

- En este pdf se pretende explicar brevemente lo que se puede hacer con el programa:  
Se presenta una tienda de ropa donde se pueden agregar tanto prendas; especificando tipo, marca, precio y cantidad, como accesorios; especificando tipo, marca, material, precio y cantidad. Estos productos pueden ser modificados y eliminados. A su vez se puede realizar una compra de a un producto a la vez y su ticket/boleto podrá guardarlo en la ruta que desee; Escritorio, Documentos, Etc, y con el nombre que desee.  
Para comenzar, se inicia desde el FormPrincipal, al ejecutarse el FormInicio apareceran todas las opciones para recorrer la tienda.

- **Temas vistos entre la clase 15 y 25:**

- Test Unitarios, se encuentran en la clase TestUnitarios.
- Excepciones y SQL, se encuentran en los formularios de FormPrincipal.
- Archivos e Hilos se encuentra en el formulario FormVenta de FormPrincipal.
- SQL y Bases de Datos se encuentran en la clase DatosBD de la libreria de clases Entidades.
- Tipos Genericos se encuentra en la clase Bolsa de la libreria de clases Entidades.
- Metodos de Extension se encuentra en la clase BolsaLlenaExtension de la libreria de clases Excepciones.
- Eventos se encuentra en la clase Bolsa de la libreria de clases Entidades.
- Interfaces se encuentra en la clase Serializar y Deserializar de la libreria de clase Entidades.
- Serialización se encuentra en la clase Prenda de la libreria de clases Entidades.