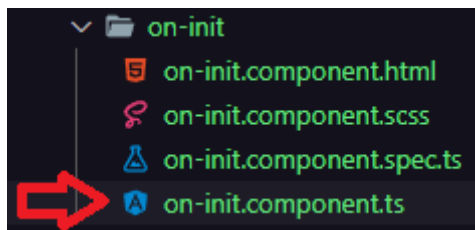


## OnInit

Esse método é chamado assim que o Angular inicializa o componente após ter resolvido todas as dependências de injeção. É usado para executar a lógica de inicialização do componente, como buscar dados iniciais de um serviço.

Para Utilizar:

1) Para utilizar o método “OnInit” precisamos importa-lo e implementa-lo na classe do arquivo “.ts” do componente.



```
1 import { Component, OnInit } from '@angular/core';
2
3 @Component({
4   selector: 'app-on-init',
5   templateUrl: './on-init.component.html',
6   styleUrls: ['./on-init.component.scss']
7 })
8 export class OnInitComponent implements OnInit {
9
10   nome:string = ''
11
12   endereco: string = '../../../assets/OnInit.pdf'
13   github: string = 'https://github.com/LuanSoliveira/Testes-Ang
14
15   ngOnInit(): void {
16     this.nome = 'João'
17     console.log('nome alterado - OnInit')
18   }
19
```

2) Agora podemos configurar o método utilizando a chamada como “ngOnInit” e dizer o que será executado.

```
src > app > modules > ciclo > components > on-init > on-init.component.ts > ...
1 import { Component, OnInit } from '@angular/core';
2
3 @Component({
4   selector: 'app-on-init',
5   templateUrl: './on-init.component.html',
6   styleUrls: ['./on-init.component.scss']
7 })
8 export class OnInitComponent implements OnInit {
9
10   nome:string = ''
11
12   endereco: string = '../../../assets/OnInit.pdf'
13   github: string = 'https://github.com/LuanSoliveira/Testes-Ang
14
15   ngOnInit(): void {
16     this.nome = 'João'
17     console.log('nome alterado - OnInit')
18   }
19
20 }
```

3) Neste exemplo, a propriedade “nome” que está sendo iniciada vazia, irá receber o valor “João” assim que o componente for inicializado.

```
src > app > modules > ciclo > components > on-init > on-init.component.ts > ...
1  import { Component, OnInit } from '@angular/core';
2
3  @Component({
4    selector: 'app-on-init',
5    templateUrl: './on-init.component.html',
6    styleUrls: ['./on-init.component.scss']
7  })
8  export class OnInitComponent implements OnInit {
9
10     nome:string = ''
11
12     endereco: string = '../../../assets/OnInit.pdf'
13     github: string = 'https://github.com/LuanSOLiveira/Teste'
14
15     ngOnInit(): void {
16         this.nome = 'João'
17         console.log('nome alterado - OnInit')
18     }
19
20 }
21
```

3) Desta forma, sempre que o componente for inicializado, será impresso no console do navegador a mensagem “nome alterado – OnInit”

resolvido todas as dependências de injeção. É usado para executar a lógica de inicialização do componente, como buscar dados iniciais de um serviço. No exemplo a seguir, estamos renderizando na tag “p” a variável “nome”. Esta variável é inicializada com um valor vazio, mas no método “OnInit” estamos atribuindo um valor para que seja renderizado.

