



---

## REALIDADE VIRTUAL

Luana Copetti

1. JOGO Hill climb Racing
2. Descrição geral: descrevendo a ideia geral da aplicação;

Hill Climb Racing é um jogo de corrida de carros de física baseado em plataformas. O objetivo do jogo é controlar um carro e percorrer uma série de pistas, coletando moedas e tentando chegar o mais longe possível sem bater ou ficar sem combustível.

3. Classificação: classificar a aplicação dentro dos 3 tipos da RV vistas em sala;

A aplicação se enquadra no tipo de Realidade Virtual Não-Imersiva (NIV), já que o jogador não está imerso totalmente em um ambiente 3D, mas sim controlando um personagem em um ambiente bidimensional.

4. Atores: descrevendo quais são e como interagem as pessoas no ambiente (por exemplo, se for um jogo o que cada jogador pode fazer);

O jogador é o ator principal no jogo, controlando o carro através de uma variedade de controles, incluindo acelerar, frear, inclinar para frente ou para trás e virar para a esquerda ou para a direita. O jogador interage com o ambiente do jogo, tentando evitar obstáculos, coletar moedas e chegar o mais longe possível.

5. Controle: descrevendo quais controles (por exemplo, teclado) e como esses controles podem atuar no mundo;

O jogo pode ser controlado com o teclado ou com o mouse, dependendo das preferências do jogador. O controle do carro é bastante simples, usando apenas algumas teclas básicas para acelerar, frear e inclinar o carro. O jogo também pode ser jogado em dispositivos móveis, usando os controles na tela sensível ao toque.

6. Recursos: descrição de como vai ser feito o mundo, ou seja, quais os assets que se imaginam no mundo.

O mundo do jogo é um ambiente de plataforma 2D, com várias pistas diferentes, cada uma com seu próprio conjunto de obstáculos e desafios. Os assets incluem o carro do jogador, obstáculos como colinas, buracos e rampas, além de moedas e itens de combustível para coletar. O jogo tem um estilo visual cartunesco e colorido, com gráficos simples mas eficazes. Há também uma variedade de atualizações disponíveis para o carro do jogador,

permitindo que o jogador personalize seu veículo para melhor se adequar a cada pista