**DEFINIÇÃO DE ALGORITMO E INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES**

**Aluna:** Luana Cecília Farache Lemos Leal

**Data da realização**: 20/08/2021

**Atividade**: Elaborar 5 questões objetivas sobre o conteúdo da aula 1 (git).

1. **Sabendo que um sistema computacional é organizado mediante a junção de “Memória + Processador + Dispositivos de entrada e saída”, assinale, dentre as alternativas abaixo, qual apresenta a correlação adequada entre os componentes e sua definição descritas a seguir.**
   1. Memória
   2. Processador
   3. Dispositivos de entrada
   4. Dispositivos de saída
   5. Componente cuja função é armazenar as informações que serão manipuladas pelo sistema.
   6. Manipula a informação com base em instruções armazenadas em sua memória interna.
   7. Transfere dados dos dispositivos externos para a CPU e a memória.
   8. Transfere dados da CPU e memória para os dispositivos externos.
2. 1 e 5 / 2 e 6 / 3 e 8 / 4 e 7
3. 5 e 2 / 1 e 6 / 3 e 7 / 8 e 4
4. 6 e 3 / 7 e 4 / 1 e 5 / 2 e 8
5. 1 e 5 / 2 e 6 / 3 e 7 / 4 e 8
6. **Assinale, dentre as alternativas a seguir, a que melhor define algoritmo e expressa corretamente uma forma de sua aplicação.**
7. Sequência ordenada de passos que deve ser seguida para a realização de uma tarefa, garantindo a sua repetibilidade. É base para a confecção do hardware.
8. Sequência ordenada de passos que deve ser seguida para a realização de uma tarefa, garantindo a sua repetibilidade. É base para a atividade de programação.
9. Sequência desordenada de passos que deve ser seguida para a realização de uma tarefa. É aplicada na confecção de sistemas de automação.
10. Passos aleatórios que devem ser seguidos para a realização de uma tarefa, garantindo a sua repetibilidade. É base para a atividade de programação.
11. **Tomando por base a realização do controle de fluxo de execução de algoritmos, assinale a sentença que estabelece incorretamente a descrição de suas classificações.**
12. Estruturas de Repetição - Permite que uma sequência de ações ao longo do algoritmo seja executada repetidamente, até que uma determinada condição de interrupção seja satisfeita. A condição de interrupção é representada por uma expressão lógica.
13. Estruturas Sequenciais – Estabelece uma ordem estruturada de execução dos comandos. Desta forma, os comandos do algoritmo são executados numa sequência pré-estabelecida.
14. Estruturas de Encadeamento – Estabelece uma conjugação na execução dos comandos. Nesse caso, os comandos do algoritmo são executados em blocos de códigos pré-estabelecidos.
15. Estruturas de Decisão - Também conhecidas como Estruturas Condicionais, estabelecem que o programador especifique uma ou mais condição a serem testadas pelo programa, juntamente com uma instrução a ser executada se o resultado do teste for verdadeiro, e, opcionalmente, outra instrução ou conjunto de instruções caso o resultado do teste seja falso.
16. **Dentre as alternativas a seguir, assinale a opção que representa, corretamente, exemplos de linguagens utilizadas na programação de sistemas.**
17. C / PHP / JAVA / PYTHON
18. JAVA / JAVASCRIPT / PYTHON / C+-
19. RUBY / C ++ / JAVA / PVP
20. CAVA / RUBY / C+++ / PHP
21. **Assinale a alternativa que não representa uma aplicação de cada linguagem de programação.**
22. Assembly – Linguagem de Baixo Nível, utilizada no desenvolvimento de Softwares Básicos
23. C - Linguagens de Médio Nível, utilizada no desenvolvimento de Softwares Básicos e Aplicações
24. C++, Python e Java - Linguagens de alto Nível, utilizadas no desenvolvimento de Aplicações
25. Assembly, C e Algol - Linguagens de Alto Nível, utilizada no desenvolvimento de aplicações