



LISTA DE EXERCÍCIOS 2 – ESTRUTURAS CONDICIONAIS

FAPESC – DESENVOLVEDORES PARA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

HABNER FABRÍCIO BOESING

habner.boesing@unoesc.edu.br



LISTA DE EXERCÍCIOS 2

- 1) Escreva um programa que verifique a validade de uma senha fornecida pelo usuário. A senha válida é o número 1234. Devem ser impressas as seguintes mensagens: ACESSO PERMITIDO caso a senha seja válida.
- 2) Leia o nome e a idade. Se a idade for menor que 16, Exiba o nome juntamente com a mensagem "Não pode votar!", caso contrário, exiba o nome com a mensagem "Está apto para votar!"
- 3) Leia 2 números e exiba qual dos dois é o maior.
- 4) Ler um número inteiro entre 1 e 12 e escrever o mês correspondente. Caso o número seja fora desse intervalo, informar que não existe mês com este número.

LISTA DE EXERCÍCIOS 2

- **5)** A biblioteca de uma universidade deseja fazer um algoritmo que leia o nome do livro que será emprestado, o tipo de usuário (professor ou aluno) e exiba uma mensagem de confirmação com os dados do empréstimo (nome do usuário + livro alugado) e uma informação com o prazo de devolução. Considerar que o professor tem 10 dias para devolver o livro o aluno somente 3 dias.
- **6)** Leia o nome e 3 notas de um aluno. Se obtiver média maior que 7 exibir a mensagem de aprovado, se ficar entre 5 e 7, exibir a mensagem em exame, e se for abaixo disso, exibir reprovado. Lembrando que terá que exibir o nome do aluno também.
- **7)** Construir um algoritmo que leia 2 números e efetue a adição. Caso o valor somado seja maior que 20, este deverá ser apresentando somando-se a ele mais 8; caso o valor somado seja menor ou igual a 20, este deverá ser apresentado subtraindo-se 5.

LISTA DE EXERCÍCIOS 2

- 8) Efetue um algoritmo que receba os valores A, B, C e D. Efetue a soma entre A e C, a multiplicação entre B e D e verifique se o resultado da soma é maior, menor ou igual ao da multiplicação. Imprima: "A+C é maior que B*D" ou "A+C é menor que B*D" ou "A+C é igual a B*D", dependendo do resultado da verificação.
- 9) Escreva um programa que leia o valor de 3 ângulos de um triângulo e escreva se o triângulo é Acutângulo, Retângulo ou Obtusângulo. Sendo que:
 - Triângulo Retângulo: possui um ângulo reto. (igual a 90°)
 - Triângulo Obtusângulo: possui um ângulo obtuso. (maior que 90°)
 - Triângulo Acutângulo: possui três ângulos agudos. (menor que 90°)
- 10) Faça um programa que receba três inteiros e diga qual deles é o maior e qual o menor.