

# React初吻

[yuebin@meituan.com](mailto:yuebin@meituan.com)

# Who are React?



- 起源于Facebook的内部项目
- 文档覆盖语言广
- 2015.15.20 

Watch	Star	Fork
2,450	33,294	5,327
- 家族庞大: React-Native, React-Canvas

# Why React?



- 类似于web component的组件封装，面向未来
- 可复用，可组合的组件架构
- 数据驱动，UI自动更新，解放DOM操作

# Why React?



- 使用JSX语法来写组件
- 单项数据流
- Virtual DOM
- React Native App开发

# How to use?



- react.js: React的核心库
- react-dom.js: 提供与DOM相关的功能
- browser.js: 将JSX语法转为javascript语法
- `<script>`的标签需为type="text/babel"

# How to use?

- ReactDOM.render()

```
<body>
  <div id="example"></div>
  <script type="text/babel">
    ReactDOM.render(
      <h1>Hello, world!</h1>,
      document.getElementById('example')
    );
  </script>
</body>
```

# JSX语法



- 在javascript中写XML，不是模板引擎
- HTML元素必须用一个元素包裹
- 默认进行字符转义，防XSS攻击  
(dangerouslySetInnerHTML)
- 自定义HTML属性需要'data-'前缀
- className, htmlFor, style(object)

# JSX语法



- ‘{}’包裹js表达式：简单变量，数组
- 分支：预定义变量，三元表达式，自执行函数
- 数组循环： `arr.map(function() {})`
- 在线编译器



- React提供全套的标准化后的事件
- 默认事件处理程序在事件冒泡阶段被触发，如 `onClick`；如需注册捕获事件需加 `Capture` 后缀
- 使用 `e.stopPropagation()` 或 `e.preventDefault()`
- 详细的事件和事件对象属性请参考[官方文档](#)

# 表单

表单元素	交互属性	默认值	事件
input	value	defaultValue	onChange
textarea	value		
select option	selected		
radio checkbox	checked	defaultChecked	

- 设置了value属性的input/textarea是受限组件

- 组件声明

```
var HelloMessage = React.createClass({  
  render: function() {  
    return <h1>Hello World!</h1>;  
  }  
});
```

- 组件名首字母必须大写，不能使用中横线
- 组件必须有render方法
- 组件使用时标签必须闭合

# 组件 - 组件属性



- `this.props`: 可以访问标签上的所有属性(只读)
- `getDefaultProps`: 设置组件实例共享的默认属性
- `this.props.children`: 存储组件的所有子节点
  - 值类型不定: `array` | `object` | `string` | `undefined`
  - 需要依赖`React.Children`提供的工具方法来处理

```
<ol>
{
  React.Children.map(this.props.children, function (child) {
    return <li>{child}</li>;
  })
}
</ol>
```

# 组件 - 属性验证



- propTypes: 配置该对象对传入属性做验证

```
var MyTitle = React.createClass({
  propTypes: {
    title: React.PropTypes.string.isRequired,
  },
  render: function() {
    return <h1> {this.props.title} </h1>;
  }
});
```

- react原生提供了各种数据类型验证和不为空验证
- 还可以传入一个function(props, propName, componentName)自定义验证
- 详细内容请参考官方文档

# 组件 - 属性验证

- propTypes: 配置该对象对传入属性做验证

```
var MyTitle = React.createClass({
  propTypes: {
    title: React.PropTypes.string.isRequired,
  },
  render: function() {
    return <h1> {this.props.title} </h1>;
  }
});
```

- react原生提供了各种数据类型验证和不为空验证
- 还可以传入一个function(props, propName, componentName)自定义验证
- 详细内容请参考官方文档

# 组件 - 状态

- `this.state`: 可以访问组件的所有状态
- `getInitialState`: 设置组件实例的初始状态
- `this.setState`: 用于改变组件的状态(异步方法)

```
this.setState(  
  function(state, props) | object state,  
  [function callback]  
);
```

# 组件 - 生命周期

getDefaultProps()

美团网  
meituan.com

getInitialState()

componentWillMount()

Mounting  
render()

componentDidMount()

State  
改变

shouldComponentUpdate()

true

componentWillUpdate()

Updating  
render()

componentDidUpdate()

