Avaliação I – PB Mulesoft 2022

Parte teórica

1. Os três pilares do scrum são, a transparência que consiste em todos sempre terem conhecimento dos requisitos, dos processos e do andamento do projeto; a inspeção que se refere a análise constante de tudo que está sendo feito, seja por meio das reuniões diárias seja por meio da retrospectiva da Sprint; e por fim a adaptação que representa a realização de ajuste diante mudanças sempre que preciso, tanto no produto quanto no processo.

2. Esse erro ocorreu porque depois de criar o repositório git no diretório desejado é preciso indicar ao git quais os arquivos que devem ser monitorados, por isso a mensagem *“Untracked files”* aparece, visto que o git consegue identificar os arquivos, mas ainda não foi direcionado a monitorar os mesmos. Assim, para resolver o problema é preciso dizer ao git o que monitorar, seja o diretório por completo através do comando *“git add .”* , seja somente um arquivo através do comando *“git add NomeDoArquivo”*.

3. O que deve ser incluído é um arquivo em formato texto com o nome de .gitignore, e dentro dele, deve-se escrever o nome dos arquivos, cada um em uma linha, que precisam ser desconsiderados pelo git.

4. A utilização do scrum em um projeto pode proporcionar várias vantagens, como ao produzir o Product Backlog que separa e organiza em ordem de prioridade as tarefas a serem feitas no desenvolvimento do projeto, tornando o processo mais claro e objetivo. Além disso a realização de dailys para o acompanhamento do projeto também proporciona uma maior interação entre a equipe na qual todos sabem como está indo o desenvolvimento individual de cada um, melhorando a posterior integração das funcionalidades.

5. Suas responsabilidades como Product Owner serão a analisar e direcionar o que precisará ser desenvolvido para o alcance de um objetivo, buscando sempre colocar em primeiro lugar as funcionalidades mais importantes e agregam mais valor ao projeto.