HTML

1. Em relação ao *setup* inicial, faça as seguintes tarefas:
   1. Dentro da unidade crie uma pasta chamada . Esta pasta irá conter os arquivos HTML desta lista de exercícios.
   2. Dentro desta pasta crie outra chamada .
   3. Baixe os arquivos e da trilha ‘[Aula 07 - 01/10 (presencial - manhã) - Lista 3](https://unoesc.mrooms.net/course/view.php?id=44653&section=15#section-15)’ e os copie para dentro da pasta recém-criada.
2. Abra a pasta no VS Code. Caso a janela abaixo apareça, habilite a caixa para confiar nos autores e clique no botão .
3. Na pasta crie o arquivo com o conteúdo a seguir.

Texto

Descrição gerada automaticamente

Crie agora a pasta (sem acento) dentro da pasta . Dentro da pasta crie o arquivo e coloque nele o conteúdo a seguir.

Texto

Descrição gerada automaticamente

Abra a página no navegador e clique no *link.* Na próxima página teste todos os *links*. O *link* ‘Voltar 1’ deverá apresentar problema. Qual é o motivo para isso? Procure explicar abaixo.

**R:. Isso aconteceu porque o arquivo index não está na mesma pasta que o arquivo exercícios**

1. É possível também criar *links* para diferentes partes dentro da mesma página. Essas partes podem ser   
   elementos <section>, <article> ou <div>, bastando para isso usar o atributo id destes elementos e então, nas *tags* <a href>, usar a cerquilha (#) e então o id para onde se deseja ir. Digite o exemplo abaixo no arquivo e teste os diferentes *links.*

Texto

Descrição gerada automaticamente

Cole os seguintes *prints*:

1. Tela inicial, com os *links* para ‘Home’ e ‘seção de notícias’.

|  |
| --- |
|  |

1. Tela de ‘notícias do dia’.

|  |
| --- |
|  |

1. Tela de notícia ‘extra! extra!’.

|  |
| --- |
|  |

1. Tela de notícia de ‘previsão do tempo’.

|  |
| --- |
|  |

1. É possível definir uma imagem fixa para o fundo da página. Crie o arquivo e insira nele o código abaixo. Para gerar a sequência de texto no VS Code digite p\*7>lorem e tecle .

Texto

Descrição gerada automaticamente

Cole o resultado abaixo. Experimente alterar alguns valores das linhas 13 a 19 para ver o que acontece.

|  |
| --- |
|  |

1. Responsividade, ou *web design* responsivo é uma abordagem de desenvolvimento *web* que ter por objetivo fazer com que as páginas *web* renderizem (sejam mostradas) corretamente bem em uma variedade de dispositivos (*notebooks*, *smartphones*, *tablets*, etc)e tamanhos de janela ou tela do mínimo ao máximo.

O exemplo abaixo utiliza a *tag* <picture>, que permite trabalhar com imagens de forma responsiva – o navegador irá escolher a imagem mais adequada de acordo com o *layout* atual da página, características do dispositivo em que será exibido e a habilidade do navegador de renderizar um certo tipo de imagem.

Pode-se apontar várias imagens através da *tag* <source>:

* O atributo media é utilizada para atribuir *queries* com base na resolução de tela, orientação da tela ou densidade de *pixels.*
* O atributo srcset é usada para atribuir o caminho dos múltiplos arquivos de imagem.

A *tag* <img> é usada como *fallback* (rede de segurança) para navegadores que não suportem o recurso.

Crie o arquivo e insira nele o código abaixo:

Texto

Descrição gerada automaticamente

Faça agora os seguintes testes:

1. Diminua a tela do navegador. Com uma tela de menos de 800 *pixels* na horizontal, a terceira imagem, que foca quase que só no cachorro, deverá aparecer. Cole o resultado abaixo.

|  |
| --- |
|  |

1. Vá aumentando o tamanho da janela do navegador. Ao ficar maior ou igual a 800 *pixels*, a foto intermediária deverá ser mostrada, dessa vez sem as crianças do lado direito. Cole o resultado abaixo.

|  |
| --- |
|  |

1. Aumente a janela do navegador, quando ela alcançar 1200 *pixels* na horizontal, deverá mostrar a imagem mais completa, com o cachorro em primeiro plano e crianças no lado direito. Cole o *print* da tela abaixo.

|  |
| --- |
|  |

1. Em relação a áudios em HTML, faça as seguintes atividades:
   1. A forma mais simples de reproduzir um arquivo de áudio é mostrada no código a seguir. Crie o arquivo chamado com o código abaixo.

Texto

Descrição gerada automaticamente

Abra a página no navegador e cole abaixo um *print* dela.

|  |
| --- |
|  |

* 1. A segunda versão, mostrada abaixo no arquivo utiliza um pouco de JavaScript e botões para controlar a reprodução do arquivo de áudio. Neste segundo exemplo é mostrado também o elemento <source>. O navegador irá escolher o primeiro arquivo cujo formato seja suportado por ele. Caso não suporte nenhum deles, irá mostrar a mensagem da linha 23.

