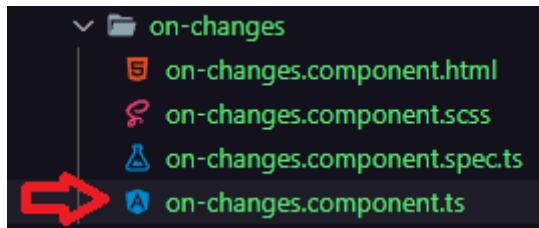


## OnChanges

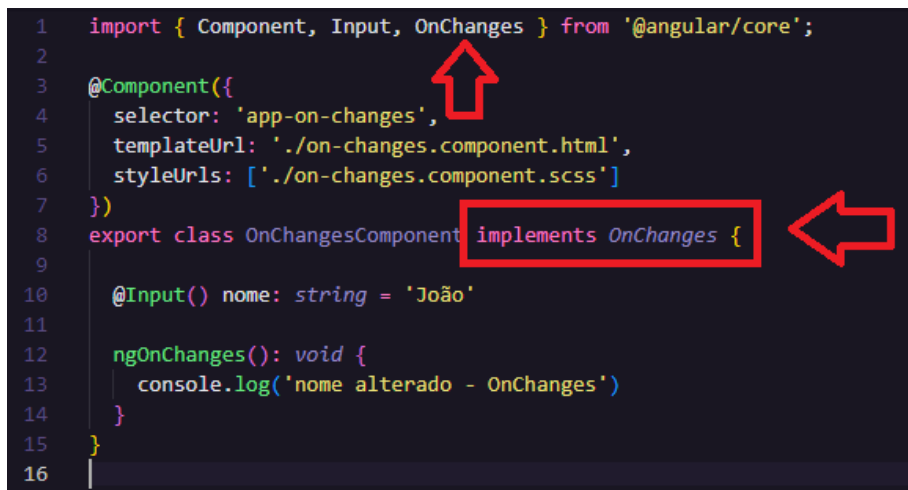
O método "OnChanges" é chamado quando um valor de entrada de um componente é alterado. Ele recebe um objeto SimpleChanges que contém informações sobre as alterações nos valores dos inputs.

Para Utilizar:

1) Para utilizar o método "OnChanges" precisamos importa-lo e implementa-lo na classe do arquivo ".ts" do componente.



```
1 import { Component, Input, OnChanges } from '@angular/core';
2
3 @Component({
4   selector: 'app-on-changes',
5   templateUrl: './on-changes.component.html',
6   styleUrls: ['./on-changes.component.scss']
7 })
8 export class OnChangesComponent implements OnChanges {
9
10   @Input() nome: string = 'João'
11
12   ngOnChanges(): void {
13     console.log('nome alterado - OnChanges')
14   }
15 }
16
```



2) Agora podemos configurar o método utilizando a chamada como "ngOnChanges" e dizer o que será executado.

```
1 import { Component, Input, OnChanges } from '@angular/core';
2
3 @Component({
4   selector: 'app-on-changes',
5   templateUrl: './on-changes.component.html',
6   styleUrls: ['./on-changes.component.scss']
7 })
8 export class OnChangesComponent implements OnChanges {
9
10   @Input() nome: string = 'João'
11
12   ngOnChanges(): void {
13     console.log('nome alterado - OnChanges')
14   }
15 }
16
```



3) Desta forma, sempre que o valor de algum "Input" atribuído ao componente for alterado, será impresso no console do navegador a mensagem "nome alterado – OnChanges"

