

Desenvolver um algoritmo utilizando um vetor de tamanho máximo 10, utilizando o VisualG e que atenda os seguintes requisitos:

Desenvolver um algoritmo que exiba as seguintes opções para o usuário digitar a letra da opção que ele deseja escolher:

- A - Cadastrar um novo número;**
 - B - Buscar um número**
 - C - Excluir um número;**
 - D - Listar os números cadastrados;**
 - E - Exibir a soma dos números do vetor;**
 - F - Sair do sistema.**
-

ORIENTAÇÕES GERAIS:

- Na opção A você deverá armazenar um novo número ao vetor, sem nunca sobrescrever os já armazenados anteriormente.
- Na opção B você deverá realizar uma busca no vetor de acordo com o número digitado pelo usuário. Exibir o vetor e caso seja encontrado o valor deve ser indicado a posição em que o mesmo está. Caso contrário, exibir a mensagem informando que não foi possível localizar o número procurado.
- Na opção C você deverá realizar uma busca no vetor de acordo com o número digitado pelo usuário. Caso o número seja encontrado no vetor, o mesmo deve ser zerado e todas os números seguintes do vetor devem retroceder em uma posição, fazendo com que o número zerado vá para a última posição do vetor.

- Na opção D você deverá exibir na tela os valores armazenados no vetor de acordo com a ordem que foram cadastrados. Obs: não exibir espaços do vetor que ainda não possuam informação cadastrada.
- Na opção E você deverá utilizar uma variável auxiliar que irá armazenar o somatório de todos os números já cadastrados no vetor. Ao final, exibir o valor da soma na tela.
- Na opção F você deverá fazer com que o processo saia do laço de repetição e encerre o sistema. Obs: criar o algoritmo de forma que somente após inserir a opção F o sistema será encerrado.

Caso nenhuma das opções anteriores seja selecionada, deverá exibir a mensagem: "Opção inválida", solicitando para que o usuário escolha outra opção.