

## Prof. Thiago Bruno Melo de Sales – Ciência da Computação Disciplina: Programação Orientada a Objetos Semestre: 2022.1 Prova AB1

- 1. Desenvolva uma solução para os seguintes requisitos abaixo:
  - a. Relação entre entidades
    - i. Uma Compra tem um conjunto de Produtos
    - ii. Um Produto tem diversos Itens
  - b. Requisitos funcionais
    - i. Adicionar produto ao carrinho
    - ii. Obter o valor total da compra
    - iii. Listar produtos no carrinho
- 2. Desenvolva uma solução para os seguintes requisitos abaixo:
  - a. Relação entre entidades
    - i. Um Estacionamento tem diversos Carros
    - ii. Cada Carro tem diversas pessoas dentro dele (podendo ou não ter sua capacidade máxima ocupada)
  - b. Requisitos funcionais
    - i. Adicionar um Carro a um Estacionamento
    - ii. Obter a quantidade total de pessoas no Estacionamento
    - iii. Obter a quantidade total de pessoas dentro do estacionamento
    - iv. Listar Carros no estacionamento
- 3. Suponha que você irá desenvolver um novo aplicativo. O aplicativo deve permitir que usuários realizem login com base em um *formulário*, ou com base em plataformas de Single Sign-On, tais como login com Google, Facebook ou iCloud. Desenvolva sua solução com a flexibilidade de optar por um dos métodos de login. Além disso, deve ser possível adicionar novos métodos de login no futuro.
- 4. Suponha que você irá desenvolver um módulo de pagamento para um aplicativo. O módulo deve ter suporte aos seguintes tipos de pagamento: PIX, Cartão de Crédito ou Boleto. Desenvolva sua solução com a flexibilidade de optar por um dos métodos de pagamento. Além disso, deve ser possível adicionar novos métodos de pagamento no futuro.
- 5. Suponha que você irá desenvolver um módulo para comunicação UFALBluetooth. No padrão UFALBluetooth, pode-se ter duas formas de

comunicação, a saber: serial ou baseado em pacotes. A forma de abertura e fechamento de conexão são semelhantes entre ambas. Entretanto, a forma de processamento dos dados é diferente. Desenvolva uma solução que executa os seguintes passos: (1) estabelece uma conexão UFALBluetooth; (2) processa os dados; e (3) fecha a conexão. Sua solução deve ser capaz de utilizar qualquer uma das formas supracitadas.

6. Crie classes de forma a representar o diagrama a seguir:



- a. A classe ContaEspecial herda da classe ContaCorrente.
- b. Clientes que possuem conta especial possuem um limite de crédito.
   Dessa forma, podem fazer saques até esse valor limite, mesmo que não possuam saldo suficiente na conta.
- c. O construtor da classe ContaEspecial deve receber como parâmetro, além dos parâmetros da superclasse, o limite que o banco disponibiliza para o cliente.
- d. Sobrescreva o método sacar na classe ContaEspecial, de modo que o cliente possa ficar com saldo negativo até o valor de seu limite. Note que o atributo saldo da classe ContaCorrente deve ser do tipo protected para que possa ser modificado na subclasse.