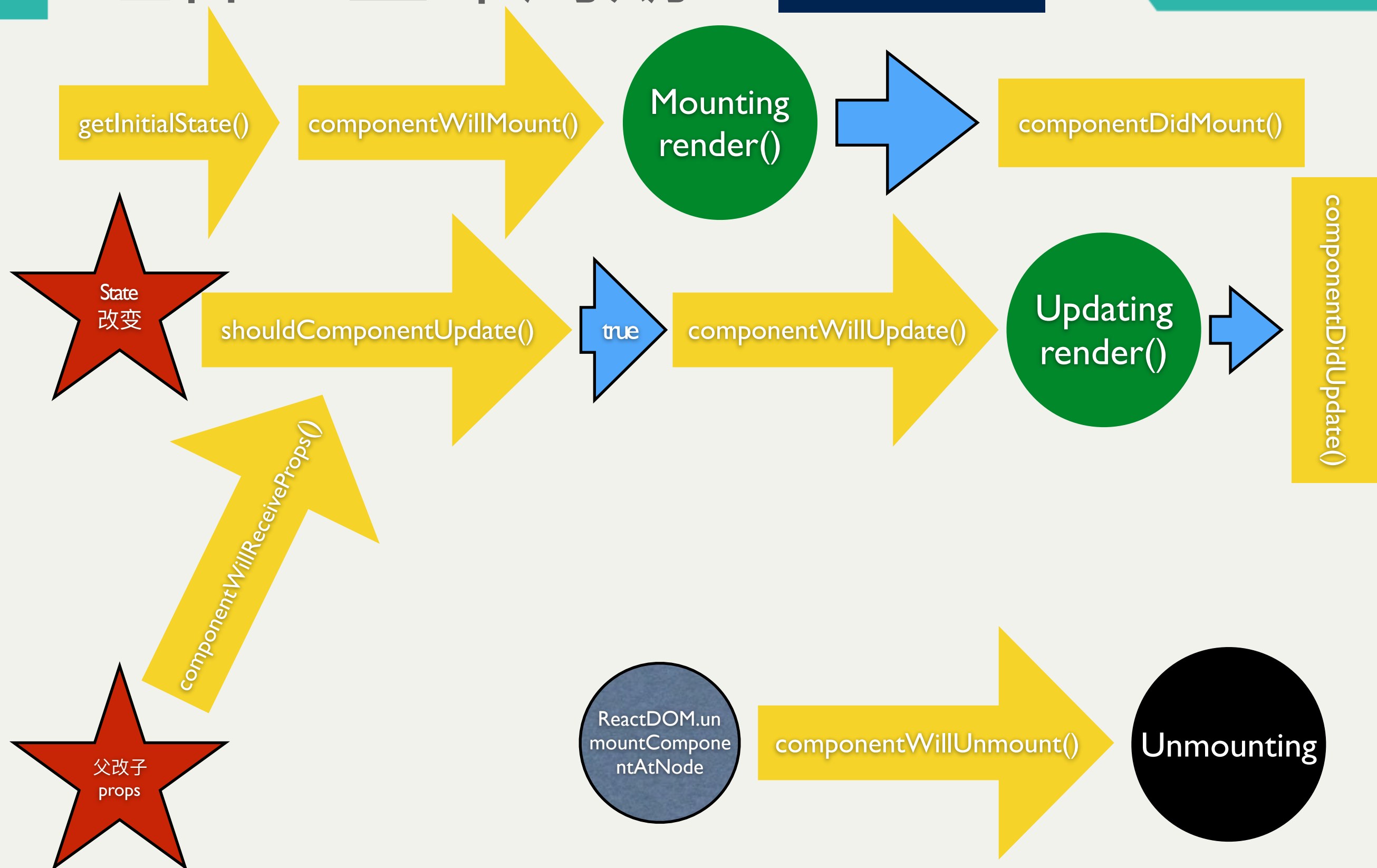
componentWillReceiveProps()

父改子  
props

ReactDOM.un  
mountCompone  
ntAtNode

componentWillUnmount()

Unmounting





# 组件 - 生命周期

- 兄弟组件渲染过程

```
HelloOne-----getDefaultProps
HelloTwo-----getDefaultProps
-----defineCompleted-----
HelloOne-----getInitialState
HelloOne-----componentWillMount
HelloOne-----render
HelloTwo-----getInitialState
HelloTwo-----componentWillMount
HelloTwo-----render
HelloOne-----componentDidMount
HelloTwo-----componentDidMount
-----initialCompleted-----
HelloOne-----shouldComponentUpdate: Object {className: ""
HelloOne-----componentWillUpdate: Object {className: ""},
HelloOne-----render
HelloOne-----componentDidUpdate: Object {className: ""},
```

