

Java: if-else-1: Einfache Altersprüfung

Schreiben Sie eine Fachklasse "Alterspruefung", die eine Methode `alterPruefen(alter:int):void` bereitstellt.

In dieser Methode wird der als Parameter übergebene Wert daraufhin überprüft, ob er kleiner 18 ist. Es wird eine entsprechende Ausgabe erzeugt ("Du bist noch nicht volljährig" bzw. "Du bist schon 18").

Java: if-else-2: Einfache Altersprüfung, Ergänzung

Ergänzen Sie das Programm aus Aufgabe 1 so, dass überprüft wird:

<14 - "Du darfst noch nicht Mofa fahren"
<16, >=14 - "Du darfst Mofa fahren, aber nicht Moped"
<18, >=16 - "Du darfst Moped fahren, aber nicht Auto"
>=18 - "Du darfst endlich Auto fahren!"

Sie haben verschiedene Möglichkeiten, dies zu realisieren.

Java: if-else-3: Altersprüfung mit Rückgabewert

Schreiben Sie eine Fachklasse "Alterspruefung", die eine Methode `alterPruefen(alter:int):boolean` bereitstellt. Verwenden Sie für den Rückgabewert ein Attribut (oder eine lokale Variable) namens `volljaehrig:boolean`. (Sie können auch direkt `return true` schreiben.)

Die Methode gibt `true` zurück, wenn das Alter 18 oder mehr beträgt, ansonsten `false`.

Überprüfen Sie den Wahrheitswert in der Startklasse und tätigen Sie eine entsprechende Ausgabe. Beispiel:

```
--- Java-Code Start ---
Alterspruefung a = new Alterspruefung();
if (a.alterPruefen(19) == false)
// es geht auch: if (!a.alterPruefen(123))
    System.out.println("Sie sind minderjährig!");
else
    System.out.println("Sie sind volljährig!");
--- Code Ende ---
```

Java: if-else-4: Altersprüfung mit Scanner-Eingabe

Schreiben Sie ein Programm, das folgende Anforderungen erfüllt:

- Es wird eine Konsoleneingabe entgegengenommen, in der das Alter abgefragt wird.
- Die Altersangabe wird überprüft: Liegt der Wert unter 18, wird die Meldung "Zugang verweigert" ausgegeben.

Selbstverständlich verwenden Sie auch hier eine Startklasse und für die Eingabe/Überprüfung eine Fachklasse.

ERGÄNZUNG 1:

Arbeiten Sie mit zwei Methoden: Eine, die die Eingabe organisiert und eine, die die Altersüberprüfung + Ausgabe der Meldung.

ERGÄNZUNG 2 (FORTGESCHRITTENE), _alternativ_ zu Ergänzung 1:

Arbeiten Sie mit drei Fachklassen:

1. Eingabe entgegennehmen
2. Alter überprüfen
3. Ausgabe vornehmen

Java: if-else-5: Passwortprüfung mit Scanner-Eingabe

Schreiben Sie ein Programm, das ein Attribut `passwort:String` mit einem Initialwert enthält (z.B. "meinPasswor7"). Es wird ein Passwort abgefragt wird (Konsoleneingabe), das Passwort wird auf Korrektheit überprüft (Achtung: Bei String-Vergleichen mit der Methode `equals()` arbeiten!).