

Luan Moreira de Menezes

Trabalho projeto de e-commerce

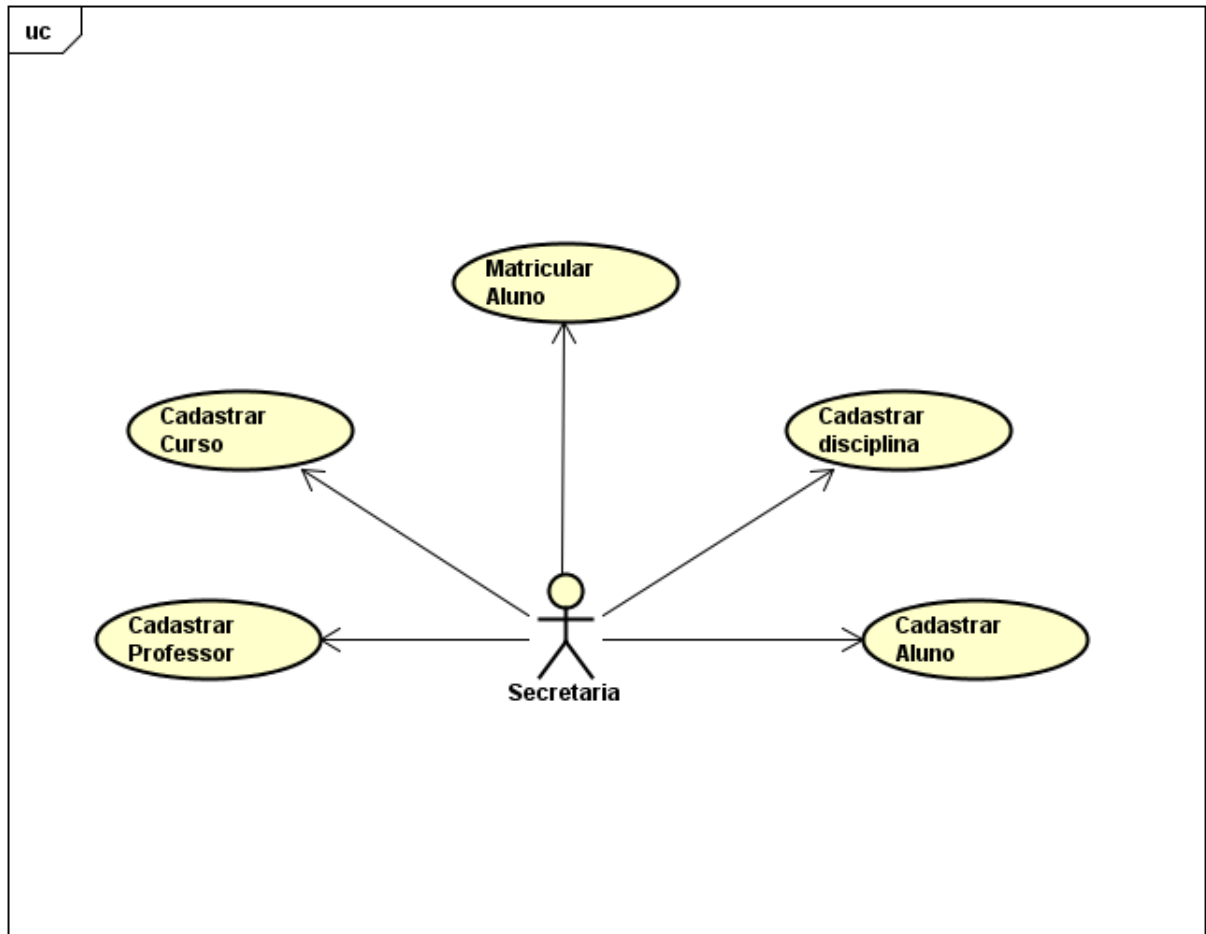
Trabalho projeto de e-commerce
FAETERJ-RIO Faculdade de Educação
Tecnológica do Rio de Janeiro

Professor Doutor Ricardo Marciano

Rio de Janeiro
2022

Diagrama de caso de uso

Figura 1 mostra um diagrama de caso de uso de um modelo de caso de uso de um sistema de Secretaria de Faculdade.



Objetivo: Realiza todos os cadastros e matriculas.