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente Abra a página no navegador e cole abaixo um *print* dela.

|  |
| --- |
|  |

1. A *tag* <video> funciona de forma semelhante ao elemento <audio> mas reproduz vídeos e conta com alguns atributos adicionais como width e height para definir o tamanho da área de reprodução.

Texto

Descrição gerada automaticamente

Abra a página no navegador e cole abaixo um *print* dela.

|  |
| --- |
|  |

A linha 12 mostra alguns atributos, como:

* oncontextmenu: Torna possível personalizar o *menu* de contexto (*menu* que aparece ao clicar com o botão direito do *mouse* sobre o vídeo). Neste exemplo, o propósito do ‘return false’ é desabilitar o *menu* de contexto, para evitar, por exemplo, que o usuário consiga baixar o vídeo.
* muted: O vídeo inicia com o áudio mutado.
* autoplay: O vídeo começa a ser reproduzido assim que a página é aberta.
* controls: Mostra os controles de reprodução sobre o vídeo.
* controlslist: O exemplo configura duas opções, nofullscreen, que desabilita a reprodução do vídeo em tela cheia e nodownload que desabilita a opção de *download* do vídeo.

1. Experimente remover o trecho oncontextmenu="return false" e veja o que acontece ao clicar com o botão direito sobre o vídeo. Cole a URL em diferentes navegadores como o Firefox, Opera e Edge para testar as opções disponibilizadas no *menu* de contexto.
2. Remova o atributo muted e teste novamente a página.
3. Remova o atributo autoplay e teste novamente a página.
4. Remova o atributo controls e teste novamente a página.
5. Remova as opções nofullscreen e nodownload do atributo controlslist e teste novamente a página.
6. Em relação a tabelas em HTML e respectiva formatação utilizando CSS, faça os seguintes exercícios.
7. Digite o código abaixo para produzir o seguinte resultado:

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

Texto

Descrição gerada automaticamente

1. Crie o arquivo com o conteúdo abaixo. Ele será utilizado no item (c).

Texto

Descrição gerada automaticamente

1. Crie o arquivo com o código abaixo para produzir o seguinte resultado. Ele faz uso das classes CSS definidas na atividade anterior.

Texto

Descrição gerada automaticamente com confiança média

Texto

Descrição gerada automaticamente

1. Esta atividade cria a tela de formulário abaixo:

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

Cada subitem a seguir será responsável por criar uma seção do formulário acima.

1. Cabeçalho da página, *script* e seção de busca.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Texto

Descrição gerada automaticamente

1. Identificação

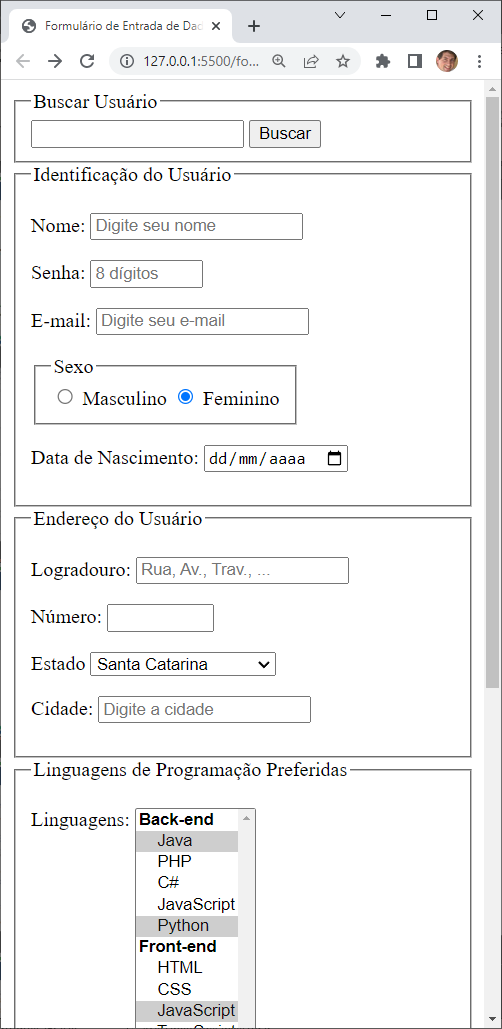
Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Texto

Descrição gerada automaticamente

1. Endereço: O campo cidade tem recurso de autocompletar para as cidades cadastradas.



Texto

Descrição gerada automaticamente

1. Linguagens de programação preferidas (seleção múltipla)

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Texto

Descrição gerada automaticamente

1. Área de digitação de texto e *range*: A atualização do valor numérico é feito pelo código JavaScript feito na seção <head>.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

1. Caixa de verificação e cor.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Texto

Descrição gerada automaticamente