

REVISÃO DE FUNÇÕES



Uma função é um **bloco de código** que podemos invocar quantas vezes forem necessárias.

Pode realizar uma **tarefa específica** e **retornar** um valor.

Nos permite **agrupar** o **código** que vamos **utilizar muitas vezes.**



DECLARAÇÃO E ESTRUTURA

Palavra reservada

Usamos a palavra **function** para informar ao Javascript que vamos escrever uma função.

```
function somar (a,b) {
  return a + b;
}
```

Nome

Definimos um **nome** para para nos referirmos à nossa função quando quisermos invocá-la.

```
function somar (a,b) {
  return a + b;
}
```

Parâmetros

Escrevemos os parênteses e dentro deles os parâmetros da função. Se tiver mais de um, nós os separamos usando vírgulas ,.

Se a função não tem parâmetros, nós escrevemos os parênteses sem nada dentro ().

```
function somar (a, b)
return a + b;
}
```

Parâmetros

Dentro de nossa função, podemos acessar os parâmetros como se fossem variáveis. Ou seja, só escrevendo os nomes dos parâmetros, podemos trabalhar com eles.

```
function somar (a, b) {
  return a + b;
}
```

Corpo

Entre as chaves de abertura e fechamento escrevemos a lógica da nossa função, ou seja, o código que queremos que seja executado toda vez que o invocamos.

```
function somar (a,b) {
   return a + b;
}
```

O retorno

É muito comum ao escrevermos uma função, que tenhamos como objetivo retornar ao exterior o resultado do processo que estamos fazendo dentro dela.

Para isso, usamos a palavra reservada **return** seguida do que quisermos devolver.

```
function somar (a,b) {
    return a + b;
}
```

FUNÇÕES DECLARADAS

São aquelas que são declaradas usando a **estrutura básica**. Recebem um **nome formal** pelo qual nós o invocaremos.

```
function fazerSorvete(quantidade) {
    return ' \( \big| \) '.repeat(quantidade)
}
```



Eles carregam **antes** de qualquer código ser executado.

FUNÇÕES EXPRESADAS

São aqueles que **são atribuídos como um valor** a uma variável. O nome da função será o **nome** da **variável** que declaramos.

```
let fazerSushi = function(quantidade) {
    return '\alpha'.repeat(quantidade)
}
```



São carregadas quando o intérprete c**hega à linha de código** onde o se encontra a **função.**

2. INVOCAÇÃO

A forma de **invocar** (executar) uma função é escrevendo o seu nome seguido de abrir e fechar parênteses.

```
nomeFunção();
```

Caso você queira ver ou salvar os dados que **retornam**, será necessário armazená-los em uma variável, ou fazer um console.log da execução.

```
let resultado = nomeFunção();
console.log(nomeFunção());
```

Se a função espera argumentos, podemos passá-los dentro dos parênteses.

É importante respeitar a ordem se houver mais de um parâmetro, pois o Javascript irá atribuí-los na ordem em que chegam.

```
function saudacao(nome, sobrenome) {
   return 'Olá ' + nome + ' ' + sobrenome;
}
saudacao('Rafael', 'Silva');
// retorna 'Olá Rafael Silva'
```

Também é importante notar que quando temos parâmetros em nossa função, o Javascript espera que os utilizemos como argumentos quando o executamos.

```
{}
```

```
function saudacao(nome, sobrenome) {
   return 'Olá ' + nome + ' ' + sobrenome;
}
saudacao(); // retorna 'Olá undefined undefined'
```



Sem ter recebido o argumento que precisava, o Javascript atribui o tipo de dados **undefined** para as variáveis do nome e sobrenome.

Para este tipo de casos, o Javascript nos permite definir os valores padrão.

Se adicionarmos um igual = após o parâmetro, podemos especificar seu valor caso não chegue nenhum.

```
function saudacao(nome = 'visitante',
    sobrenome = 'anônimo') {
    return 'Olá ' + nome + ' ' + sobrenome;
}
saudacao(); // retorna 'Olá visitante anônimo'
```

Os **parâmetros** são as **variáveis** que escrevemos quando **definimos** a função.

Os **argumentos** são os **valores** que enviamos quando **invocamos** a função.