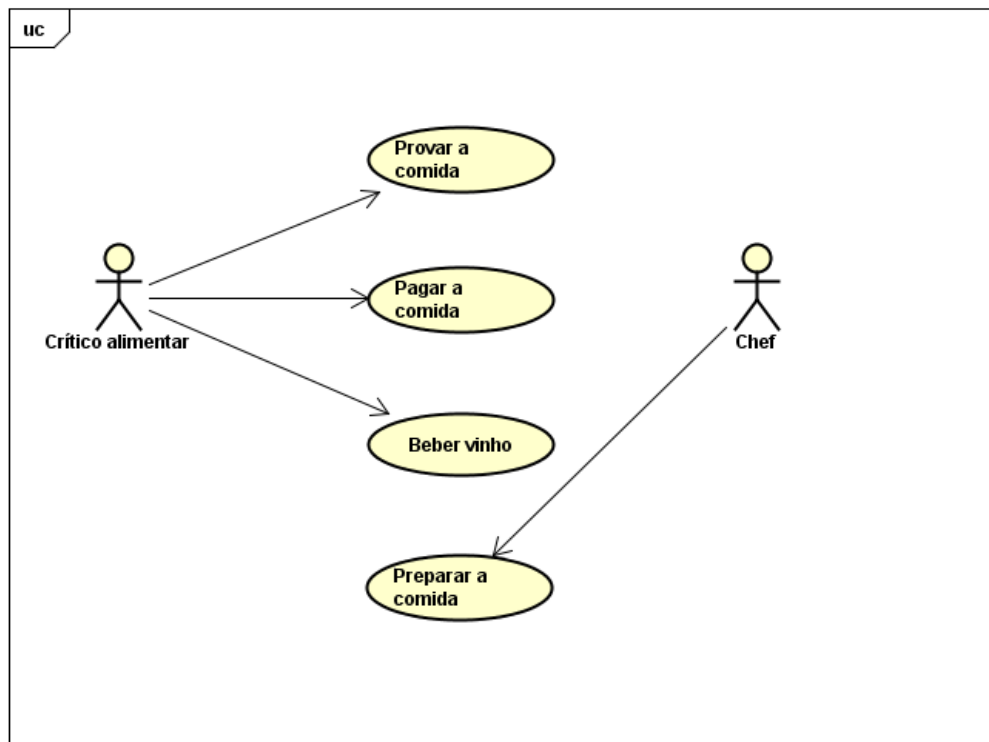
Este diagrama tem um ator principal: Secretaria.

Este diagrama tem cinco casos de uso: cadastrar professor, cadastrar curso, matricular aluno, cadastrar disciplina, cadastrar aluno.

Explicação:

Secretaria: Deseja controlar o cadastro dos professores, cadastra cursos, matricula alunos, cadastra disciplinas e cadastra alunos, para que não passe da data do início das aulas.

Figura 2 mostra um diagrama de caso de uso de um modelo de caso de uso de um sistema de Análise alimentar.



Objetivo: Realizar a análise de restaurantes.

Este diagrama tem um ator principal: Crítico alimentar.

Este diagrama tem um ator secundário: Chef.

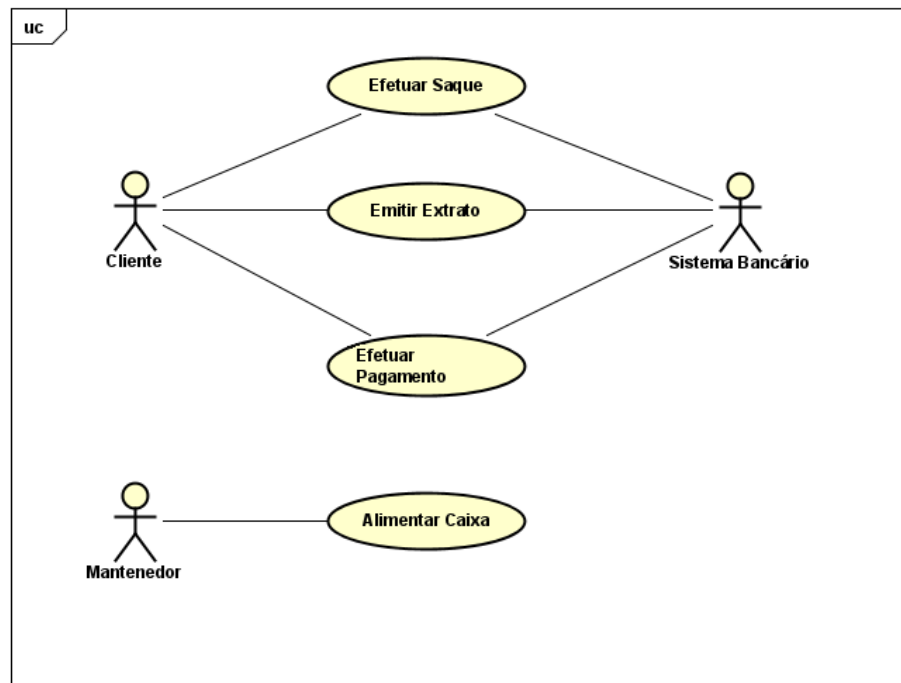
Este diagrama tem quatro casos de uso: provar a comida, pagar a comida, beber vinho, preparar a comida.

