



# XÂY DỰNG GAME FALCON : SURVIVOR SỬ DỤNG CÔNG CỤ UNITY

BUILDING THE GAME FALCON: SURVIVOR USING UNITY ENGINE

GVHD : Ths. Nguyễn Tuấn Tú

Sinh viên: Ngô Đình Luân

MSV : 2020603876

## Giới thiệu

Đồ án là một tựa game 3D được phát triển sử dụng công cụ Unity

Tựa game được đặt tên là Falcon Survivor, người chơi sẽ nhập vai một đặc vụ thực hiện việc tiêu diệt kẻ địch.

## Mục tiêu

Mục tiêu của đề tài là xây dựng một sản phẩm game bắn súng 3D đáp ứng được mức độ tương tác và trải nghiệm người chơi cao, tính thách thức phù hợp.

### Falcon Survivor

This is my graduation game project

Because Russia captured Ukraine in 2023 and established a pro-Russian puppet government. The Prime Minister of Ukraine along with one million soldiers fled to the United States and asked for American aid. Although not directly participating in the war, the US provided weapons and allowed 100,000 troops to join the Ukrainian army and return to fight. Russia realized he was being played and arrested an American soldier, forcing him to confess and publicly appear on television. The American people saw their soldiers being killed by Russia and were indignant, leading to protests in American states. The US President was forced to launch war with Russia, NATO allies could not sit idly by. Since then, the third world war broke out.

[More information](#)

#### Download

[Download](#) Falcon Survivor.exe 635 kB

[Download](#) Falcon Survivor.apk 137 MB

#### Comments

Write your comment...

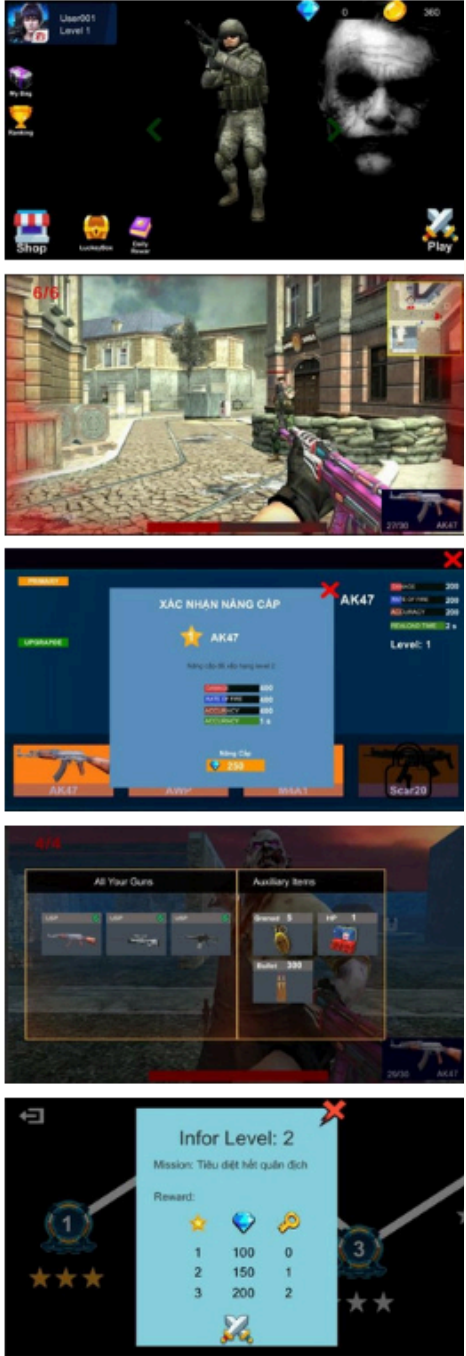
[Neo Dinh Luan](#) 2 days ago

The game was developed using the following technologies:

Unity Engine

C#

[Reply](#) [Edit](#) [Delete](#)



## Kết quả



Kết quả của đồ án là tựa game hoàn thiện với đồ họa bắt mắt cùng Gameplay dễ dàng tiếp cận cho bất cứ người chơi nào. Ngoài ra, tựa game hiện còn được hỗ trợ trên Windows và Android để có thể tiếp cận đa dạng người dùng. Tựa game được cung cấp miễn phí trên itchi.io với đường link <https://luanngo1807.itch.io/falconsurvivor>

