

#### Operações aritméticas com diversas bases

Professora Dra. Luana Batista da Cruz luana.batista@ufca.edu.br

#### Roteiro

- 01 Introdução
- 02 Operação de soma (binária, hexadecimal e octal)
- 03 Operação de subtração (binária, hexadecimal e octal)



# Objetivo

• Capacitar a realizar cálculos aritméticos com números não decimais



# Motivação



## Motivação

- Dados dois números em base não decimal, poderíamos simplesmente convertê-los para a base 10 para realizar alguma aritmética
  - Realizamos a operação em base 10
  - Convertemos o resultado de novo para a base original
- Por que, então, estudar aritmética em outras bases?
- Dois motivos básicos
  - Converter os números apenas para realizar uma operação é geralmente ineficiente
  - Gestão de memória, instruções de microprocessadores/controladores





Binário, hexadecimal e octal



- o Das 4 operações aritméticas básicas, a soma é a mais simples
- Basicamente, alinhamos as parcelas a serem somas e executamos a adição algarismo a algarismo
  - Da direita para a esquerda
- O detalhe está no "vai-um"
  - Se a soma de dois algarismos alinhados dá um valor igual ou maior que 10<sub>10</sub>, pegamos apenas o algarismo menos significativo
  - O mais significativo é "carregado" para a esquerda e somado com os próximos algarismos



- Soma na base 10
  - Exemplo

```
1 1 1
1 2 3 4 5
+ 5 6 7 8 9
6 9 1 3 4
```



- Soma em outras bases (2, 8 e 16)
  - Este algoritmo de soma pode ser generalizado para outras bases
  - Para uma base k qualquer
    - Alinham-se as parcelas
    - Somam-se os algarismos, um a um, da direita para a esquerda
    - Se a soma de dois algarismos alinhados resulta em valor com um único algarismo (na base k), este é colocado no resultado
      - Alinhado aos algarismos somados
    - Caso contrário, coloca-se o algarismo menos significativo no resultado e vai
       um
    - Caso a soma de dois algarismos resulte em vai um, este deverá ser somado aos próximos algarismos



- o Para a soma de números binários, devemos obedecer à regra a seguir
  - 0 + 0 = 0
  - 0+1=1
  - 1+0=1
  - 1 + 1 = 0 e "vai 1"



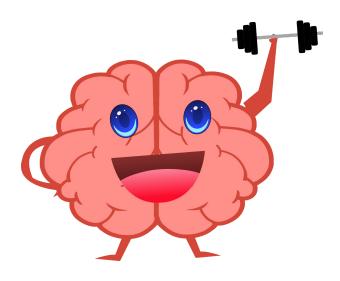
Soma na base 2 (exemplo)



#### • Soma na base 2

- 101100101<sub>2</sub> (357) + 100111011<sub>2</sub> (315)
- 1100011<sub>2</sub> (99) + 1011011<sub>2</sub> (91)

#### **Vamos praticar!**





```
101100101<sub>2</sub> (357) + 100111011<sub>2</sub> (315)
```





- Para a soma na base hexadecimal, devemos respeitar, da mesma maneira que na base decimal, o limite do algarismo, o qual não poderá ultrapassar o valor máximo que é F (ou seja, 15 na base decimal), aumentando em uma unidade o algarismo antecessor
  - Realize a soma por colunas, e pense nos valores decimais dos dígitos
  - Se a soma dos dígitos for menor que 16 (em decimal), registre o valor (em hexadecimal)
  - Se a soma dos dígitos for maior que 15, subtraia 16 do resultado, registre o número hexadecimal e um vai um na próxima coluna



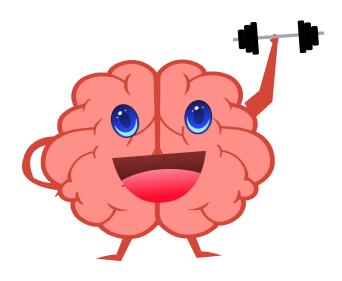
- Soma na base 16 (exemplo)
  - $\circ$  3A943B<sub>16</sub> (3839035) + 23B7D5<sub>16</sub> (2340821)

Α	10
D	11
В	11
С	12
D	13
E	14
F	15



- Soma na base 16
  - 4C7BE8<sub>16</sub> (5012456) + 1E927A<sub>16</sub> (2003578)
     EEA1<sub>16</sub> (61089) + 12C<sub>16</sub> (300)

#### **Vamos praticar!**





#### Soma na base 16

4C7BE8<sub>16</sub> (5012456) + 1E927A<sub>16</sub> (2003578)

A	10
В	11
С	12
D	13
E	14
F	15



$$\circ$$
 EEA1<sub>16</sub> (61089) + 12C<sub>16</sub> (300)