Explicação:

Crítico alimentar: Deseja controlar o padrão dos pratos do restaurante, para que não sejam de baixa qualidade e prejudique quem os consome, garantindo uma comida saudável.

Chef: Deseja que seu restaurante passe pela análise do crítico alimentar e prepara as comidas.

Figura 3 mostra um diagrama de caso de uso de um modelo de caso de uso de um sistema de Caixa Eletrônico.



Objetivo: Realizar o funcionamento de um caixa eletrônico de um Banco.

Este diagrama tem um ator principal: Cliente.

Este diagrama tem dois atores secundários: Sistema Bancário, Mantenedor.

Este diagrama tem quatro casos de uso: Efetuar Saque, Emitir Extrato, Efetuar Pagamento, Alimentar Caixa.

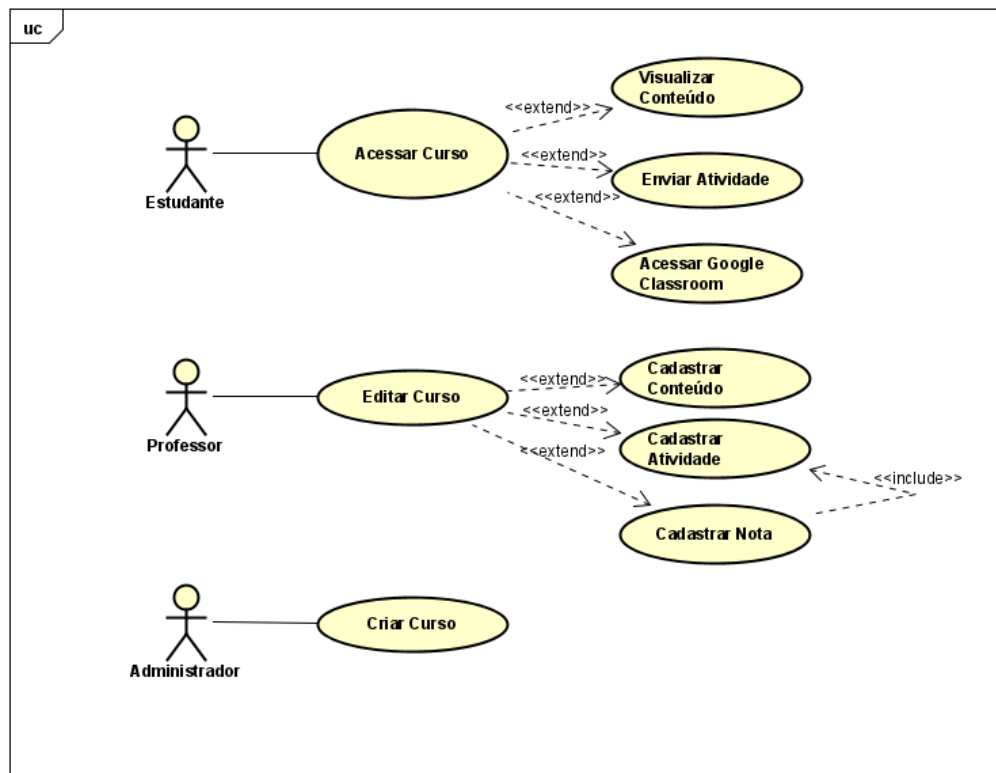
Explicação:

Sistema Bancário: Deseja atender as necessidades do cliente.

Cliente: Deseja efetuar saque, emitir extrato e efetuar pagamentos.

Mantenedor: Alimentar o caixa eletrônico assim que esteja com poucas cédulas.

Figura 4 mostra um diagrama de caso de uso de um modelo de caso de uso de uma Sistema Escolar.



Objetivo: Realizar o funcionamento do acesso aos dados de um curso escolar.

Este diagrama tem um ator principal: Administrador.

Este diagrama tem dois atores secundários: Professor, Estudante.

Este diagrama tem nove casos de uso: acessar curso, visualizar conteúdo, enviar atividade, acessar google classroom, editar curso, cadastrar conteúdo, cadastrar atividade, cadastrar nota, criar curso.

