MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI – UFCA CAMPUS JUAZEIRO DO NORTE - CEARÁ CURSO DE MATEMÁTICA COMPUTACIONAL

Disciplina: Introdução à Programação Professora: Luana Batista da Cruz



4° ATIVIDADE – C

- 1. Faça um programa em C que realize a troca de dois números informados pelo usuário.
- 2. Dado um número inteiro, exibir seu sucessor e antecessor.
- 3. Escreva um algoritmo que leia uma quantidade desconhecida de números e conte quantos deles estão nos seguintes intervalos: [0-25], [26-50], [51-75] e [76-100]. A entrada de dados deve terminar quando for lido um número negativo.
- 4. Desenvolva um algoritmo que leia a altura de 4 pessoas. Este programa deverá mostrar.
 - a) A menor altura;
 - b) A maior altura.
- Faça um algoritmo que leia a idade de uma pessoa expressa em anos, meses e dias e escreva a idade dessa pessoa expressa apenas em dias. Considerar ano com 365 dias e mês com 30 dias.
- 6. Escreva um algoritmo que leia as idades de 2 homens e de 2 mulheres (considere que as idades dos homens serão sempre diferentes entre si, bem como as das mulheres). Calcule e escreva a soma das idades do homem mais velho com a mulher mais nova, e o produto das idades do homem mais novo com a mulher mais velha.
- 7. Escreva um algoritmo para ler o número total de eleitores de um município, o número de votos brancos, nulos e válidos. Calcular e escrever o percentual que cada um representa em relação ao total de eleitores.
- 8. Ler o salário fixo e o valor das vendas efetuadas pelo vendedor de uma empresa. Sabendo-se que ele recebe uma comissão de 3% sobre o total das vendas até R\$

1.500,00 mais 5% sobre o que ultrapassar este valor, calcular e escrever o seu

salário total.

9. Faça um algoritmo para ler: número da conta do cliente, saldo, débito e crédito.

Após, calcular e escrever o saldo atual (saldo atual = saldo - débito + crédito).

Também testar se saldo atual for maior ou igual a zero escrever a mensagem

'Saldo Positivo', senão escrever a mensagem 'Saldo Negativo'.

10. Dada uma quantidade de horas, exibir a valor equivalente em minutos, segundos

e milissegundos.

11. Faça um programa em C que calcule e mostre o valor do rendimento e o valor

total depois do rendimento, sabendo-se que o valor de depósito foi de R\$ 500,00

e o valor da taxa de juros foi de 3%.

Rendimento = depósito * taxaJuros/100

• valorTotal = depósito + rendimento

12. O custo ao consumidor de um carro novo é a soma do preço de fábrica com o

percentual de lucro do distribuidor e dos impostos aplicados ao preço de fábrica.

Sabe-se que o preço de fábrica do automóvel é: R\$ 35.000,00; o percentual do

lucro do distribuidor é de: 25%; e o percentual de imposto é de: 15%. Faça um

programa em C que mostre:

• O valor correspondente ao lucro do distribuidor (lucroDistribuidor =

precoFabrica * percentualDistribuidor/100)

O valor correspondente aos impostos (valorImposto = precoFabrica *

percentualImposto / 100)

• O preço final do veículo (precoFinal = precoFabrica + lucroDistribuidor +

valorImposto)

13. Elabore um algoritmo que, dada a idade de um nadador, classifique-o e uma das

seguintes categorias:

• Infantil A: 5 – 7 anos

• Infantil B: 8 – 10 anos

Juvenil A: 11 – 13 anos

Juvenil B: 14 – 17 anos

Sênior: maiores de 18 anos

- 14. Fazer um algoritmo para receber um valor em dólar e converter esse valor em real.
- 15. Dado um número entre 0 e 60, exibir seu sucessor, sabendo que no caso do número 60 o sucessor é 0.
- 16. Criar um programa que efetue o cálculo da quantidade de litros de combustível gastos em uma viagem, sabendo-se que o carro faz 12km com um litro. Deverão ser fornecidos o tempo gasto na viagem a velocidade média. O programa deverá apresentar a distância percorrida e a quantidade de litros de combustível utilizados na viagem.
- 17. Dado o peso de uma pessoa em quilos, exibir o valor do peso em grama.
- 18. Dado um número inteiro no formato CDU, exibir o número no formato UDC. Exemplo: 123, será 321. O número deverá ser exibido em uma variável antes de ser exibido.
- 19. calcule o fatorial de um número. Ex: 5! = 5 X 4 X 3 X 2 X 1 = 120.
- 20. Escreva um programa que retorne à sequência de Fibonacci até o limite informado. Na matemática, a sequência de Fibonacci é uma sequência de números inteiros, começando normalmente por 0 e 1, na qual cada termo subsequente corresponde à soma dos dois anteriores. Ex: Se a entrada for igual a 7. A sequência de Fibonacci será: 0 1 1 2 3 5 8.