
	<p style="text-align: center;">MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI – UFCA CAMPUS JUAZEIRO DO NORTE - CEARÁ CURSO DE MATEMÁTICA COMPUTACIONAL Disciplina: Introdução à Programação Professora: Luana Batista da Cruz</p>	
---	--	---

6º ATIVIDADE – STRING

1. Desenvolva um programa que leia uma palavra e imprima a quantidade de caracteres que ela possui.
2. Crie um programa que recebe uma string e um caractere, e imprima o número de vezes que esse caractere aparece na string.
3. Crie um programa que transforma todos os caracteres maiúsculos de uma cadeia de caracteres em minúsculas e vice versa.
4. Faça um programa que modifique as vogais de uma frase. O programa deve ler uma frase (max. 100 caracteres). Imprimir a frase lida trocando as vogais, isto é, trocar 'a' pelo 'u', 'e' pelo 'o', 'i' pelo 'u', 'o' pelo 'a' e o 'u' pelo 'e'.
5. Faça um programa que receba uma palavra e a imprima de trás para frente.
6. Construa um programa em C que leia duas strings fornecidas pelo usuário pela da entrada padrão. E verifique se a segunda string lida está contida na primeira string.
7. Faça um programa para concatenar a string S1 com a string S2, intercalando, posteriormente imprima o resultado da concatenação. Por exemplo, “algoritmo” e “casa”, o resultado é “aclagsoaritm”.
8. Faça um programa que leia duas strings e imprima uma terceira string contendo somente as vogais das strings lidas. As vogais devem ficar intercaladas. Exemplo1: s1 = casa, s2 = osso, o resultado é S3 = oaao. Exemplo2: s1 = amada, s2 = pessoa, s3 = aeaaaoa.