

B. Escavação

time limit per test: 1 second

memory limit per test: 256 megabytes

Pedras preciosas fascinam as pessoas há décadas. Elas serviam como meio de pagamento ou como parte de ornamentos usados pelas classes sociais mais abastadas. No século 21, elas ainda são tão populares quanto antes. Mas, como encontrar e reconhecer pedras preciosas? Essa é uma curiosidade que Lucas sempre teve.

Por causa disso, ele decidiu escavar o estacionamento do IDP em busca de pedras que possuem o formato "<>". Lucas acredita que pedras preciosas não podem conter impurezas e, por causa disso, ao encontrar blocos de pedras, lapidar corretamente as impurezas pode revelar a existências de várias pedras preciosas. Inclusive, após remover uma pedra preciosa, outras podem aparecer.

O primeiro bloco de pedras que Lucas encontrou foi o seguinte: ".:<:::><..<>,>"; Nesse bloco, Lucas acredita que existem 3 pedras preciosas. A primeira pedra preciosa é "<:::>", a segunda é "<>" e a terceira é "<...>" (que aparece após extrair a segunda pedra).

Assim, Lucas agora quer a sua ajuda para contar a quantidade de pedras preciosas que existem em um bloco de pedras.

Input

A primeira linha da entrada contém um inteiro N ($1 \leq N \leq 1000$), que indica a quantidade de blocos de pedras que Lucas encontrou. Cada uma das próximas N linhas contém uma string B ($1 \leq |B| \leq 1000$), que representa um bloco de pedras.

Output

Para cada bloco de pedras, imprima uma linha contendo um inteiro que indica a quantidade de pedras preciosas que existem nesse bloco.

Examples

input	<input type="button" value="Copy"/>
--------------	-------------------------------------

1	<input type="button" value="Copy"/>
.:<:::><..><>	

output	<input type="button" value="Copy"/>
---------------	-------------------------------------

3	
---	--

input	<input type="button" value="Copy"/>
--------------	-------------------------------------

2	<input type="button" value="Copy"/>
.@<@.@@><, <>,>	
<=, =<=>><	

output	<input type="button" value="Copy"/>
---------------	-------------------------------------

3	
2	

IDP - TAA - 2025/02

Private

Participant



→ About Group



Este grupo tem o objetivo de organizar as atividades de programação da disciplina de Técnicas de Programação e Análise de Algoritmos.

[Group website](#)

→ Group Contests

- TAA - LEA 05
- TAA - LEE 05
- TAA - LEA 04
- TAA - LEE 04
- TAA - AS 01
- TAA - LEA 03
- TAA - LEE 03
- TAA - LEA 02
- TAA - LEE 02
- TAA - LEA 01
- TAA - LEE 01
- ET - Exercício de Testes

TAA - LEA 03

Finished

Practice



→ Submit?

Language:

Choose file: Escolher Arquivo Nenh...colhido

→ **Last submissions**

Submission	Time	Verdict
340023440	Sep/23/2025 15:40	Accepted

[Codeforces](#) (c) Copyright 2010-2025 Mike Mirzayanov

The only programming contests Web 2.0 platform

Server time: Nov/11/2025 18:13:31^{UTC-3} (j2).

Desktop version, switch to [mobile version](#).

[Privacy Policy](#) | [Terms and Conditions](#)

Supported by

