo dos jogos, desde consoles e acessórios até jogos, colecionáveis e vestuário temático.

🎯 Objetivos

Nosso objetivo é proporcionar uma experiência de compra online completa e intuitiva para os gamers, oferecendo um catálogo diversificado, preços competitivos e um ambiente seguro e confiável para suas transações.

🔧 Estrutura do Projeto

O projeto Jedi Shop Gamer está organizado da seguinte forma:

Pasta backend: Contém toda a lógica do servidor, incluindo:

- Conexão com o banco de dados PostgreSQL

- Rotas da API (Node.js)

- Validações de dados

- Lógica de negócio (processamento de pedidos, gerenciamento de estoque, etc.)

Pasta views: Contém os arquivos relacionados à interface do usuário:

- Páginas HTML

- Estilos CSS

- Scripts JavaScript (interação com a API, animações, etc.)

▶ Requisitos

Node.js: Ambiente de execução JavaScript para o backend.

PostgreSQL: Banco de dados relacional para armazenar os dados do e-commerce.

npm (Node Package Manager): Gerenciador de pacotes para instalar as dependências do projeto.

👤🔧 Como usar

Clone o repositório:

```
Bash git clone https://github.com/Lucca7r/web-e-commerce.git
```

Instale as dependências:

```
Bash cd jedi-shop-gamer
```

```
npm install 🏰 Jedi Shop Gamer 🏰
```

capa do projeto

Descrição		Objetivo		Estrutura do Projeto		Requisitos		Como usar
	Configuração		Licença					

🎓 Info

Professor: Dr. Aldo Henrique Dias Mendes

Participantes: Lucas silva, Luan medrado

Disciplina: Programacao web

Semestre: 2024/1

Descrição:

O Jedi Shop Gamer é um e-commerce desenvolvido para atender às necessidades dos gamers mais exigentes. Nossa plataforma oferece uma ampla variedade de produtos relacionados ao universo dos jogos, desde consoles e acessórios até jogos, colecionáveis e vestuário temático.

Objetivos

Nosso objetivo é proporcionar uma experiência de compra online completa e intuitiva para os gamers, oferecendo um catálogo diversificado, preços competitivos e um ambiente seguro e confiável para suas transações.

Estrutura do Projeto

O projeto Jedi Shop Gamer está organizado da seguinte forma:

Pasta backend: Contém toda a lógica do servidor, incluindo:

- Conexão com o banco de dados PostgreSQL

- Rotas da API (Node.js)

- Validações de dados

- Lógica de negócio (processamento de pedidos, gerenciamento de estoque, etc.)

Pasta views: Contém os arquivos relacionados à interface do usuário:

Páginas HTML

Estilos CSS

Scripts JavaScript (interação com a API, animações, etc.)

► Requisitos

Node.js: Ambiente de execução JavaScript para o backend.

PostgreSQL: Banco de dados relacional para armazenar os dados do e-commerce.

npm (Node Package Manager): Gerenciador de pacotes para instalar as dependências do projeto.

👤🔧 Como usar

Clone o repositório:

```
Bash git clone https://github.com/Lucca7r/web-e-commerce.git
```

Instale as dependências:

```
Bash cd jedi-shop-gamer
```

```
npm install
```

Configure o banco de dados:

Crie um banco de dados PostgreSQL.

Edite o arquivo de configuração do banco de dados (geralmente em backend/config/database.js) com as informações de conexão (host, porta, usuário, senha, nome do banco).

Execute o projeto:

Modo desenvolvimento (com recarga automática): `Bash npm run dev`

Modo produção: `Bash npm start`

Acesse o e-commerce:

Abra o navegador e acesse <http://localhost:3000> (ou a porta configurada).

Configuração

Banco de dados: As configurações do banco de dados (host, porta, usuário, senha, nome do banco) devem ser definidas no arquivo de configuração (geralmente em `backend/config/database.js`).

Porta do servidor: A porta em que o servidor Node.js irá rodar pode ser configurada no arquivo de configuração (geralmente em `backend/config/server.js`).

©Licença:

Este repositório está licenciado sob a licença MIT.

Licenseall

Configure o banco de dados:

Crie um banco de dados PostgreSQL.

Edite o arquivo de configuração do banco de dados (geralmente em `backend/config/database.js`) com as informações de conexão (host, porta, usuário, senha, nome do banco).

Execute o projeto:

Modo desenvolvimento (com recarga automática): `Bash npm run dev`

Modo produção: `Bash npm start`

Acesse o e-commerce:

Abra o navegador e acesse <http://localhost:3000> (ou a porta configurada).

Configuração

Banco de dados: As configurações do banco de dados (host, porta, usuário, senha, nome do banco) devem ser definidas no arquivo de configuração (geralmente em `backend/config/database.js`).

Porta do servidor: A porta em que o servidor Node.js irá rodar pode ser configurada no arquivo de configuração (geralmente em `backend/config/server.js`).

©Licença:

Este repositório está licenciado sob a licença MIT.

License