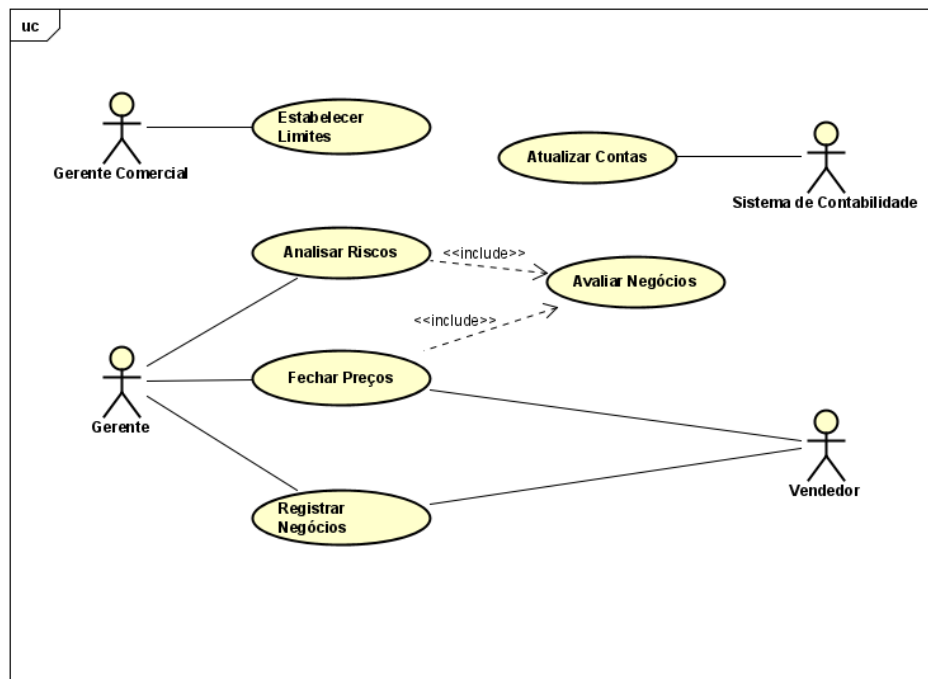
Explicação:

Administrador: cria o curso para que todos da turma tenham acesso.

Professor: Deseja editar o curso, cadastrar conteúdo, atividades e notas.

Aluno: Deseja acessar o curso e verificar suas atividades, visualizar conteúdo e acessar o google classrom.

Figura 5 mostra um diagrama de caso de uso de um modelo de caso de uso de Sistema de negócios.



Objetivo: Realizar o funcionamento de uma negociação.

Este diagrama tem um ator principal: Gerente.

Este diagrama tem três atores secundários: Gerente Comercial, Sistema de Contabilidade, Vendedor.

Este diagrama tem seis casos de uso: estabelecer limites, atualizar contas, analisar riscos, avaliar negócios, fechar preços, registrar negócios.

Explicação:

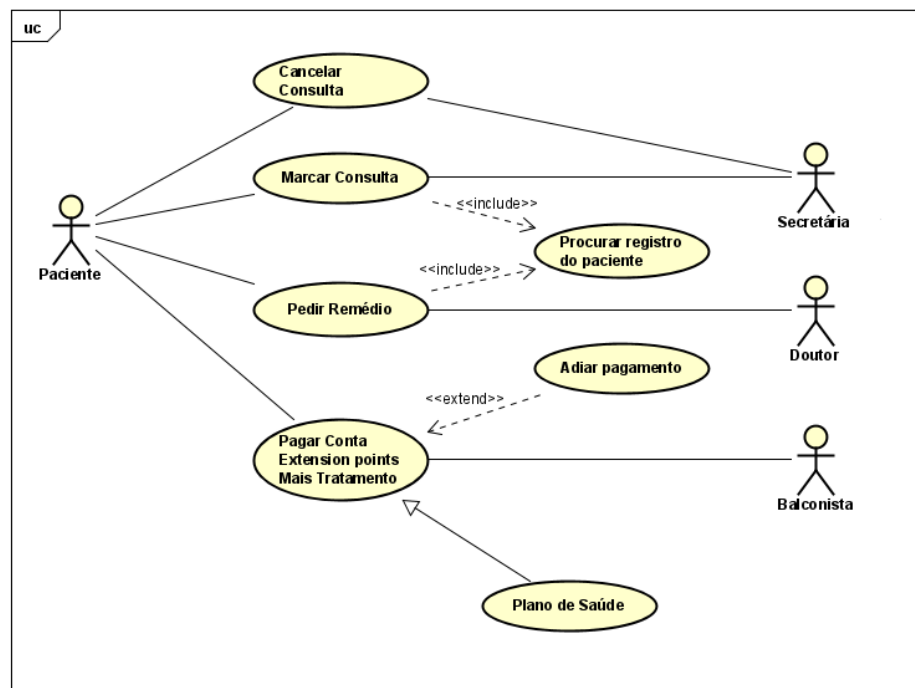
Gerente: Analisa a proposta que está sendo feita pelo Vendedor.

Vendedor: Deseja vender seus serviços a empresa.

Gerente Comercial: Deseja estabelecer limites a venda.

Sistema de Contabilidade: atualizar contas

Figura 6 mostra um diagrama de caso de uso de um modelo de caso de uso de sistema de um hospital.



