
	<p style="text-align: center;">MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI – UFCA CAMPUS JUAZEIRO DO NORTE - CEARÁ CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO Disciplina: Introdução à Ciência da Computação Professora: Luana Batista da Cruz</p>	
---	---	---

3º ATIVIDADE

1. De acordo com o filme “O Jogo da Imitação (The Imitation Game)” responda às seguintes questões justificando-as:

- a) O filme sinalizou alguns problemas da época. Por exemplo, a mulher não ocupar cargos ditos para homens e o preconceito de ser inteligente. Nesse período, a figura feminina era resumida ao papel de secretária. A cena em que a personagem é indagada por ter concluído a cruzadinha de Turing foi curta, mas o bastante para pontuar como ser uma mulher independente e perspicaz não era bem-visto. Estereótipos ou preconceitos em relação à figura feminina nas “posições ditas masculinas” ainda acontecem hoje? Especificamente na área da computação ainda acontecem na atualidade? Você já vivenciou algo parecido? Comente.
- b) Alan Turing é apresentado no filme como alguém que nunca teve relações interpessoais duradouras. Além disso, o personagem tem características de uma pessoa fria, analítica, arrogante e sarcástica. O comportamento de Alan Turing é considerado um estereótipo por muitos como um estudante/acadêmico da área de exatas. Quão verdadeira é esta afirmação? Justifique.
- c) No início do filme, o governo britânico contrata as melhores mentes no campo da linguagem e criptografia com o objetivo de decifrar a Enigma. No entanto, esta tarefa era impossível para o ser humano devido à grande complexidade de combinações possíveis e ao tempo limitado (24 horas) para decifrar as mensagens diárias. Alan Turing teve a brilhante ideia de usar uma máquina para vencer outra máquina. Atualmente,

como as máquinas são usadas para resolver tarefas que demandam muito tempo e esforço humano para serem concluídas? Dê exemplos.

- d) Em 1936, Alan Turing apresentou uma teoria a respeito da construção de uma máquina capaz de realizar cálculos. Entre 1936 e 1938, estudou matemática e criptografia em Princeton, local em que obteve seu PhD. A partir de 1938, retornou à Inglaterra e passou a fazer parte de uma organização do governo britânico, responsável decifrar a Enigma. Quais foram os avanços científicos na área da computação influenciados pelas ideias de Alan Turing?
- e) Alan Turing propôs ao governo britânico construir uma máquina no valor de cem mil libras para ajudar a vencer a guerra contra a Alemanha nazista. Qual a importância dos investimentos governamentais em educação e pesquisa científica para o avanço da sociedade brasileira?
- f) O filme retrata a genialidade de Alan Turing e seus colegas, bem como assuntos morais e sociais decorrentes daquela época. Discuta os pontos que chamaram sua atenção.

Data de entrega: 11/10/2022.

Entregar: via SIGAA. Apenas um do grupo precisa entregar o PDF com as respostas.