

A. Dominó de Um

time limit per test: 1 second

memory limit per test: 256 megabytes



Cansado de perder com sua dupla no dominó, Abdiel inventou sua própria versão do jogo de dominó para jogar sozinho e passar o tempo, chamada Individual Domino Playing (IDP).

Na versão IDP, todas as pedras da partida são sacadas em uma ordem específica, e essa ordem define a posição inicial do jogo. A partir dessa posição, duas regras são sucessivamente aplicadas:

1. Coloca-se a próxima pedra na mesa
2. Analisa-se a próxima pedra:

- Se a soma da pedra for 7, esta é inserida ao final das pedras disponíveis
- Se a soma da pedra for diferente de 7, descarta-se essa pedra

Observando Abdiel jogar IDP, você resolveu escrever um programa para, dada a disposição inicial das pedras na partida, indicar qual será a disposição final das peças que serão jogadas à mesa.

Input

A entrada contém um único caso de teste. A primeira linha contém um inteiro P ($1 \leq P \leq 10^4$) que indica o número de peças no início da partida. As próximas P linhas contêm dois inteiros A e B ($1 \leq A, B \leq 6$) que são as duas pontas da face da pedra P_i do dominó.

Output

A saída deve conter as peças que são jogadas à mesa, uma por linha, conforme os exemplos.

Examples

input

```
5
1 4
2 3
6 1
4 3
3 4
```

output

```
1 4
6 1
3 4
4 3
```

input

```
6
1 1
2 4
2 5
2 2
1 6
5 5
```

output

```
1 1
2 5
1 6
```

Note

No primeiro caso de testes, há as seguintes peças: 1 4 2 3 6 1 4 3 3 4

IDP - TAA - 2025/02

Private

Participant



→ About Group



Este grupo tem o objetivo de organizar as atividades de programação da disciplina de Técnicas de Programação e Análise de Algoritmos.

[Group website](#)

→ Group Contests

- TAA - LEA 05
- TAA - LEE 05
- TAA - LEA 04
- TAA - LEE 04
- TAA - AS 01
- TAA - LEA 03
- TAA - LEE 03
- TAA - LEA 02
- TAA - LEE 02
- TAA - LEA 01
- TAA - LEE 01
- ET - Exercício de Testes

TAA - LEE 03

Finished

Practice



→ Submit?

Language:

Da esquerda para a direita, a primeira peça (II) é jogada; em seguida, como a próxima peça (III) não soma 7, esta é descartada; a próxima peça (IV) é jogada; a peça seguinte (V) soma 7, então ela é retirada do topo e é incluída ao final das peças; logo depois, a próxima peça (VI) é jogada; a peça restante (VII) soma 7 e é reincluída ao final; por último, a peça restante (VIII) é jogada. Assim, a configuração final, que é a saída esperada, fica:

II III IV VI VII VIII

Choose file: Escolher Arquivo Nenh...colhido

→ Last submissions

Submission	Time	Verdict
341173491	Sep/30/2025 13:07	Accepted
339794833	Sep/21/2025 21:19	Accepted
339180158	Sep/17/2025 23:45	Wrong answer on test 1
339179378	Sep/17/2025 23:32	Compilation error
339179312	Sep/17/2025 23:31	Wrong answer on test 1

[Codeforces](#) (c) Copyright 2010-2025 Mike Mirzayanov
The only programming contests Web 2.0 platform
Server time: Nov/11/2025 18:22:01^{UTC-3} (j2).
Desktop version, switch to [mobile version](#).
[Privacy Policy](#) | [Terms and Conditions](#)

Supported by