Objetivo: Realizar o funcionamento das consultas de um hospital.

Este diagrama tem um ator principal: Secretária.

Este diagrama tem três atores secundários: Paciente, Doutor, Balconista.

Este diagrama tem sete casos de uso: cancelar consulta, marcar consulta, procurar registro do paciente, pedir remédio, adiar pagamento, pagar conta extension points mais tratamento, plano de saúde.

Explicação:

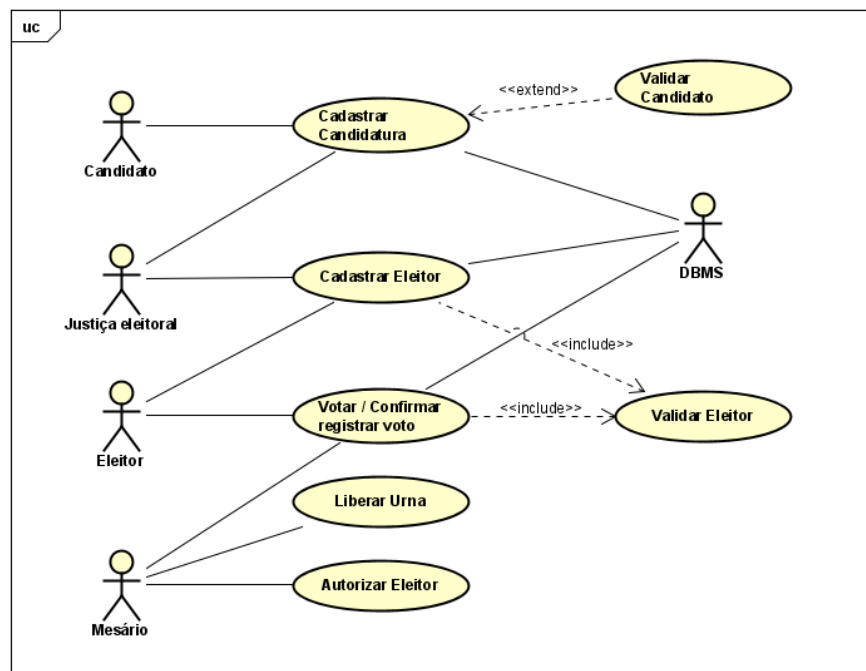
Paciente: Deseja ter controle de suas consultas, pagamentos e pedir remédios.

Secretário: Deseja marcar as consultas do paciente e também cancelar se necessário.

Doutor: Atender o paciente e passar remédios a ele.

Balconista: Deseja efetuar o pagamento do paciente.

Figura 7 mostra um diagrama de caso de uso de um modelo de caso de uso de um Sistema Eleitoral.



Objetivo: Realizar o funcionamento de uma votação eleitoral.

Este diagrama tem um ator principal: DBMS (Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados).

Este diagrama tem quatro atores secundários: Candidato, Justiça eleitoral, eleitor, Mesário.

Este diagrama tem sete casos de uso: cadastrar candidatura, cadastrar eleitor, votar / confirmar registrar voto, liberar urna, autorizar eleitor, validar candidato, validar eleitor.

Explicação:

DBMS: Deseja ter controle do gerenciamento de banco de dados da votação.

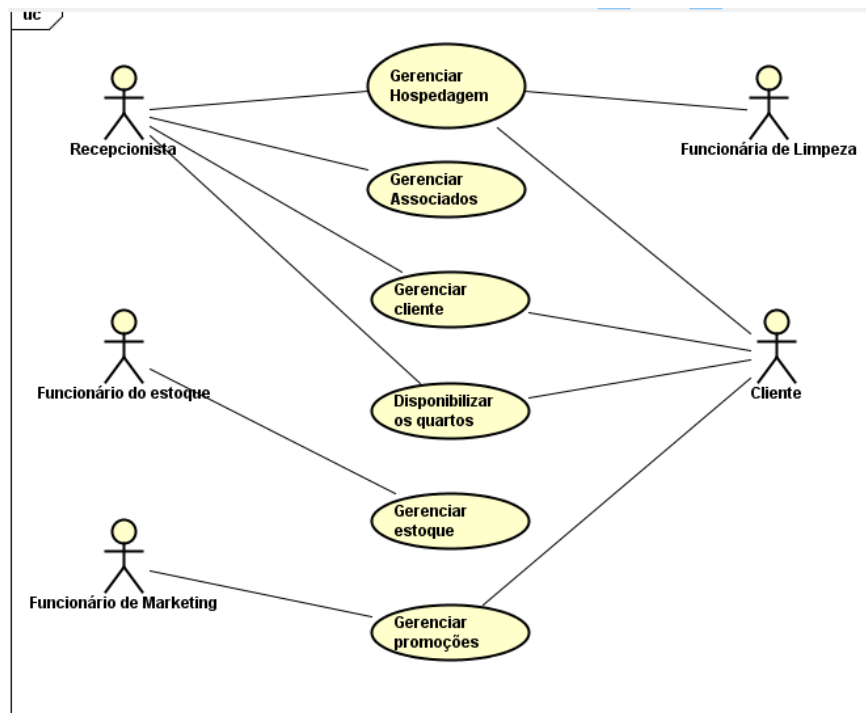
Candidato: Deseja se cadastrar para participar da candidatura.