А	10
В	11
С	12
D	13
E	14
F	15



- Para a soma na base octal devemos respeitar, da mesma maneira que na base decimal, o limite do algarismo, o qual não poderá ultrapassar o valor máximo que é 7, aumentando em uma unidade o algarismo antecessor
  - Realize a soma por colunas, e pense nos valores decimais dos dígitos
  - Se a soma dos dígitos for menor que 8 (em decimal), registre o valor (em octal)
  - Se a soma dos dígitos for maior que 7, subtraia 8 do resultado, registre o número octal e um vai um na próxima coluna



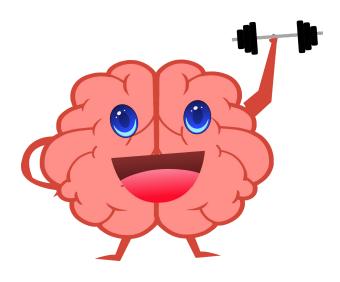
• Soma na base 8 (exemplo)



#### • Soma na base 8

- 1127<sub>8</sub> (599) + 357<sub>8</sub> (239)
  443<sub>8</sub> (291) + 652<sub>8</sub> (426)

#### **Vamos praticar!**











Binário, hexadecimal e octal



#### Subtração na base 10

- A ideia básica é análoga à da soma
  - Alinhar minuendo e subtraendo
  - Percorrer algarismos da direita para a esquerda
  - Para cada casa, efetuamos a subtração dos algarismos
- Quando todos os algarismos do minuendo são maiores ou iguais aos respectivos algarismos do subtraendo, a operação é simples



#### Subtração na base 10

- Mas quando, para alguma casa, o subtraendo é maior que o minuendo, o algoritmo se complica
  - É preciso fazer um "empréstimo" do primeiro algarismo não nulo à esquerda
  - O algarismo que empresta é decrementado de uma unidade
  - Demais algarismos nulos "no caminho" viram 9



- Subtração em outras bases (2, 8 e 16)
  - Assim como no caso da soma, o algoritmo de subtração se aplica a qualquer base
  - Novamente, a diferença está nos detalhes
    - O valor da subtração dos pares de algarismos



#### • Subtração na base 2

- o Para a subtração de números binários, devemos prosseguir da seguinte maneira
  - 0 0 = 0
  - -1 1 = 0
  - **■** 1 0 = 1
  - 0 1 = 1, empresta 1, ou seja, fica 10<sub>2</sub> igual a 2<sub>10</sub>



• Subtração na base 2 (exemplo)

```
2
0 0 2
1 0 1 1 1
0 0 1 1 0
```



#### Subtração na base 2

- o 100110001<sub>2</sub> 10101101<sub>2</sub>
- o 100101<sub>2</sub> 11010<sub>2</sub>

#### **Vamos praticar!**





Subtração na base 2

o 100110001<sub>2</sub> - 10101101<sub>2</sub>

```
1
0 2 0 2 2
1 0 0 0 1
- 0 1 0 0 0 1 1 0 0
```



• Subtração na base 2

o 100101<sub>2</sub> - 11010<sub>2</sub>

```
1
0 2 2 0 2
1 0 0 1 0 1 1
```



#### Subtração na base 16

 Para a subtração de hexadecimais, devemos observar a regra de emprestar "1" do próximo algarismo, o que na realidade significa o empréstimo de 16, ou seja, o máximo do algarismo na base 16



• Subtração na base 16 (exemplo)

А	10
В	11
С	12
D	13
E	14
F	15



- Subtração na base 16
  - 4C7BE8<sub>16</sub> 1E927A<sub>16</sub>
  - o 64B2E<sub>16</sub> 24EBA<sub>16</sub>

#### **Vamos praticar!**





- Subtração na base 16
  - 4C7BE8<sub>16</sub> 1E927A<sub>16</sub>

	2	D	E	9	6	E
-	1	Ε	9	2	7	Α
	Á	C	7	В	E	8
	3	В	23		D	24
		27				

А	10	
В	11	
С	12	
D	13	
E	14	
F	15	



#### Subtração na base 16

o 64B2E<sub>16</sub> - 24EBA<sub>16</sub>

·	3	F	С	7	4
-	2	4	Ε	В	Α
	Æ	Á	B	2	Ε
	5	3	Α	18	
		19	26		

А	10	
В	11	
С	12	
D	13	
Е	14	
F	15	



#### Subtração na base 8

 Para a subtração de octais, devemos observar a regra de emprestar "1" do próximo algarismo, o que na realidade significa o empréstimo de 8, ou seja, o máximo do algarismo na base 8



• Subtração na base 8 (exemplo)

```
10 8
6 2 0 10
7 3 1 2
- 3 4 6 5
3 6 2 5
```



• Subtração na base 8 (exemplo)

- o 2351<sub>8</sub> 1763<sub>8</sub>
- o 7006<sub>8</sub> 247<sub>8</sub>

#### **Vamos praticar!**





• Subtração na base 8 (exemplo)



• Subtração na base 8 (exemplo)





