

Avaliação 1

Luan de Souza Nóbrega UNIPÊ_Cst em An...



Não avaliado**Nota final** Enviado: 10/10/22 20:58 (BRT) As pontuações para a pergunta são exibidas depois de todas as notas serem publicadas

Conteúdo do exercício



Pergunta 1

Na programação orientada a objetos, a instanciação de objetos tem o objetivo de:

- ☐ **A** obter o estado de um objeto
- ☐ **B** definir atributos e métodos de uma classe
- ☐ **C** inicializar uma classe
- ☐ **D**  **Comentários**
construir um objeto
- ☐ **E**  **abstrair os atributos de um objeto**
Comentários para o aluno

Seu instrutor não fez comentários

Pergunta 2

Java é uma plataforma de software que possibilita a um mesmo programa ser executado em diversas plataformas. Os códigos gerados no processo de compilação, específicos a qualquer máquina física, por sua vez se tornarão instruções para a máquina virtual Java. Um programa escrito em linguagem Java é compilado e gera um arquivo `.class`, que pode ser executado onde quer que a plataforma Java esteja presente, em qualquer sistema operacional subjacente. Nesse contexto, esse arquivo `.class` é conhecido por

- ☐ **A** JRE
- ☐ **B** objeto
- ☐ **C** bytecode