Justiça eleitoral: Deseja fazer o cadastro do eleitor.

Mesário: Deseja dar suporte ao eleitor.

Eleitor: Deseja votar em seu candidato.

Figura 8 mostra um diagrama de caso de uso de um modelo de caso de uso de um Sistema de hospedagem.



Objetivo: Realizar a hospedagem de um hotel.

Este diagrama tem um ator principal: Recepcionista.

Este diagrama tem quatro atores secundários: Cliente, Funcionária de Limpeza, Recepcionista, Funcionário do estoque, Funcionário de Marketing.

Este diagrama tem seis casos de uso: gerenciar hospedagem, gerenciar associados, gerenciar cliente, disponibilizar os quartos, gerenciar estoque, gerenciar promoções.

Explicação:

Recepcionista: Deseja gerenciar o cliente para sua hospedagem.

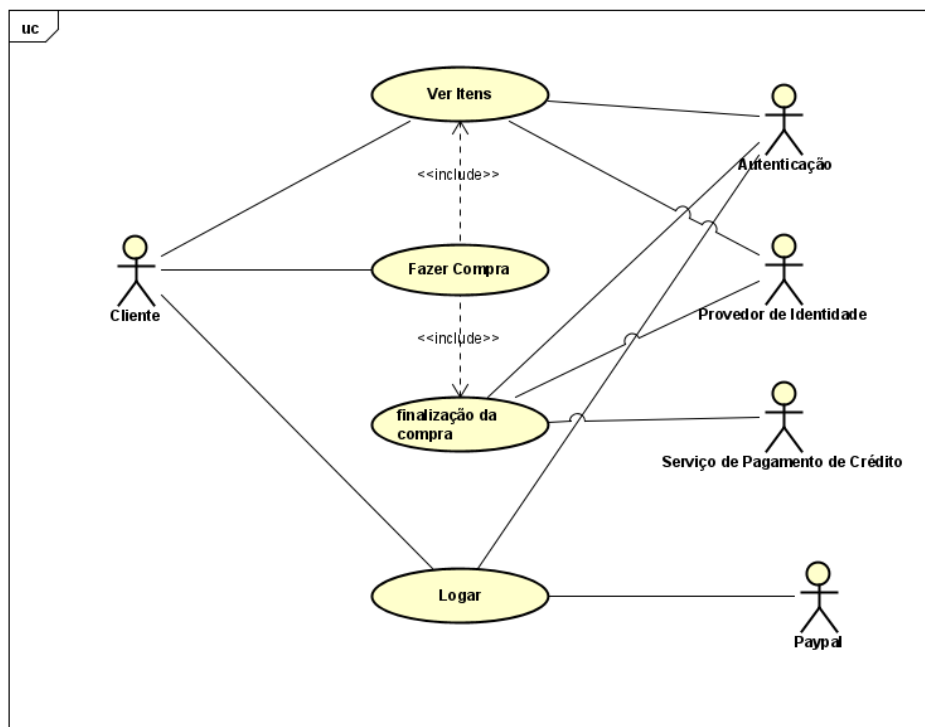
Funcionária de limpeza: Deseja limpar o quarto para que o hospede possa utilizar.

Cliente: Deseja fazer a sua hospedagem.

Funcionário do estoque: Deseja gerenciar o estoque de quartos.

Funcionário de Marketing: deseja gerenciar as promoções do hotel.

Figura 9 mostra um diagrama de caso de uso de um modelo de caso de uso de um Sistema de carteira digital.



Objetivo: Realizar a compra em uma carteira digital.

Este diagrama tem um ator principal: Cliente.

Este diagrama tem quatro atores secundários: Autenticação, Provedor de Identidade, Serviço de Pagamento de Crédito, Paypal.

Este diagrama tem quatro casos de uso: ver itens, fazer compra, finalização da compra, logar.

Explicação:

Cliente: Deseja fazer o pagamento de sua compra utilizando a carteira digital.