### Operação de multiplicação e divisão

Binário



#### Operação de multiplicação e divisão

- Analogamente à adição e a subtração, os mesmos algoritmos utilizados na base
   10 para multiplicação e divisão podem ser usados em qualquer outra base
- No entanto, como estas duas operações são mais trabalhosas, iremos nos focar na base 2
  - Na base 2, estas operações ficam até mais simples que na base 10



#### Multiplicação na base 10

- o O algoritmo tradicional de multiplicação na base 10 é a multiplicação longa
  - Começa-se como na soma, posicionando os operandos um sobre o outro com seus algarismos alinhados
  - Em seguida, percorrem-se os algarismos do segundo operando, da direita para a esquerda
  - Para cada algarismo, multiplica-se este pelo primeiro operando
    - O resultado é anotado alinhando-se o algarismo menos significativo com o algarismo atual do segundo operando
  - Ao final, as multiplicações de algarismos individuais são somadas



• Multiplicação na base 10 (exemplo)



#### • Multiplicação na base 2

- Na base 2, também podemos usar o algoritmo de multiplicação longa
- Os passos são idênticos, mas o processo é simplificado
  - Como só há dois algarismos, 0 e 1, multiplicar um algarismo por um número resulta ou em 0 ou no próprio número

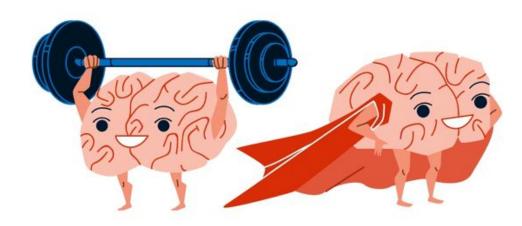


Multiplicação na base 2 (exemplo)



- Multiplicação na base 2
  - $\circ$  10010<sub>2</sub> x 101<sub>2</sub>
  - $\circ$  110<sub>2</sub> x 101<sub>2</sub>

#### Vamos praticar!





Multiplicação na base 2



Multiplicação na base 2



#### Divisão na base 10

- Inicia-se o processo trabalhando sobre os n algarismos mais significativos do dividendo
- Calcula-se, então, a divisão inteira do número formado por estes n algarismos pelo divisor
- O resultado é o algarismo mais significativo do quociente
- o O resto é escrito abaixo do dividendo, alinhado com este
- o Pega-se o n +1-ésimo algarismo do dividendo, e concatena-se à direita do resto
- o Realiza-se uma nova divisão inteira pelo divisor e repete-se o processo
  - Até que todos os algarismos do dividendo tenham sido usados



• Divisão na base 10 (exemplo)



#### Divisão na base 2

- O mesmo algoritmo de divisão pode ser usado na base 2
- Assim como na multiplicação, o fato da base 2 só possuir dois algarismos simplifica alguns passos
  - A cada tentativa de divisão, basta verificarmos se o valor a ser dividido é maior que o divisor
  - Se for, adiciona-se um '1' ao quociente e subtrai-se o divisor do valor para obter o resto
  - Caso contrário, adiciona-se '0' ao quociente e concatena-se o próximo algarismo do dividendo ao valor

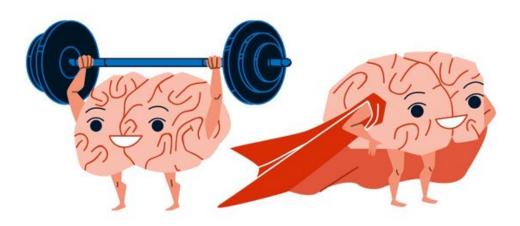


• Divisão na base 2 (exemplo)



- Divisão na base 2
  - o 101010<sub>2</sub> / 110<sub>2</sub>
  - 1000101<sub>2</sub> / 100<sub>2</sub>

#### Vamos praticar!





Divisão na base 2

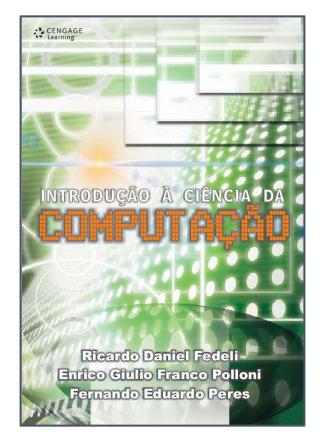
$$\circ$$
 101010<sub>2</sub> / 110<sub>2</sub>



- Divisão na base 2
  - 1000101<sub>2</sub> / 100<sub>2</sub>



#### Referências



FEDELI, R. D; POLLONI, E. G. F; PERES, F. E. **Introdução à ciência da computação**. Cengage Learning Editores, 2° Edição, 2010.





FERNANDEZ, Marcial P.; CORTÉS, Mariela I. I**ntrodução à Computação**. Editora da Universidade Estadual do Ceará –

EdUECE. 3° Edição, 2015

