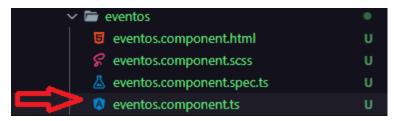
EVENTOS

Os eventos são utilizados para que seja possível executar uma determinada função após uma determinada interação.

Para utilizar:

1) Primeiro precisamos cria a função que será executada quando o evento for disparado. Para isso vamos no arquivo ".ts" do componente e criamos a função dentro da classe.



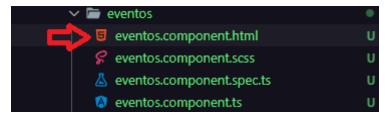
```
import { Component } from '@angular/core';

@Component({
    selector: 'app-eventos',
    templateUrl: './eventos.component.html',
    styleUrls: ['./eventos.component.scss']
})

export class EventosComponent {
    endereco: string = '../../../assets/teste.pdf'
    github: string = 'https://github.com/LuanSOliveira'

ExibirAlerta():void{
    alert('0 Evento de "Click" foi realizado no botão!')
}
```

2) O evento será adicionado em uma tag html do componente. Para este exemplo usaremos o evento de "Click" em uma tag "button". Para adicionar o evento na tag html utilizamos a expressão "(nomeDoEvento)" como uma propriedade da tag html no arquivo HTML do componente e atribuímos a função criada no arquivo ".ts" como valor para o evento.



```
<div class="div-componente">
   <h2 class="title-componente">Eventos</h2>
   <div class="componente-container">
       Os eventos são utilizados para que seja possível executar uma determinada função
           no botão será exibido um alerta no navegador.
       </div>
   <div class="componente-exemplo">
       <button class="botao-evento"</pre>
                                   (click)="ExibirAlerta()" Clicar</button>
   </div>
   <div class="componente-buttons-container">
       <app-arquivo-pdf [endereco]="endereco"></app-arquivo-pdf>
       <app-repositorio [github]="github"></app-repositorio>
   </div>
</div>
```

3) Desta forma, será exibido um alerta quando o botão for clicado no navegador.