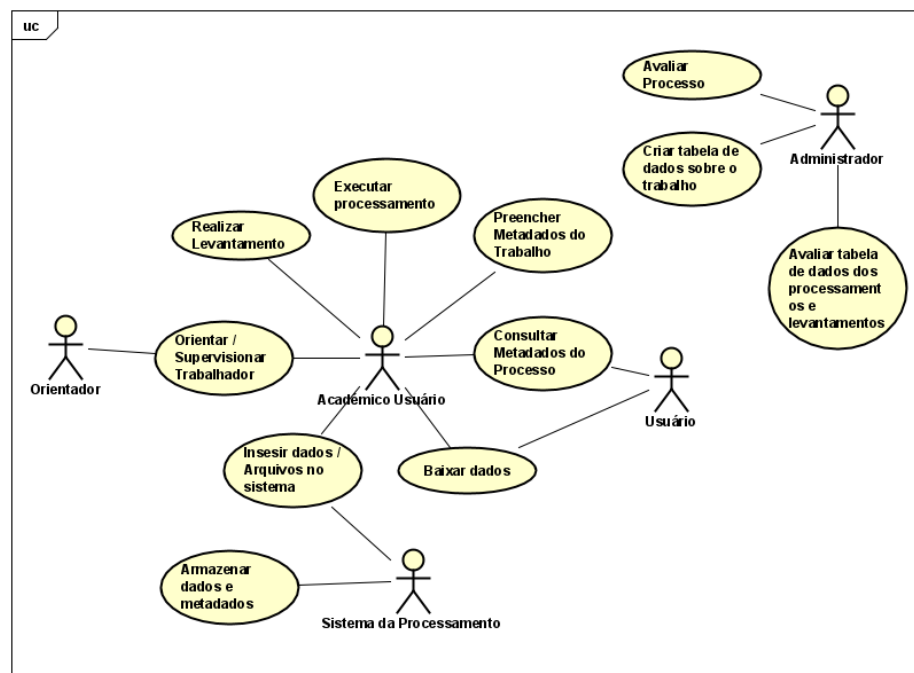
Autenticação: Deseja ver se o item está correto.

Provedor de Identidade: Deseja verificar a compra e autorizar.

Serviço de Pagamento de Crédito: Deseja finalizar a compra do cliente e verificar se tem crédito em sua conta.

Paypal: Deseja efetuar o login do Cliente.

Figura 10 mostra um diagrama de caso de uso de um modelo de caso de uso de um Sistema de metadados.



Objetivo: Realizar armazenamento de metadados.

Este diagrama tem um ator principal: Acadêmico Usuário.

Este diagrama tem quatro atores secundários: Usuário, Administrador, Orientador, Sistema da Processamento.

Este diagrama tem dez casos de uso: executar processamento, preencher metadados do trabalho, consultar metadados do processo, baixar dados, inserir dados / arquivos do sistema, orientar / supervisionar trabalhador, realizar levantamento, armazenar dados e metadados, avaliar processos, criar tabela de dados sobre o trabalho, avaliar, tabela de dados dos processamentos e levantamentos

Explicação:

Acadêmico Usuário: Deseja preencher metadados, disponibilizar dados para baixa, executar processos, realizar levantamento, inserir dados / arquivos no sistema.

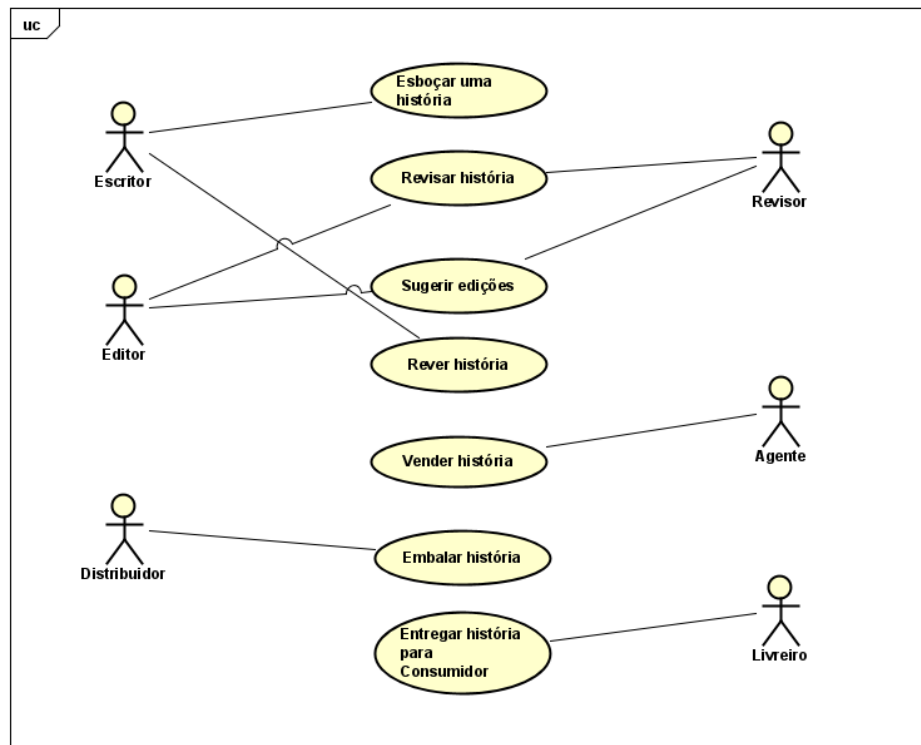
Usuário: Deseja consultar processos do metadados e baixar dados.

