FACULDADE DE TECNOLOGIA DE SÃO JOSÉ DOS CAMPOS

FATEC PROFESSOR Jessen Vidal

LUAN MATHEUS SATIRO DE OLIVEIRA

NLEARN (PLATAFORMA DE APRENDIZADO)

Orientador: Fabricio Galende Marques de Carvalho

São José dos Campos

2020

SUMÁRIO

[1 Introdução 3](#_Toc49841023)

[1.1 Definição do problema 3](#_Toc49841024)

[1.2 Objetivo 3](#_Toc49841025)

[1.3 Escopo 3](#_Toc49841026)

[2 Desenvolvimento 3](#_Toc49841027)

[2.1 Arquitetura 3](#_Toc49841028)

[2.2 Modelo de Dados 4](#_Toc49841029)

[2.3 Detalhes 4](#_Toc49841030)

[3 Resultados e Discussão 4](#_Toc49841031)

# Introdução

Apresente brevemente neste Capítulo o problema, sua motivação para resolvê-lo e o objetivo do trabalho.

## Definição do problema

Apresente brevemente nesta Seção o problema e sua motivação para resolvê-lo.

Importante salientar que:

* Um problema causa algum tipo de prejuízo a alguém;
* Desejos não constituem um problema;
* A falta de um sistema não é um problema.

## Objetivo

O objetivo deste trabalho é poder viabilizar uma ponte entre os estudantes e os ambientes de maratonas, visando ingressar os alunos nestes ambientes, pois os mesmos, podem prover muitas experiencias pessoais e profissionais, demonstrando que a programação pode abrir muitas portas, mesmo que os alunos em questão possam ter pouco ou nenhum conhecimento, é um caminho completamente tangível aos mesmos

## Escopo

Escopo tecnológico:

1. Python no Back-end;
2. Jinja2 para geração de páginas dinâmicas;
3. Gunicorn como servidor de implantação, em conjunto com o Flash;
4. SqlAlchemy para persistência de dados;
5. Flask para implantar o sistema web;
6. Bootstrap framework para o front-end
7. Html5 para estruturar a página;
8. Css3 para estilizar a página;
9. Virtualenv para isolamento de ambiente de desenvolvimento e obtenção de pacotes;
10. Javascript para funcionalidades voltadas ao front-end;
11. Ajax para tornar páginas Web mais interativas com o usuário;

Funcionalidade:

1. Adicionar título: O especialista pode adicionar o titulo de um post pela pagina administrativa;
2. Adicionar subtítulo: O especialista pode adicionar o subtítulo de um post pela pagina administrativa;
3. Adicionar conteúdo: O especialista pode adicionar o conteúdo de um post pela pagina administrativa;
4. Adicionar exercício: O especialista pode adicionar o exercício de um post pela pagina administrativa;
5. Adicionar post: O especialista pode adicionar o post pela pagina administrativa;
6. Alterar título: O especialista pode alterar o título de um post pela pagina administrativa;
7. Alterar subtítulo: O especialista pode alterar o subtítulo de um post pela pagina administrativa;
8. Alterar conteúdo: O especialista pode alterar o conteúdo de um post pela pagina administrativa;
9. Alterar exercício: O especialista pode alterar o exercício de um post pela pagina administrativa;
10. Alterar post: O especialista pode alterar o post pela pagina administrativa;
11. Remover título: O especialista pode remover título de um post pela pagina administrativa;
12. Remover subtítulo: O especialista pode remover o subtítulo de um post pela pagina administrativa;
13. Remover conteúdo: O especialista pode remover o conteúdo de um post pela pagina administrativa;
14. Remover exercício: O especialista pode remover o exercício de um post pela pagina administrativa;
15. Remover post: O especialista pode remover o post pela pagina administrativa;

# Desenvolvimento

Apresente neste Capítulo detalhes sobre o produto desenvolvido para cumprir com o objetivo proposto.

## Arquitetura

Apresente e explique nesta Seção uma Figura ilustrando a arquitetura do produto desenvolvido. A Figura 1 apresenta um exemplo de arquitetura. Inclua sempre as tecnologias utilizadas.

A legenda deve ficar acima de toda Figura. Posicione a Figura de forma a não deixar espaços em branco no texto (ela não precisa ficar na mesma página). Toda Figura deve ser citada pelo número no texto.

## Modelo de Dados

Apresente e explique nesta Seção uma Figura ilustrando o modelo de dados utilizado.

Figura 1 – Arquitetura do sistema



## Detalhes

Apresente nesta Seção diagramas e trechos de código importantes para o entendimento do produto desenvolvido. Apresente pelo menos um trecho de código exemplificando cada tecnologia utilizada.

Todo trecho de código deve ser comentado (use marcações ou numeração de linhas para facilitar a explicação). É altamente recomendada a utilização de listas nas explicações.

# Resultados e Discussão

Apresente neste Capítulo uma discussão sobre cada uma das tecnologias utilizadas no desenvolvimento do produto. Indique a motivação para utilização da tecnologia e como ela auxiliou no desenvolvimento. Apresente também que problemas foram encontrados e como foram solucionados.

Se há um cliente, indique se a solução foi implantada e qual a opinião dos usuários.