

## D. A Origem

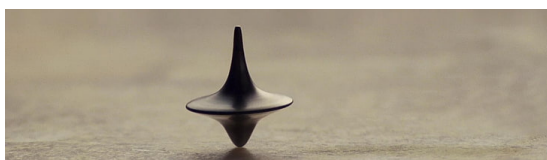
time limit per test: 1 second

memory limit per test: 256 megabytes

Dom e Arthur realizam atividades ilegais entrando nas mentes das pessoas durante o sono delas. Fazendo isso, eles conseguem extrair informações valiosas, que podem ser utilizadas para ganhar dinheiro e até resolver crimes e mistérios.

Ao entrar em um sonho, a única forma de sair é por meio de um "chute", que é um choque repentino (sensação de queda) causado por alguém que está acordado perto do corpo da pessoa que está invadindo o sonho da outra.

Além disso, eles descobriram que é possível entrar nos sonhos de outras pessoas de dentro do sonho de uma pessoa, criando uma camada multinível de sonhos dentro de sonhos. O único problema é que, o "chute" para acordar precisa se feito a partir de cada nível de sonho, senão a pessoa pode ficar presa para sempre no sonho de alguém.



Agora Dom precisa da sua ajuda, pois ele tem uma missão complexa: entrar nos sonhos de várias pessoas consecutivamente. O problema é que Dom está tão absorto na tarefa que já não consegue mais saber se está acordado ou dentro do sonho de alguém e isso pode acabar deixando ele fora de si, e com a sua ajuda, ele irá conseguir perceber se está acordado ou dentro do sonho de alguém.

Assim, você receberá uma lista de ações que Dom realiza, e você deverá informar se ele está acordado ou dentro do sonho de alguém.

### Input

A entrada é composta por um único caso de testes. A primeira linha de entrada contém um inteiro  $A$  ( $1 \leq A \leq 10^5$ ), que representa a quantidade de ações realizadas por Dom. As próximas  $A$  linhas contêm uma ação realizada por Dom, que pode ser das seguintes formas:

- `infiltrar S` - Dom entra no sonho de alguém chamado  $S$ , onde  $S$  ( $1 \leq |S| \leq 100$ ) é o nome da pessoa cujo sonho ele está invadindo, composta por letras minúsculas.
- `chute` - Dom recebe um chute e acorda do sonho atual, se ele estiver dentro de um sonho.
- `totem` - Dom verifica se está acordado ou dentro de um sonho

### Output

Para cada ação `totem`, você deve imprimir uma linha contendo a palavra "acordado" se Dom estiver acordado ou "dentro do sonho de  $S_i$ ", onde  $S_i$  é o nome da pessoa cujo sonho ele está invadindo no momento, de maneira mais profunda.

### Examples

input

Copy

```
5
totem
infiltrar robert
totem
chute
totem
```

output

Copy

```
acordado
dentro do sonho de robert
acordado
```

input

Copy

```
7
```

### IDP - TAA - 2025/02

Private

Participant



### → About Group

**idp**

Este grupo tem o objetivo de organizar as atividades de programação da disciplina de Técnicas de Programação e Análise de Algoritmos.

[Group website](#)

### → Group Contests

- TAA - LEA 05
- TAA - LEE 05
- TAA - LEA 04
- TAA - LEE 04
- TAA - AS 01
- TAA - LEA 03
- TAA - LEE 03**
- TAA - LEA 02
- TAA - LEE 02
- TAA - LEA 01
- TAA - LEE 01
- ET - Exercício de Testes

### TAA - LEE 03

Finished

Practice



### → Submit?

Language: GNU G++17 7.3.0

```
infiltrar robert
infiltrar saito
totem
chute
totem
chute
totem
```

output

Copy

dentro do sonho de saito  
dentro do sonho de robert  
acordado

input

Copy

6  
infiltrar alexandre  
infiltrar leonardo  
infiltrar lucas  
chute  
totem  
chute

output

Copy

dentro do sonho de leonardo

Choose file:

Escolher Arquivo

Nenhu...colhido

Submit

→ Last submissions

| Submission                | Time              | Verdict  |
|---------------------------|-------------------|----------|
| <a href="#">339800998</a> | Sep/21/2025 22:33 | Accepted |

Supported by