Administrador: Deseja avaliar processos, criar e avaliar tabelas de dados sobre o trabalho.

Orientador: Orientar e supervisionar trabalhador.

Sistema da Processamento: armazenar dados e metadados.

Figura 11 mostra um diagrama de caso de uso de um modelo de caso de uso de um Sistema de criação de um livro.



Objetivo: Realizar todas as etapas para fazer a criação de um livro.

Este diagrama tem um ator principal: Escritor.

Este diagrama tem cinco atores secundários: Revisor, Editor, Agente, Distribuidor, Livreiro.

Este diagrama tem sete casos de uso: esboçar uma história, revisar história, sugerir edições, rever história, vender história, embalar história, entregar história para consumidor.

Explicação:

Escritor: Deseja fazer um esboço de uma história para que se torne um livro.

Revisor: Deseja revisar e sugerir edições a história do escritor.

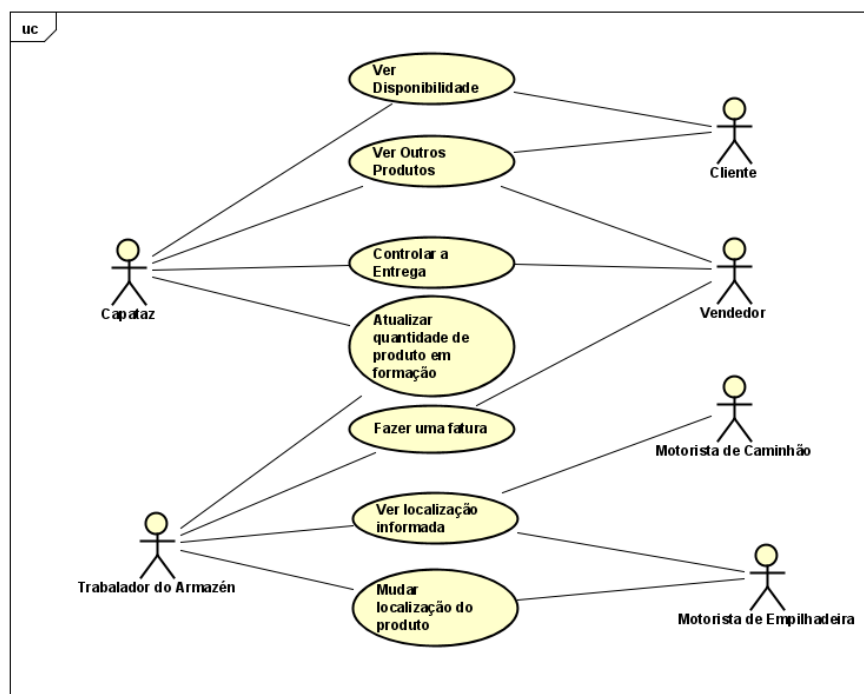
Editor: Deseja revisar e sugerir edições a história do escritor.

Agente: Deseja vender a história para as livrarias.

Distribuidor: Deseja embalar os livros para serem enviadas para as livrarias.

Livreiro: Vende o livro para o consumidor final.

Figura 12 mostra um diagrama de caso de uso de um modelo de caso de uso de um Sistema de um armazém.



Objetivo: Realizar a entrega dos produtos do armazém.

Este diagrama tem um ator principal: Vendedor.

Este diagrama tem cinco atores secundários: Capataz, Cliente, Trabalhador do Armazém, Motorista de caminhão, Motorista de empilhadeira.

Este diagrama tem sete casos de uso: ver disponibilidade, ver outros produtos, controlar a entrega, atualizar quantidade de produto em formação, fazer fatura, ver localização informada, mudar localização do produto.

Explicação:

Cliente: Deseja ver a disponibilidade dos produtos e outros produtos.

Capataz: Deseja ajudar o cliente na disponibilidade, controlar entrega e atualizar a quantidade de produtos.

Vendedor: Deseja verificar a venda e fazer a fatura.

Trabalhador do armazém: Deseja verificar a fatura e passar as informações da compra para os motoristas.

Motorista de Caminhão: Deseja efetuar a entrega na localização informada.

Motorista de Empilhadeira: deseja ver a localização e mudar a localização do produto.