# 组件 - 生命周期

- 父子组件渲染过程

```
HelloOne-----getDefaultProps
HelloChild-----getDefaultProps
-----defineCompleted-----
HelloOne-----getInitialState
HelloOne-----componentWillMount
HelloOne-----render
HelloChild-----getInitialState
HelloChild-----componentWillMount
HelloChild-----componentDidMount
HelloOne-----componentDidMount
-----initialCompleted-----
HelloOne-----shouldComponentUpdate: Object {className: "", tt: "
HelloOne-----componentWillUpdate: Object {className: "", tt: "
HelloOne-----render
HelloChild-----componentWillReceiveProps: Object {className: "
HelloChild-----shouldComponentUpdate: Object {className: "", r
HelloChild-----componentWillUpdate: Object {className: "", nar
HelloChild-----componentDidUpdate: Object {className: "", name
HelloOne-----componentDidUpdate: Object {className: "", tt: "
HelloOne-----componentWillUnmount
HelloChild-----componentWillUnmount
```

# 组件 - 获取DOM节点



- 挂载后的组件可以通过`this.refs[refName]`获取到真实DOM节点
- 相应节点需要设置`ref`属性
- `ReactDOM.findDOMNode(this)`可以获取当前组件

# 组件 - mixins



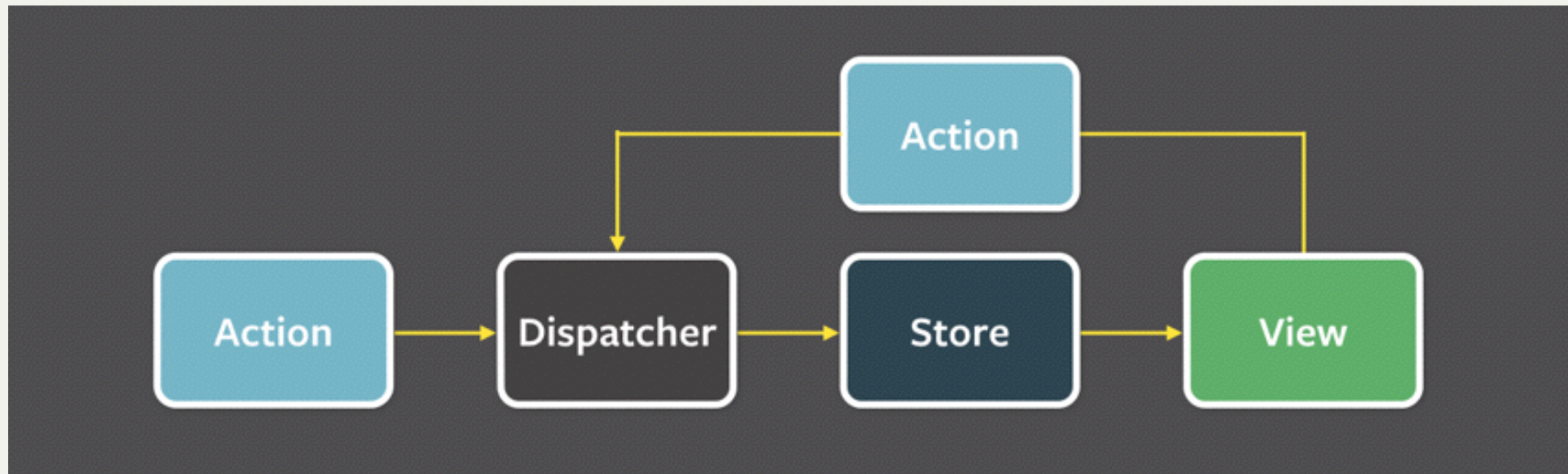
- Array of Object: 定义组件间的公用生命周期方法
- mixins中的生命周期方法是实例共享的，其他自定义方法则拷贝副本
- 多个mixin中相同的生命周期方法会顺序调用，最后调用组件自己定义生命周期方法
- 其他自定义方法不得重复定义

# 组件 - 组件通信



- 父子组件：子组件通过props可以访问父组件的属性和方法
- 非父子组件：
  - 使用全局事件 Pub/Sub 模式
  - flux

# flux - 单向数据流



- Action: 用户交互、数据交互都是一个Action
- Dispatcher: 分发动作给Store, 管理Store依赖
- Store: 数据存储中心, 响应Action, 对数据进行修改, 通知View
- View: 从Store获取数据, 用户交互产生Action(react components)
- 实现: Facebook Flux, Redux, Reflux

# 插件 - react-with-addons



- 动画插件
- 双向绑定辅助
- 类名操作
- 测试工具集
- 性能分析工具

# 开发、调试



- sublime Text中使用JSX
  - 语法高亮: babel-sublime
  - 在JSX文件中使用Emmet
  - 常用React代码片段
- webpack打包
- Chrome Extension: React Developer Tools



# 参考链接



- React 入门实例教程
- 官方文档(中文没有入口,可自行添加-zh-CN查看)
- Flux
- Demos



谢谢!